# Leetcode题解

## 两数之和

通过减法和map来解决。遍历数组，用target减数组中的每个元素，然后判断元素是否在map中。如果不在则加入map，如果在则是要找的结果。

## 寻找两个有序数组的中位数--重做

将两个数组分成左右两个部分，保证len(left) == len(right),max(left)<min(right)。

## 最长回文字符串

两个指针，一个指向字符串头部，一个指向字符串尾部。

两个for循环，第一层for循环尾指针向头移动，第二层for循环头指针向尾指针移动，判断头尾指针之间的字符串是否回文字符串，是则找到结果。

## 字符串转换整数

以非数字和‘+’“-”“ ”开头的都是非法的。

找到数字之前先判断正负号和空格，根据题目描述来判断是否合法。

对于数字的处理就是要判断是否超过Int32的范围。

判断方法对MaxInt32/10和MAXInt32%10，分别判断。

## 最长公共前缀

以字符串数组第一个成员作为标准，遍历其他字符串成员里的每个字符，找到公共前缀。

## 三数之和

先对数组进行排序。从数组第一个元素开始遍历数组到第len-3个数。

然后头尾指针，头指针从i+1开始，尾指针从len-1开始。计算a+b+c，由于数组是排序的。

如果三数之和比预期结果大，那么尾指针向头移动，如果和比预期结果要小，则头指针向尾移动。

把所有满足条件的结果保存下来即可。

## 最接近的三数之和

先数组排序，然后就是常规的三层循环遍历数组找到最接近的三数之和，需要注意的就是循环的时候要过滤掉相同的元素以提高循环效率。

## 有效的括号

用一个数组来保存左括号，碰到右括号的时候，就检查数组最后一个元素是不是对应左括号，是则将其移出数组，不是则直接返回错误。

## 删除排序数组的重复项

定义i、j，i从0开始，j从1开始，j遍历数组的所有成员，i则只有当array[i]!=array[j]的时候才才向前移动同时array[j] = array[i]。

## 盛水最多的容器

两个下标分别指向数组头尾。由于容器的大小是由最短高度来决定的。如果头下标的对应的高度小于尾下标对应的高度，那么头下标向尾下标移动。反过来尾下标到往头下标移动，直到相遇。

## 字符串相乘

模仿乘法运算的做法。创建一个字符数组用来保存结果。数组的长度就是两个字符串长度相加。

从字符串的最后一位开始算起，结果填入数组的最后一位。计算的过程要考虑到乘法进位和加法进位。

最后计算完成之后还需要把前面多于0去掉。

## 反转字符串

头尾指针对调。

## 反转字符串中的单词 IIII

调用splits的函数将字符串中单词提取出来，反转之后再用“ ”进行拼接。

## 除自身以外的乘积

从头到尾连乘，然后从尾到头连乘，把结果保存在数组对应的位置。除自身以外的乘积就是当前位置左边的元素乘右边的元素。

## 存在重复元素

哈希表解决。

## 螺旋矩阵

分四个循环，向右，向下，向左，向上。每个循环找到自己的边界即可。

## 螺旋矩阵II

跟上面的方法是一样的。

## 合并两个有序数组

由于题目中说明nums1有足够的空间保存nums2的元素，从后往前比较nums1和nums2的元素，将大的存入nums1的尾部。直到全部保存完成。

## 反转链表--重做

使用递归，找到数组末尾的元素，然后将next指向前一个节点即可。

## 两数相加

处理好进位即可。

## 合并两个有序链表

同时从头部遍历两个两链表，调整好顺序即可。

## 合并K个排序链表

思路和上题一样，每次都遍历所有链表的头部节点，找到最小的那一个，然后组成链表即可。

## 旋转链表

找到旋转右移次数和链表长度的关系，旋转多少次之后，链表会回到初始的样子。

## 环形链表

快慢指针，都从头结点开始，快指针一次走两步，慢指针一次走一步。如果有环，快指针一定会和慢指针重叠。

## 环形链表II

还是快慢指针，用上题的办法判断是否有环。如果有环，在两个指针相遇的时候，把慢指针重新指向链表头部。等到两个指针再次相遇的时候，就是环的起点。

## 相交链表

两个链表一长一短，相交部分肯定是一样长的。那么两个指针同时从两个链表的头部开始遍历。等到短链表指针走到链末尾的时候，长链表的指针剩余的距离刚好是两个链表的差值。

这时候引入第三个指针指向长链表的头部，然后和第一个长链表指针同时运动，等到第一个长链表指针走到链表末尾的时候，短链表指针从短链表头部开始于第三个指针一起运动，当两个指针相遇的时候，就是链表相交的地方。

## 删除链表中的节点

这题不能删除链表的尾节点。node.Val = node.next.Val; node.next = node.next.next即可。

## 整数反转--重做

直接%10和/10就行，就是要判断反转之后是否越界。

## 回文数--重做

所有负数直接out，正数判断高位半边和低位半边是否相等即可，不要把整数反转之后再判断，防止越界。

## 只出现一次的数字--重做

遍历整个数组，用0异或^数组中的所有元素，最后得到的结果，就是只出现了一次的数字。

## 求众数--重做

数组排序之后，直接取中间的那个成员就是结果。效率不一定最高，但是最简单。

或者用map计数，某个成员的计数超过len/2的时候就是结果。

## 2的次幂

1左移，然后跟target比较，如果相等就是，如果不等且1左移的值已经大于target那就不是。

## 排序链表 --重做

用归并排序，将链表拆分成包含多个只包含一个元素的子链表，然后将子链表两两排序。

## 搜索旋转排序数组 --重做

利用类似滑动窗口+二分的概念，找到数组的中点，判断数组是左侧有序还是右侧有序，进而判断目标对象在左侧还是右侧，进而移动窗口的左边界到mid+1或者右边界到mid-1，不断循环。

## 数组中的第K个最大元素

把数组排序之后输出第K个元素即可。

## 二叉搜索树中第K小元素

根据二叉搜索树的性质，使用中序遍历，找到的第k个元素即使第K小的元素。

## 二叉树的最大深度

递归左子树和右子树的深度，取较大者，然后加1（跟节点）。

## 二叉树中的最大路径和 --重做

任意一个节点的最大路径和，就是以其左节点作为根节点时，左子树和右子树中路径和较大的一条加上以其右子节点作为根节点时，左子树和右子树中路径和较大的一条。如果路径和为负数，则直接按0处理。

## 二叉搜索树的最近公共祖先

## 二叉树的最近公共祖先

无重复字符的最长子串

定义一个256的数组a，因为ASCII最多256个字符。数组a的作用就是记录各个字符在数组中的位置。

基本思路就是从头到尾遍历数组，同时记录出现的字符在数组的下标位置。在没有碰到重复元素的时候，就更新子串长度并记录字符下标。碰到重复元素的时候，更新子串起点位置。