TRABALHO DE AUTOAVALIAÇÃO 1

Ouestão 1

O que é algoritmo? O que pode ser considerado como um algoritmo?

Questão 2

Em um computador baseado em arquitetura de 64 bits qual é o valor máximo que pode ser armazenado na variável declarada da seguinte forma:

```
int num = 100;

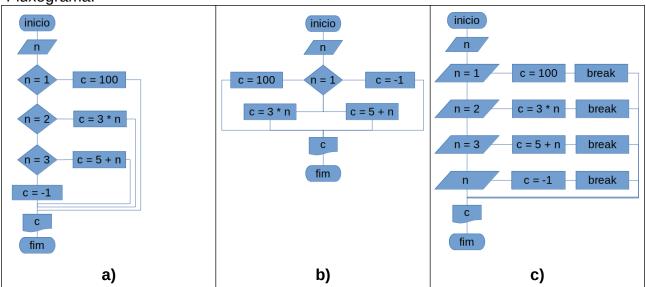
a) 2 147 483 643
b) 100
c) 10 000
d) 2 147 483 647
Resposta:
```

Questão 3

Analise o código e os fluxogramas. Qual dos fluxogramas representa o código da melhor forma e se existe a necessidade de adicionar alguma informação complementar? Código:

```
#include <stdio.h>
 2
3
         int main()
 4
5
6
7
8
              int n, c;
              printf("Digite n ");
scanf("%i", &n);
 9
10
11
              switch(n)
                case 1:
c = 100;
12
13
14
                      break;
                 case 2:
c = 3 * n;
15
16
17
                      break;
                 case 3:
c = 5 + n;
18
19
20
                break;
21
22
23
24
25
                      break;
26
27
              printf("c = %i", c);
              return 0;
```

Fluxograma:



Resposta:

Questão 4

Criar um vetor com 10 elementos e preencher ele com números inteiros definidos pelo usuário.

a) Calcular a soma dos elementos que são maiores do que um número k fornecido pelo usuário.

Exemplo:

1 7 3 2 4 1	10

Resultado se k = 6:

Soma = 7 + 10 = 17

b) Substituir todos os elementos pares do vetor pelo -1.

3

Exemplo:

1

7

Excitipio.						
1	7	3	2	4	1	10
Resultado:						

-1

-1

-1

1

Questão 5

Criar uma matriz M 3x3 preencher ela com números inteiros definidos pelo usuário.

a) Verificar se um número d fornecido pelo usuário é um dos elementos da matriz.

Exemplo:

1	2	3
5	3	6
4	1	2

Se d = 2 resultado:
 Número 2 encontra se na posição m[0][1]

• Se **d = 12** resultado: Número 12 não foi encontrado na matriz

b) Verificar se o menor elemento da matriz é um número par ou ímpar.

Exemplo:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Resultado:

O menor elemento da matriz é m[0][0] = 1 é um número ímpar