

Контекстно-свободные грамматики.  
Деревья разбора.  
Нормальная форма Хомского.  
Первая лемма о накачке

---

Теория формальных языков  
2022 г.



## Ограничения регулярных грамматик

- (синтаксический моноид) Слова лишь конечно различимы относительно правил переписывания
- (префиксные грамматики) Доступ лишь к началу (концу) слова

Что будет, если снять эти условия?

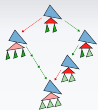


## Ограничения регулярных грамматик

- (синтаксический моноид) Слова лишь конечно различимы относительно правил переписывания
- (префиксные грамматики) Доступ лишь к началу (концу) слова

Что будет, если снять эти условия?

Структура вывода — дерево, а не последовательность.

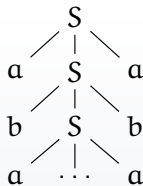
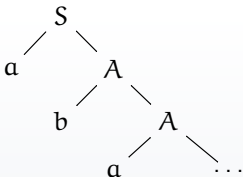


## Ограничения регулярных грамматик

- (синтаксический моноид) Слова лишь конечно различимы относительно правил переписывания
- (префиксные грамматики) Доступ лишь к началу (концу) слова

Что будет, если снять эти условия?

Структура вывода — дерево, а не последовательность.



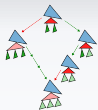


## Контекстно-свободные грамматики

### Определение

Контекстно-свободная грамматика (CFG) — это грамматика  $\langle \Sigma, N, P, S \rangle$ , где правила переписывания  $P$  имеют вид  $A \rightarrow \alpha$ ,  $A \in N$ ,  $\alpha \in (\Sigma \cup N)^*$ .

- Нетерминалы переписываются независимо друг от друга (можно понимать их как нульместные функции).
- Вывод в грамматике (разбор слова) не линеен.



## Контекстно-свободные грамматики

### Определение

Контекстно-свободная грамматика (CFG) — это грамматика  $\langle \Sigma, N, P, S \rangle$ , где правила переписывания  $P$  имеют вид  $A \rightarrow \alpha$ ,  $A \in N$ ,  $\alpha \in (\Sigma \cup N)^*$ .

- Нетерминалы переписываются независимо друг от друга (можно понимать их как нульместные функции).
- Вывод в грамматике (разбор слова) не линеен.

### Грамматика $G_1$

$S$	$\rightarrow$	$SS$
$S$	$\rightarrow$	$(S)$
$S$	$\rightarrow$	$\varepsilon$

### Грамматика $G_2$

$S$	$\rightarrow$	$B$	$R$	$\rightarrow$	$)$
$B$	$\rightarrow$	$(RB$	$R$	$\rightarrow$	$(RR$
$B$	$\rightarrow$	$\varepsilon$			



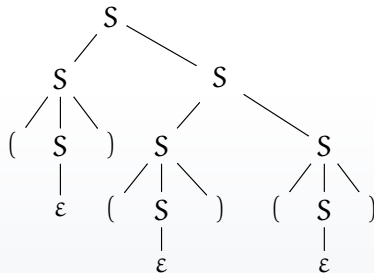
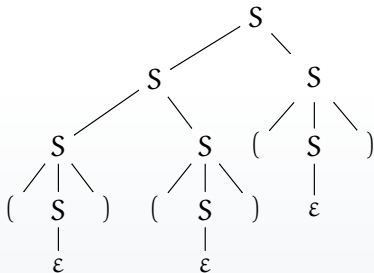
## Неоднозначность разбора

Грамматика  $G_1$  для языка Дика

$S \rightarrow SS$

$S \rightarrow (S)$

$S \rightarrow \epsilon$





## Левосторонний разбор

Шаг левостороннего разбора с.ф.  $\alpha_1 A \alpha_2$ , где  $\alpha_1 \in \Sigma^*$ ,  $A \in N$ , — замена выделенного вхождения  $A$  на правую часть  $A \rightarrow \beta$ . Левосторонний разбор  $S$  — разбор, каждый шаг которого левосторонний.



