《C/C++ 学习 指南》

第06.4讲:类型转换与提升、优先级与结合顺序

作者: 邵发 QQ群: 417024631

官网: http://www.afanihao.cn/c guide/ 答疑: http://www.afanihao.cn/c guide/

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

2

版权所有, 侵权必究

类型转换

表达式中发生的类型转换:

- (1) 赋值符左右两侧的类型不相同
- (2) 不同类型的混合运算

unsigned char a = 0x1234; // int -> unsigned char int n = 123.456; // double -> int

double x = 99.10 + 5;

类型转换时的数据丢失

数据丢失问题:

(1)整型之间的转换,超出范围会被截断 unsigned int a = 0x12345678; unsigned char b = a; // 0-255

(2) 小数转整数,小数部分丢失 double a = 12.34; int b = a;

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

4

版权所有, 侵权必究

解决办法

为了避免数据丢失,

(1) 应该用体积大的类型来存储数据。

整数: char < short < int

short a = 1280;

char b = 10;

short c = a + b;

(2) 用double存储小数

double a = 0.12;

int b = 55:

double c = a + b;

类型的自动提升

表达式中:各种类型混合运算时,编译器会自动类型提升,例如,

char 与 short一起运算,会被提升为short int 与 double一起运算,int被自动提升为double

10 + 0.5 (int + double被提升为double+double)

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

6

显式转换

① 两个整数相除,如何得到小数结果?

int a = 3;

int b = 10;

double result = (double)3 / 10;

(注: 注意与 3.0 / 10)的区别

将整数3提升为double型,以便结果能够保存小数

版权所有,侵权必究

例

类型的自动提升

printf("%d \n", 10 + 3.0); // 提升为double 型

这行代码有什么问题?

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

8

版权所有,侵权必究

优先级的问题

多个运算符构成的混合表达式,需要考虑优先级 例如,

int a = 10 + 11 * 12 / 13 - 14 * 15;

a && !b || c + d > 100 && c < 10

a + flag & 0x0E + b<128 ? 1: 0

终极解决方案

积极使用小括号!

凡是不确定、没有把握的优先级顺序,统一用括号

a && (!b)
$$| | ((c + d > 100) \& (c < 10))$$

$$a + (flag \& 0x0E) + (b<128 ? 1: 0)$$

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

10

版权所有,侵权必究

记住少数几种优先级顺序

- (1) 算术运算的优先级
- * / 优先级高
- (2) 逻辑运算的优先级
- ! 最高
- && 次之
- || 再次

a && !b || (c + d > 100) && (c < 10)

记不住没关系,记不住就用括号!

版权所有,侵权必究

小结

- (1) 数据丢失的问题:结论是用大容量的变量来存储数据
- (2) 表达式中的类型提升的问题
- (3)优先级问题

积极使用小括号,一共上百种操作符,是没有人能记住它们之间的优先级顺序的。即便记住,也是不易读的代码,不要把难读的代码留给别人。