4 joueurs

Co-op/compet’

Vue top

Arène fermée

But du jeu :

* Être le premier à envoyer un message SOS avant la fin du compte à rebours de 3 minutes.

Perso :

* 3pv
* Mort = perte de tous les projectiles (tombent au sol, inactif) + respawn après 3s + période d’invincibilité. *Alternative : mort = mort.*

Armes :

* Canon à projectile.
* 3 projectiles de base.
* 5 projectiles max.

Projectiles :

* Collisionnables entre eux et sur le décor (rebond).
* Composés d’un bonus passif et d’un type de tir.
* Projectile lvl1 = tir lvl1 + bonus lvl1
* Projectile lvl2 = tir lvl1 + bonus lvl2 ou l’inverse
* Projectile lvl3 = tir lvl2 + bonus lvl2

Transmetteur :

* 2 dans l’arène, diamétralement opposés.
* Une seule transmission à la fois par transmetteur.
* 5 secondes pour upload total, peut être fait en plusieurs fois.
* Se vide en 10s quand pas en cours d’upload.

Actions :

* A - Saut. Pas de gestion de hauteur variable.
* X - Coup de poing sur perso : dégâts + vole une des projectiles (au hasard) du perso attaqué.
* X - Coup de poing sur ennemi : repousse et lui fait changer de cible.
* RT - Tir à distance : dégâts + transmet au perso attaqué le pouvoir du projectile envoyé.
* A (maintenu à coté du transmetteur) - Transmettre SOS. Aucune action n’est possible.
* (L/R - Swap projectile) ?
* A (juste avant d’être touché par projectile) - Bouclier. Le projectile rebondi loin. *Alternative : absorbe le pouvoir sans prendre de dégât.*
* B - Dash linéaire

Ennemis :

* 1pv
* Vitesse de déplacement légèrement supérieur aux perso
* Se déplace directement vers perso ciblé
* Se déplace en miroir d’un perso ciblé.
* Se déplace en random.
* Se dirige vers un transmetteur.

Vagues :

* 1 minute : 2 ennemis lvl2
* 2 minutes : 3 ennemis lvl3