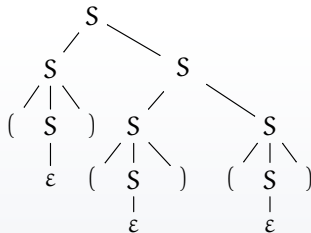
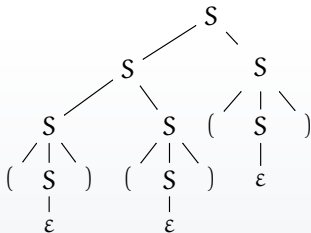


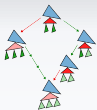
## Левосторонний разбор

Шаг левостороннего разбора с.ф.  $\alpha_1 A \alpha_2$ , где  $\alpha_1 \in \Sigma^*$ ,  $A \in N$ , — замена выделенного вхождения  $A$  на правую часть  $A \rightarrow \beta$ . Левосторонний разбор  $S$  — разбор, каждый шаг которого левосторонний.

Левосторонний разбор не обязательно единственный, см. ниже.

$$S \rightarrow SS \quad S \rightarrow (S) \quad S \rightarrow \varepsilon$$





# Левосторонний разбор

Шаг левостороннего разбора с.ф.  $\alpha_1 A \alpha_2$ , где  $\alpha_1 \in \Sigma^*$ ,  $A \in N$ , — замена выделенного вхождения  $A$  на правую часть  $A \rightarrow \beta$ . Левосторонний разбор  $S$  — разбор, каждый шаг которого левосторонний.

# Утверждение

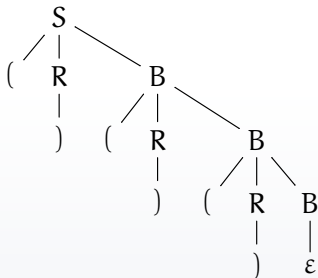
Между деревьями разбора слов  $w \in L(G)$  и левосторонними разборами  $w$  есть взаимно-однозначное соответствие.



## (Не)однозначность грамматик

### Грамматика $G_2$ для языка Дика

$S \rightarrow B$	$R \rightarrow )$
$B \rightarrow (RB$	$R \rightarrow (RR$
$B \rightarrow \varepsilon$	

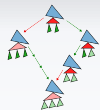


Грамматика  $G_2$  однозначна — для всех  $w \in L(G_2)$  существует единственный левосторонний разбор  $w$ . Достаточно заглянуть на 1 символ после разобранный позиции.



## Другие проблемы контекстно-свободного разбора слов

- $\epsilon$ -правила (правила вида  $A \rightarrow \epsilon$ );
- « $\epsilon$ -переходы», или цепные правила (правила вида  $A \rightarrow B$ ).



## Устранение $\varepsilon$ -правил

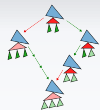
$A \in N$  коллапсирует, если  $A \rightarrow \varepsilon \in P$  или  $A \rightarrow \alpha \in P$  и все элементы  $\alpha$  коллапсируют.



## Устранение $\varepsilon$ -правил

$A \in N$  коллапсирует, если  $A \rightarrow \varepsilon \in P$  или  $A \rightarrow \alpha \in P$  и все элементы  $\alpha$  коллапсируют.

- Объявляем  $\text{Nullable} = \emptyset$ ;
- $\forall A \in N$ , если  $A \rightarrow \varepsilon$ , тогда  $\text{Nullable} = \text{Nullable} \cup \{A\}$ ;
- Пока  $\text{Nullable}$  меняется:
  - для всех  $A \in N$ , если  $A \rightarrow B_1 \dots B_n$ ,  $B_i \in \text{Nullable}$   
 $\Rightarrow \text{Nullable} = \text{Nullable} \cup \{A\}$ .
- Итоговое множество  $\text{Nullable}$  — множество всех коллапсирующих нетерминалов.



## Устранение $\varepsilon$ -правил

$A \in N$  коллапсирует, если  $A \rightarrow \varepsilon \in P$  или  $A \rightarrow \alpha \in P$  и все элементы  $\alpha$  коллапсируют.

