MINISTERUL EDUCATIEI AL REPUBLICII MOLDOVA UNIVERSITATEA DE STAT DIN MOLDOVA|| FACULTATEA DE MATEMATICA SI INFORMATICA

Lucrare de laborator NR.1

Lucrarea: Bazele HTTP

Verificat : Nartea Nichita Elaborat : Mocan Daniela Grupa : IAFR2101 Ro

Raport: Lucrare de laborator nr. 1 - Bazele HTTP

Scop

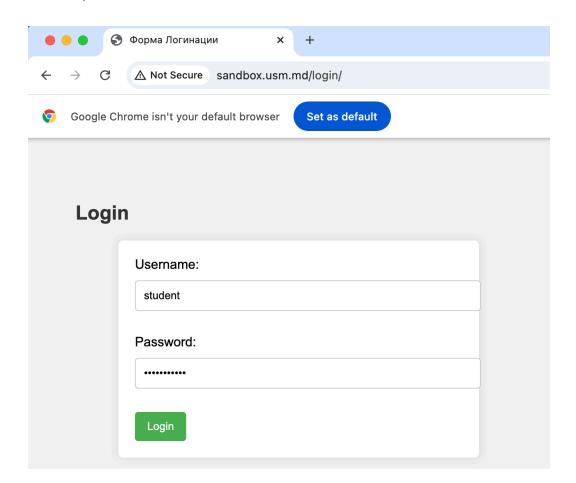
Scopul acestei lucrări de laborator este studierea principiilor de bază ale protocolului HTTP.

Condiție

Lucrarea constă în analizarea cererilor HTTP, crearea acestora folosind diverse metode și efectuarea unui quest HTTP.

Sarcina nr. 1: Analiza cererilor HTTP

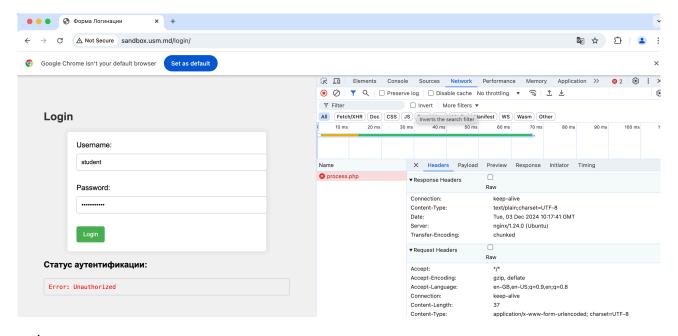
1. Accesați URL-ul: http://sandbox.usm.md/login.



- 2. **Deschideți fila Network** în instrumentele pentru dezvoltatori ale browserului.
- 3. Introduceți date incorecte pentru autentificare:

O Username: student

O Password: studentpass.



4. Analizați cererea HTTP:

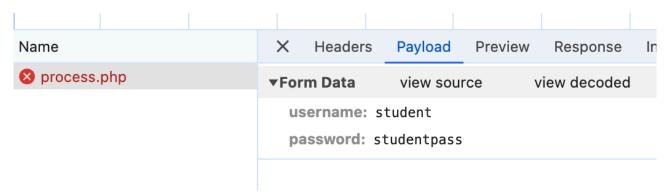
O Metoda HTTP utilizată pentru cerere:

▼ General	
Request URL:	http://sandbox.usm.md/login/process.php
Request Method:	POST

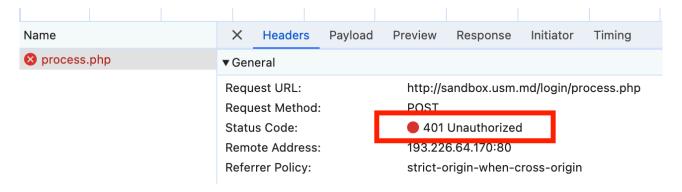
O Anteturi trimise în cerere:

▼ Request Headers	
·	Raw
Accept:	*/*
Accept-Encoding:	gzip, deflate
Accept-Language:	en-GB,en-US;q=0.9,en;q=0.8
Connection:	keep-alive
Content-Length:	37
Content-Type:	application/x-www-form-urlencoded; charset=UTF-8
Host:	sandbox.usm.md
Origin:	http://sandbox.usm.md
Referer:	http://sandbox.usm.md/login/
User-Agent:	Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7)
	AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/131.0.0.0
	Safari/537.36
X-Requested-With:	XMLHttpRequest

