4 joueurs

Co-op/compet’

Vue top

Arène fermée

But du jeu :

* Être le premier à envoyer un message SOS avant la fin du compte à rebours de 3 minutes.

Armes :

* Canon à projectile
* 3 projectiles de base
* 5 projectiles max

Projectiles :

* Collisionnables entre eux et sur le décor (rebond)
* Trajectoire
* Puissance

Transmetteur :

* Plusieurs ?
* Une seule transmission à la fois.

Actions :

* A - Saut. Pas de gestion de la hauteur.
* X - Coup de poing : dégâts + vole une des projectiles (au hasard) du perso attaqué.
* RT - Tir à distance : dégâts + transmet au perso attaqué le pouvoir du projectile envoyé.
* A (maintenu à coté du transmetteur) - Transmettre SOS. Aucune action n’est possible.
* L/R - Swap projectile.
* A (juste avant d’être touché par projectile) - Bouclier. Le projectile rebondi loin. Alternative : absorbe le pouvoir sans prendre de dégat.
* B - Dash linéaire

Ennemis :

Comportement

Vie

Bonus

vagues