- Если  $\varepsilon \in L(G)$ , тогда добавляем новый стартовый символ  $S_0$  и правила  $S_0 \rightarrow \varepsilon$ ,  $S_0 \rightarrow S$ .
- Стираем все правила  $B_i \rightarrow \varepsilon$ , кроме  $S_0 \rightarrow \varepsilon$ .
- Для всех правил  $A \rightarrow \alpha_1 B_i \alpha_2$ , где  $B_i \in \text{Nullable}$ , добавляем правила  $A \rightarrow \alpha_1 \alpha_2$ .

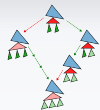


## Устранение $\varepsilon$ -правил

$A \in N$  коллапсирует, если  $A \rightarrow \varepsilon \in P$  или  $A \rightarrow \alpha \in P$  и все элементы  $\alpha$  коллапсируют.

- Если  $\varepsilon \in L(G)$ , тогда добавляем новый стартовый символ  $S_0$  и правила  $S_0 \rightarrow \varepsilon$ ,  $S_0 \rightarrow S$ .
- Стираем все правила  $B_i \rightarrow \varepsilon$ , кроме  $S_0 \rightarrow \varepsilon$ .
- Для всех правил  $A \rightarrow \alpha_1 B_i \alpha_2$ , где  $B_i \in \text{Nullable}$ , добавляем правила  $A \rightarrow \alpha_1 \alpha_2$ . **И получаем новые  $\varepsilon$ -правила! Порядок преобразований существует.**





## Устранение $\varepsilon$ -правил

$A \in N$  коллапсирует, если  $A \rightarrow \varepsilon \in P$  или  $A \rightarrow \alpha \in P$  и все элементы  $\alpha$  коллапсируют.

- Если  $\varepsilon \in L(G)$ , тогда добавляем новый стартовый символ  $S_0$  и правила  $S_0 \rightarrow \varepsilon$ ,  $S_0 \rightarrow S$ .
- Для всех правил  $A \rightarrow \alpha_1 B_i \alpha_2$  ( $|\alpha_1 \alpha_2| \geq 1$ ), где  $B_i \in \text{Nullable}$ , добавляем правила  $A \rightarrow \alpha_1 \alpha_2$ .
- Стираем все правила  $B_i \rightarrow \varepsilon$ , кроме  $S_0 \rightarrow \varepsilon$ .



## Уничтожение цепных правил

- Строим транзитивное замыкание  $A \rightarrow_c^* B$  отношения  $A \rightarrow_c B : A \rightarrow B \in P$ .
- $\forall A, B : A \rightarrow_c B$ , строим множество правил  $A \rightarrow \phi_i$ , для которых  $\exists C, \phi_i (C \rightarrow \phi_i \in P \ \& \ (B \rightarrow_c^* C \vee C = B) \ \& \ (|\phi_i| > 1 \vee \phi_i = \varepsilon \vee (\phi_i = a \ \& \ a \in \Sigma)))$ .
- Удаляем все правила  $A \rightarrow B$ .



## Нормальная форма Хомского

### Определение

Грамматика  $G$  находится в нормальной форме Хомского (CNF)  $\Leftrightarrow$  все её правила имеют вид либо  $A \rightarrow a$ , либо  $A \rightarrow BC$ , либо  $S \rightarrow \varepsilon$ , причём  $S$  не входит в правую часть никакого правила из  $G$ .



## Нормальная форма Хомского

### Определение

Грамматика  $G$  находится в нормальной форме Хомского (CNF)  $\Leftrightarrow$  все её правила имеют вид либо  $A \rightarrow a$ , либо  $A \rightarrow BC$ , либо  $S \rightarrow \varepsilon$ , причём  $S$  не входит в правую часть никакого правила из  $G$ .