O Parametri trimiși în cerere:



O Cod de stare returnat de server:



O Anteturi trimise în răspuns:

▼ Response Headers	
•	Raw
Connection:	keep-alive
Content-Type:	text/plain;charset=UTF-8 🥒
Date:	Tue, 03 Dec 2024 10:17:41 GMT

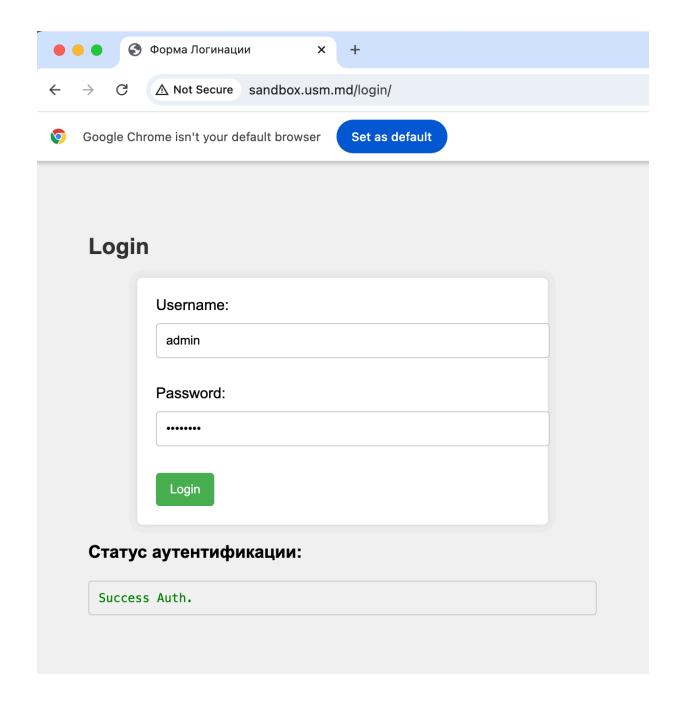
Server: nginx/1.24.0 (Ubuntu)

Transfer-Encoding: chunked

5. Repetați pașii 3-4 introducând date corecte pentru autentificare:

O Username: admin

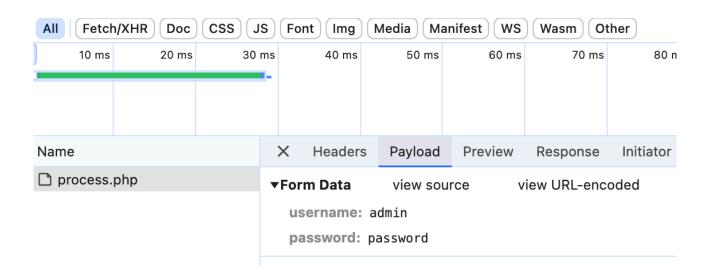
O Password: password.



O Anteturi trimise în cerere:

▼ Request Headers		
·	Raw	
Accept:	*/*	
Accept-Encoding:	gzip, deflate	
Accept-Language:	en-GB,en-US;q=0.9,en;q=0.8	
Connection:	keep-alive	
Content-Length:	32	
Content-Type:	application/x-www-form-urlencoded; charset=UTF-8	
Host:	sandbox.usm.md	
Origin:	http://sandbox.usm.md	
Referer:	http://sandbox.usm.md/login/	
User-Agent:	Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7)	
	AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/131.0.0.0	
	Safari/537.36	
X-Requested-With:	XMLHttpRequest	

O Parametri trimiși în cerere:



O Cod de stare returnat de server:

Name	×	Headers	Payload	Preview	Response	Initiator	Timing
□ process.php	▼ General						
	Request URL: Request Method: Status Code: Remote Address: Referrer Policy:			POST 200 193.226	andbox.usm.i OK 6.64.170:80 origin-when-c		ocess.php

O Anteturi trimise în răspuns:

Raw	
Content-Type: tex Date: Tue Server: ngi	ep-alive t/plain;charset=UTF-8 e, 03 Dec 2024 11:51:33 GMT nx/1.24.0 (Ubuntu) unked

Sarcina nr. 2: Crearea cererilor HTTP

1. Cerere de tip GET

Comanda:

bash

curl -X GET http://sandbox.com -H "User-Agent: Mocan Daniela"

