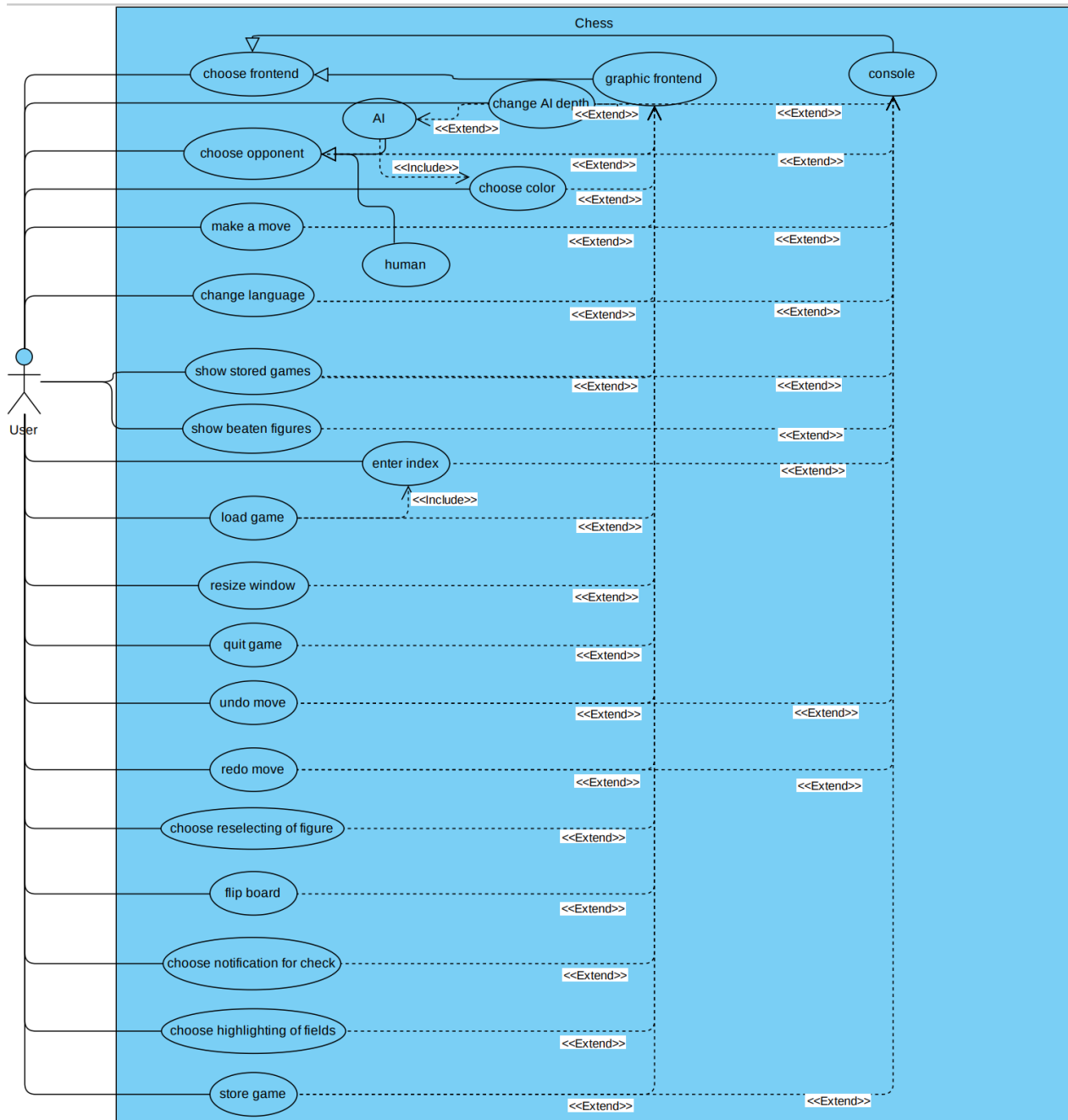


Anforderungsanalyse

1. Use-Case-Diagramm: Befindet sich im Redmine unter Dokumente/Benutzerdokumentation

<https://swtech.isp.uni-luebeck.de/documents/27>



2. Story-Cards: Befinden sich im Redmine unter Tickets: <https://swtech.isp.uni-luebeck.de/projects/gruppe-15/issues>

3. Beschreibung der Anforderung:

Der Benutzer soll zu Beginn entscheiden können, ob er das Spiel auf der Konsole oder mit einer grafischen Oberfläche spielen möchte. Daraufhin soll der Gegner ausgewählt werden können. Dies kann entweder ein Mensch oder der Computer sein. Neben des Startens eines neuen Spiels soll die Option des Laden eines vorher gespeicherten Spiels bestehen. Die Zuordnung der gespeicherten Spiele soll dabei über einen Index geschehen, durch Eingabe dieses soll das entsprechende Spiel geladen werden. Außerdem soll hierfür die Option bestehen, sich die gespeicherten Spiele inklusive ihrer Indizes anzeigen zu lassen.

Wird ein Spiel gegen einen Computer gestartet, soll die Tiefe der KI einstellbar sein und in der gui-Version zusätzlich ausgewählt werden können, mit welcher Farbe man selber spielen möchte.

Gespielte Züge sollen sowohl in der gui-Version als auch in der Konsole rückgängig machbar sein und direkt danach wiederherstellbar sein, solange noch kein weiterer Zug ausgeführt wurde.

Außerdem sollen in beiden Versionen (gui und Konsole) zu jeder Zeit des Spiels aktuelle Spielstände gespeichert werden können und die Sprache geändert werden können.

In der gui-Version soll das Fenster des Schachfelds skalierbar sein. Außerdem sollen hier noch, im Vergleich zur konsolenbasierten Version, erweiterte Funktionen möglich sein: So soll ausgewählt werden können, ob der Benutzer im Fall von Schach eine Benachrichtigung erhalten möchte. Auch soll es die Möglichkeit geben, das Spiel zu schließen und zum Auswahlbildschirm zurückzukehren. Weiterhin soll einstellbar sein, ob man sich nach der Auswahl einer Figur nochmals umentscheiden und eine andere Figur für den Zug auswählen darf. Außerdem soll es die Option geben, einzustellen, ob das Spielfeld bei einem Mensch gegen Mensch Spiel nach jedem Zug rotiert. Auch soll es möglich sein, sich mögliche Zugoptionen anzeigen zu lassen.