- Устраняем  $\varepsilon$ -правила.
- Устраняем цепные правила.
- $\forall a \in \Sigma$  таких, что  $a$  входит в правую часть правила, отличную от  $a$ , заводим нетерминал-охранник  $G_a$ , строим правило  $G_a \rightarrow a$ , и во всех правых частях, кроме совпадающих с  $a$ , заменяем  $a$  на  $G_a$ .
- $\forall A \rightarrow B_1 \dots B_n, n > 2$ , вводим новый нетерминал  $B_{1f}$  и заменяем  $A \rightarrow B_1 \dots B_n$  на два правила  $A \rightarrow B_1 B_{1f}$ ,  $B_{1f} \rightarrow B_2 \dots B_n$  (рекурсивно).



## Смысл нормальной формы Хомского

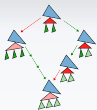
- 1 Неукорачивающие применения правил
- 2 Нет пустых переходов — правила либо финальные, либо удлиняющие
- 3 Контролируемый рост длины сентенциальной формы от количества шагов разбора

Перевод грамматики в CNF позволяет легче анализировать свойства её языка и проводить разбор слов.



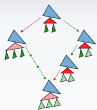
## Недостижимость и заикливание

- Стартовый нетерминал  $S \in N$  достижим.
- Нетерминал  $A \in N$  достижим, если существует правило  $B \rightarrow \alpha$  такое, что  $|\alpha|_A \geq 1$  и  $B$  достижим.



## Недостижимость и зацикливание

- Стартовый нетерминал  $S \in N$  достижим.
  - Нетерминал  $A \in N$  достижим, если существует правило  $B \rightarrow \alpha$  такое, что  $|\alpha|_A \geq 1$  и  $B$  достижим.
  - Если существует правило  $A \rightarrow w$ ,  $w \in \Sigma^*$ ,  $A$  порождающий.
  - Если  $A \rightarrow \alpha$  и  $\forall B_i (|\alpha|_{B_i} \geq 1 \Rightarrow B_i \text{ порождающий})$ , то  $A$  порождающий.
- 1 Удаляем из  $G$  все правила, в левых или правых частях которых стоят непорождающие нетерминалы.
  - 2 Удаляем из  $G$  все правила, в левых или правых частях которых стоят недостижимые нетерминалы.



## Проверка корректности рекурсивных алгоритмов

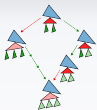
- 1 Завершаемость — фундированность — искомое множество  $M$  нетерминалов не может уменьшаться, и количество нетерминалов грамматики конечно.





## Проверка корректности рекурсивных алгоритмов

- 1 Завершаемость — фундированность — искомое множество  $M$  нетерминалов не может уменьшаться, и количество нетерминалов грамматики конечно.
- 2 Корректность — способ доказательства «*minimal bad sequence*» — пусть существуют элементы  $k_i \in M$ , которые не находятся рекурсивным алгоритмом. Выберем тот из них, до которого минимальный путь из  $S$  (варианты — из которого минимальный путь до  $\Sigma^*$ ; до  $\varepsilon$ ). Покажем, что есть ещё какой-то с путём вывода ещё короче.



## Н.Ф. Хомского и префиксные грамматики

При линеаризации правил, поведение КС-грамматики  $G$  в Н.Ф. Хомского в точности описывается алфавитной префиксной грамматикой на нетерминалах.

- Переведём АПГ в регулярную грамматику по методу, описанному в предыдущей лекции.
- У этой грамматики есть длина накачки, т.е. всякое достаточно длинное слово имеет вид  $w_1(w_2)^nw_3$ , причём  $w_1w_3$  также входит в язык сентенциальных форм  $G$ .

Поскольку  $G$  — КС-грамматика, то  $w_1 \rightarrow \alpha_1$ ,  $w_3 \rightarrow \alpha_3$ , каждое из  $w_2 \rightarrow \alpha_2$ .

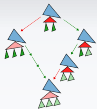
Но ещё есть шаг порождения  $w_2$ , также выбрасывающий последовательность терминалов.