2. Cerere de tip POST

Comanda:

bash

```
curl -X POST http://sandbox.com/cars \
-H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
-d "make=Toyota&model=Corolla&year=2020"
```

3. Cerere de tip PUT

Comanda:

bash

```
curl -X PUT http://sandbox.com/cars/1 \
-H "User-Agent: Mocan Daniela" \
-H "Content-Type: application/json" \
-d '{
    "make": "Toyota",
    "model": "Corolla",
    "year": 2021
}'
```

4. Răspunsul serverului

```
http

HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json
{
    "message": "Car updated successfully"
}
```

5. Coduri de stare HTTP

Co d	Semnificație	Exemplu
200	Operațiunea a avut succes	Resursa a fost găsită și prelucrată corect
201	Resursa a fost creată	Adăugarea unei mașini noi în baza de date
400	Cererea este invalidă	Parametrii lipsesc sau sunt greșiți
401	Nu ești autentificat	Lipsa unui token de autentificare
403	Nu ai permisiuni pentru această operațiune	Accesarea unui fișier protejat
404	Resursa nu a fost găsită	Accesarea unui URL greșit
500	Eroare internă a serverului	Problemă neașteptată în procesarea cererii

6. Cerere DELETE

Exemplu:

bash

```
curl -X DELETE http://sandbox.com/cars/1
```

Motivație: Metoda DELETE este utilizată pentru a elimina o resursă specificată (de exemplu, ștergerea unui obiect din baza de date).

Sarcina nr. 3: HTTP_Quest

1. Începerea quest-ului

Comanda:

bash

```
curl -X POST http://sandbox.usm.md/quest \
-H "User-Agent: Mocan Daniela"
```

2. Urmarea instrucțiunilor serverului

• Urmați cerințele serverului afișate în răspunsuri.

Comenzi folosite:

- curl -X POST http://sandbox.usm.md/quest/login \
 -H "Authorization: Bearer BA4ONQZFBgQdHSwNDA=="
- curl -X PUT http://sandbox.usm.md/quest/age \
 -H "Authorization: Bearer BA4ONQZFBgQdHSwNDA==" \
 -H "Content-Type: application/x-www-form-urlencoded" \
 --data-urlencode "age=25"
- curl -X GET "http://sandbox.usm.md/quest/secret? token=BA4ONQZFBgQdHVcfBUtVRFVXQVN5VF5g"
- 1. Congratulations, Mocan Daniela! You have successfully completed the quest! Here is your secret: JCMMFwtpJwQiCBEYBAxbeQ==
- 2. secret: JCMMFwtpJwQiCBEYBAxbeQ==

3. Finalizarea quest-ului

```
🚞 katalindabija — -zsh — 96×20
UtVRFVXQVN5VF5g
katalindabija@Katalins-MacBook-Pro ~ % curl -X GET "http://sandbox.usm.md/quest/secret?token=BA4
ONQZFBgQdHVcfBUtVRFVXQVN5VF5g"
/home/devrdn/www/quest/progress/******* HEADERS RECEIVED ********
Accept: */*
User-Agent: curl/8.4.0
Host: sandbox.usm.md
Content-Length:
Content-Type:
**********
Decoded full name: Mocan Daniela
Expected progress file: d7256fa7178dcbe43934513c5d01e722.json
****** RESPONSE HEADERS ******
Content-Type: text/plain; charset=UTF-8
***********
1. Congratulations, Mocan Daniela! You have successfully completed the quest! Here is your secre
t: JCMMFwtpJwQiCBEYBAxbeQ==
secret JCMMFwtpJwQiCBEYBAxbeQ==
katalindabija@Katalins-MacBook-Pro ~ %
```

Întrebări de autoevaluare

1. Ce este protocolul HTTP?

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) este un protocol utilizat pentru transferul de date între client și server pe internet.

2. Pentru ce folosim antetul User-Agent?

O Identifică aplicația sau agentul (de exemplu, browser sau script curl) care trimite cererea către server.

3. Care este diferența dintre metodele PUT și PATCH?

- o PUT: Actualizează întreaga resursă.
- o PATCH: Modifică doar câmpurile specificate din resursă.

Concluzii

Această lucrare de laborator m-a ajutat să înțeleg principiile de bază ale protocolului HTTP, să analizez cererile și răspunsurile și să folosesc metodele HTTP pentru a interacționa cu serverele. Am învățat cum să utilizez curl și să interpretez codurile de stare HTTP.