



Engenharia de Computação

Introdução a Engenharia de Computação

Apresentação da Disciplina

Prof. Anderson Luiz Fernandes Perez

Universidade Federal de Santa Catarina
Campus Araranguá

Email: anderson.perez@ufsc.br

Conteúdo

- Informações Gerais
- Ementa
- Objetivos
- Forma de Avaliação
- Bibliografia

Informação Gerais

- **Disciplina**
 - Introdução a Engenharia de Computação
- **Código**
 - DEC7070
- **Pré-requisitos**
 - Não há
- **Carga horária**
 - 36 horas-aula (30 horas)
- **Dias da semana**
 - Sextas-feiras das 14h20 às 16h00

Ementa

- Perfil do profissional da computação. Campo de atuação. Ética profissional. Regulamentação profissional. Estrutura e objetivos do curso. Procedimento de matrícula. Prevenção e combate a incêndio. Histórico e evolução dos computadores. Introdução à computação. Características básicas dos computadores: hardware e software. Componentes básicos dos computadores: memória, unidade central de processamento, entrada e saída. Modelo de von Neumann.

Objetivos



- **Geral**

- Fornecer ao aluno ingressante no curso de Engenharia de Computação uma visão geral acerca das principais áreas de atuação, competências, habilidades e o perfil do egresso do profissional de Engenharia de Computação.

- **Específicos**

1. **Fornecer** aos alunos uma visão dos cursos de graduação em Engenharia de Computação: estrutura curricular, ênfases, mercado de atuação, etc;
2. **Capacitar** o aluno a conhecer a estrutura básica de um computador, seu funcionamento e aplicações;
3. **Permitir** ao aluno ter uma visão crítica sobre as áreas de atuação e a relação entre elas.

Forma de Avaliação

- **Provas**
 - Provas abordando conteúdo teórico
- **Trabalhos**
 - Atividades teóricas e práticas
- **Média**
 - Média aritmética entre as atividades teóricas e práticas

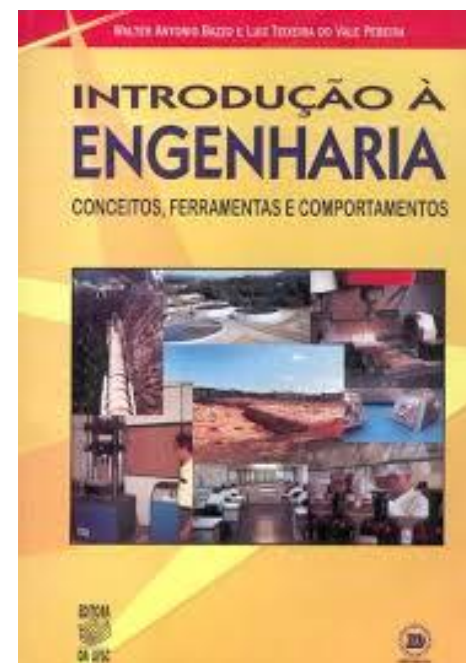
A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).

Bibliografia

- Básica
 - BROOKSHEAR, J. Glenn. **Ciência da Computação – uma visão abrangente**. 11ª ed. Bookman, 2013.
 - ARAUJO, Celso de; CRUZ, Eduardo C. A.; JUNIOR, Salomão C. **Eletrônica Digital**. Editora Érika, 2013.
 - BAZZO, Walter Antonio; PEREIRA, Luiz Teixeira do Vale. **Introdução à Engenharia – conceitos, ferramentas e comportamentos**. Editora da UFSC, 2006.

Bibliografia

- Básica



Bibliografia

- Complementar
 - IDOETA, Ivan Valeije; CAPUANO, Francisco Gabriel; **Elementos de Eletrônica Digital**. 41ª ed. Editora Érika, 2013.
 - MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.
 - HENNESSY, John L.; PATTERSON, David A. **Arquitetura de Computadores – uma abordagem quantitativa**. 4ª ed. Editora Campus, 2008.