## Лемма о накачке КС-языков

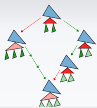
### Лемма о накачке (разрастании)

Пусть  $G$  — КС-грамматика в форме Хомского. Тогда существует  $p \in \mathbb{N}$  такое, что любое слово  $w \in L(G)$  длины не меньше  $p$  имеет представление вида  $x_1 y_1 z y_2 x_2$ , где  $|y_1 y_2| \geq 1$ ,  $|y_1 z y_2| \leq p$ , и все слова вида  $x_1 y_1^k z y_2^k x_2$  также принадлежат  $L(G)$ .



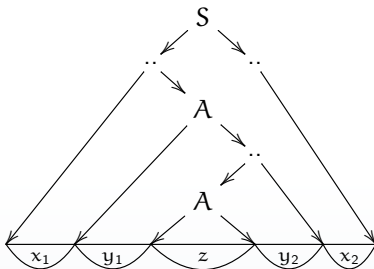
## Лемма о накачке КС-языков

Пусть в н.ф. Хомского  $G$   $n$  нетерминалов. Возьмём  $p = 2^n$ . Его вывод будет иметь минимум высоту  $n + 1 \Rightarrow$  в нём будет существовать путь, содержащий два одинаковых нетерминала  $A$ .



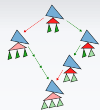
## Лемма о накачке КС-языков

Пусть в н.ф. Хомского  $G$   $n$  нетерминалов. Возьмём  $p = 2^n$ . Его вывод будет иметь минимум высоту  $n + 1 \Rightarrow$  в нём будет существовать путь, содержащий два одинаковых нетерминала  $A$ .



Выберем самые нижние два одинаковых нетерминала  $\Rightarrow$  высота поддеревя от первого из них не больше  $n + 1 \Rightarrow$  длина выводимого слова  $y_1 z y_2 \leq 2^n$  (т.е.  $\leq p$ ).





## Пример применения

### Парсинг в Python

Проанализировать язык

$$\{a^n z_1 a^n z_2 a^n | n \geq 1, |z_i|_a = 0, |z_i| \geq 1\}.$$



## Пример применения

### Парсинг в Python

Проанализировать язык

$$\{a^n z_1 a^n z_2 a^n | n \geq 1, |z_i|_a = 0, |z_i| \geq 1\}.$$

Пусть длина накачки есть  $p$ . Рассмотрим слово  $a^p b a^p b a^p$ .

Заметим, что если  $y_1 z y_2 = a^i b a^j$  (где  $i$  и  $j$  могут быть равны 0), тогда  $|y_1 y_2|_b = 0$ . Действительно, иначе нулевая накачка породит слово  $a^m b a^p$ , которое не принадлежит языку.

Значит,  $y_1 = a^j$ ,  $y_2 = a^i$ . Однако слова  $a^{p+i+j} b a^p b a^p$ ,  $a^p b a^{p+i+j} b a^p$ ,  $a^p b a^p b a^{p+i+j}$ ,  $a^{p+j} b a^{p+i} b a^p$ ,  $a^p b a^{p+j} b a^{p+i}$  ни одно не принадлежат требуемому языку  $\Rightarrow$  он не контекстно-свободен.



## Теоретико-игровая интерпретация

Достаточное условие непринадлежности языка  $L$  к КС по лемме о накачке:

$\forall p \exists w \in L (|w| > p \ \& \ \forall x_i, y_i, z (w = x_1 y_1 z y_2 x_2 \ \& \ |y_1 z y_2| < p \Rightarrow \exists i (x_1 y_1^i z y_2^i x_2 \notin L)))$ .

В пренексной форме этого условия кванторы образуют последовательность:

$\forall \exists \forall \exists$ . Эта последовательность задаёт правила игры, где каждый квантор  $\exists$  — ход протагониста, квантор  $\forall$  — ход антагониста. Ходы антагониста назначают неопределённые параметры. Ходы протагониста дают выбор известной вам структуры, зависящей от ходов антагониста. В случае леммы о накачке это выглядит так.

- Антагонист выбирает длину накачки  $p$ .
- Зная  $p$ , протагонист выбирает  $w$ .
- Антагонист выбирает разбиение  $w$  на пять подстрок.
- Возможно, в зависимости от этого разбиения, протагонист предъявляет  $i$ , для которого накачка не выполняется.





