《C/C++学习指南》

第10.3讲: 结构体的深入认识

作者: 邵发 QQ群: 417024631

官网: http://www.afanihao.cn/c_guide/ 答疑: http://www.afanihao.cn/kbase/

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

2

版权所有,侵权必究

内容提要

- 1. 结构体的大小:对齐问题
- 2. 结构体变量作为成员
- 3. 结构体作为参数: 再论"传值与传地址"的效率问题

3

版权所有,侵权必究

结构体的大小: 对齐问题

结构体的大小跟成员有关,但有时会比各成员之和要大

```
struct Object
{
    char a;
    int b;
};
printf("%d \n", sizeof(Object)); // ??? 不是1+4
```

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

4

结构体的大小:对齐问题

为了实现对齐,编译器会对结构体进行填充Padding。。。 (注: C/C++标准没有规定一定要对齐,这是编译器自己的 行为)

例如,通常的对齐规则为:

short: 其内存地址必须是2字节对齐(地址能被2整除)

int : 4字节对齐

为什么要对齐:因为cpu的指令要求,只能在对齐的地址上存取,属于指令集的语法要求。不对齐就没法存取。(并不是所有的cpu都有此限制)

5

结构体的大小: 对齐问题

如何取消对齐规则? 使其没有填充?

- : 不同的编译器都不同的方法, 这不在C++标准中定义
- : 但是: 永远不要这么做!!

结构体对齐是十分必要的机制,没有任何理由要取消对齐。

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

6

版权所有, 侵权必究

结构体作为成员

```
struct的成员的类型可以是另外一种struct类型
struct Score
{
    float chinese;
    float english;
    float math;
};
struct Student
{
    int id;
    char name[16];
    Score score; // 此成员变量的类型是struct
};
注意前后顺序: 把Score类型的定义放在Student的前面。
```

结构体作为成员

在内存视图上,仍然很简单,各成员在内存里依次排列 (可能有少许padding)

```
访问成员的子成员: 仍然是使用点号
Student s;
s. score. english = 89.5;
```

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

结构体作为成员

```
另外一种形式: (这种应用场景相对复杂)
  struct Student
     int id;
     char name[16];
     Score* ps; // 使用指针,而不是直接包含
  };
  Score \_score = { 88.0, 90.0, 98.0};
  Student _stu;
  _stu.ps = &score;
《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库
```

9

结构体作为参数: 再论"传值与传地址"

结构体的体积较大,占用的内存空间较多,往往不使用传值方式。

```
void test(Contact who)
{
    printf("id:%d, name:%s \n", who.id, who.name);
}
```

两大问题:

- (1) 空间因素: 使用了更多的内存空间
- (2) 时间因素:将值拷贝到参变量who,要花费较多的cpu

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

10

版权所有,侵权必究

结构体作为参数: 再论"传值与传引用"

结构体作为函数的参数时,总是用"传地址"方式。如果只是输入参数,则加上const修饰。

```
void test(const Contact* who)
{
  printf("id:%d, name:%s \n", who->id, who->name);
}
```