## Теоретико-игровая интерпретация

- Антагонист выбирает длину накачки  $p$ .
- Зная  $p$ , протагонист выбирает  $w$ .
- Антагонист выбирает разбиение  $w$  на пять подстрок.
- Возможно, в зависимости от этого разбиения, протагонист предъявляет  $i$ , для которого накачка не выполняется.

Иногда такая система анализа свойств, записанных в виде формул с чередующимися кванторами, также называется игрой Элоизы и Абеляра (по буквам, образующим кванторы  $\exists$  и  $\forall$ ).



## Замыкания

Пока без доказательства: множество КС-языков замкнуто относительно пересечения с регулярными языками.



## Техника применения

### Сужение перебора

Если в язык  $L$  входят под слова произвольной формы из  $\Sigma^+$ , где  $|\Sigma| > 1$ , тогда, скорее всего, потребуется пересечь  $L$  с регулярным языком, чтобы облегчить поиск свидетельства о ненакачиваемости. Пример: язык  $\{w_1 w_1 w_2 \mid |w_1|_a = |w_2|_a\}$ . Пересечение этого языка с  $ba^*ba^*ba^*$  гораздо легче поддаётся анализу, поскольку такие слова разбиваются на подходящие  $w_1$  и  $w_2$  однозначно.

- Начальная буква  $b$  вынуждает  $w_1$  содержать ровно две буквы  $b$ . Действительно, если  $|w_1|_b = 1$ , тогда второе вхождение  $w_1$  должно будет начинаться с  $b^2$ , что противоречит выбору  $w_1$ .
- Последняя буква  $b$  навязывает позицию начала  $w_2$ .



## Техника применения

### Работа с отрицанием

Если характеристическая функция  $L$  содержит предикат отрицания, связывающий две структуры неопределённого размера, в некоторых случаях это приводит к невозможности применения леммы о накачке. В других можно попробовать воспользоваться приёмом «всё включено». Поскольку мы знаем, что длина накачиваемого фрагмента  $y_1zy_2$  меньше  $p$ , то выберем  $w$  так, чтобы в нём нашлись всевозможные фрагменты такой длины, удовлетворяющие желательному свойству.



## Техника применения

Покажем, что язык  $L = \{w \mid w \neq a^{n^2} \text{ \& } w \in \{a, b\}^*\}$  не является КС. Для начала заметим, что слова  $L$  содержат произвольные подслова в  $\{a, b\}^*$ , и пересечём  $L$  с  $a^*$ . Получим  $L' = \{a^k \mid k \neq n^2\}$  — если он не КС, то исходный язык также не КС.

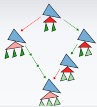
- Антагонист выбирает  $p$ .
- Наша задача — подобрать такое  $k$ , что  $\forall p' \exists i, m(p' < p \Rightarrow k + p' * i = m^2)$ . То есть включить возможность взятия любого такого  $p'$  в наше значение  $k$  как конструктивного элемента для построения квадрата числа.
- Возьмём  $k = (p!)^2 + 1$ . Тогда при любом значении  $p'$ , меньшем  $p$ , можно взять  $i = \frac{p!}{p'} * 2$ , и получим  $k + p' * i = (p! + 1)^2$ .



## Ещё пример применения

Покажем, что язык  $L = \{ww^R a^n \mid |w|_a = n\}$  не является КС. Опять сначала избавимся от произвольных подслов в  $L$  и пересечём его с языком  $ba^+b^2a^+ba^+$ . Пересечение с таким языком вынуждает  $w$  иметь вид  $ba^i b$ , а весь язык — вид  $L' = \{ba^n bba^n ba^n\}$ .

- Абеляр выбирает  $p$ . Элоиза строит слово  $ba^p b^2 a^p ba^p$ . Абеляру предоставляется возможность построить его разбиение на  $x_1 y_1 z y_2 x_2$ .
- Если Абеляр выберет  $|y_1|_a > 0$  &  $|y_1|_b > 0$  (т.е.  $y_1$  содержащим сразу буквы  $a$  и  $b$ ), тогда ненулевая накачка сразу же выведет нас из языка. Аналогично с  $y_2$ .
- Если Абеляр решит накачивать только  $b$  (т.е. выберет  $y_1$  либо  $y_2$  равными  $b$  или  $b^2$ ), тогда любая накачка также будет выводить из языка.



## Ещё пример применения

Покажем, что язык  $L = \{ww^R a^n \mid |w|_a = n\}$  не является КС. Опять сначала избавимся от произвольных подслов в  $L$  и пересечём его с языком  $ba^+b^2a^+ba^+$ . Пересечение с таким языком вынуждает  $w$  иметь вид  $ba^ib$ , а весь язык — вид  $L' = \{ba^n bba^n ba^n\}$ .

- Абеляр выбирает  $p$ . Элоиза строит слово  $ba^p b^2 a^p ba^p$ . Абеляру предоставляется возможность построить его разбиение на  $x_1 y_1 z y_2 x_2$ .
- Остаётся только возможность  $y_1 = a^i$ ,  $y_2 = a^j$ , что позволяет следующие накачки  $y_1$ ,  $y_2$  на расстоянии не больше  $p$ :
  - $ba^{p+i*k}b^2a^{p+j*k}ba^p$  — можно сохранить свойство палиндрома, но нельзя сохранить корректный подсчёт букв  $a$ , последний индекс не меняется.
  - $ba^p b^2 a^{p+i*k}ba^{p+j*k}$  — теряется свойство палиндрома.
  - $ba^{p+(i+j)*k}b^2a^pba^p$  — теряется свойство палиндрома, при накачке только второго подслова  $a^p$  аналогично.
  - $ba^p b^2 a^p ba^{p+(i+j)*k}$  — некорректный подсчёт букв  $a$  в  $w$ .



## Языки, накачиваемые обманно

Некоторые не КС-языки тоже накачиваются, например,  
 $\{a^m b^n c^n d^n \mid m > 0\} \cup \{b^i c^j d^k\}$ .





# Языки, накачиваемые обманно

Некоторые не КС-языки тоже накачиваются, например,  $\{a^m b^n c^n d^n \mid m > 0\} \cup \{b^i c^j d^k\}$ .

Действительно, если слово языка содержит буквы  $a$ , тогда мы можем взять  $y_1 y_2 = a^i$ . Иначе накачку можно выбрать произвольно.



## Языки, накачиваемые обманно

Некоторые не КС-языки тоже накачиваются, например,  $\{a^m b^n c^n d^n \mid m > 0\} \cup \{b^i c^j d^k\}$ .

Действительно, если слово языка содержит буквы  $a$ , тогда мы можем взять  $y_1 y_2 = a^i$ . Иначе накачку можно выбрать произвольно.

То, что этот язык — не КС, можно понять по тому факту, что его пересечение с регулярным языком  $ab^*c^*d^*$  не контекстно-свободно.



## Языки, накачиваемые обманно

Некоторые не КС-языки тоже накачиваются, например,  $\{a^m b^n c^n d^n \mid m > 0\} \cup \{b^i c^j d^k\}$ .

Действительно, если слово языка содержит буквы  $a$ , тогда мы можем взять  $y_1 y_2 = a^i$ . Иначе накачку можно выбрать произвольно.

То, что этот язык — не КС, можно понять по тому факту, что его пересечение с регулярным языком  $ab^*c^*d^*$  не контекстно-свободно.

Иногда пересечение с регулярным языком делает язык «излишне накачиваемым»: например, пересекая  $L = \{ww^R a^n \mid |w|_a = n\}$  с  $ba^+b^*a^+ba^+$ , мы даём возможность Абеляру выбрать в качестве  $y_1$  пару букв из центрального блока  $b^*$  (положив  $y_2 = \varepsilon$ ). Заметим, что слова без этого блока будут иметь вид  $ba^{2n}ba^n$  — а такие слова тоже можно накачивать, выбрав  $y_1$  из  $a^{2n}$ ,  $y_2$  — из  $a^n$ .