

《C/C++ 学习 指南》

第27.3讲：重载关系操作符

作者：邵发 QQ群：417024631

官网：<http://www.afanihao.cn/>

习题：<http://www.afanihao.cn/kbase/>

本书配套纸质教材，具体信息见官网。

C/C++学习指南 邵发 www.afanihao.cn

重载关系操作符

关系操作符：<, <=, >, >=, ==, !=

默认地，编译器不支持对自定义的类进行关系操作。例如，我们想判断两个分数Fraction是否相等。

```
Fraction fa(2, 3);
Fraction fb(4, 6);
if(fa == fb) // 编译器报错！不支持==
{
}
```

重载关系操作符

本PPT介绍操作符==的重载方法。

一般有两种写法(对比27.1里加号的重载)

(1) 重载类操作符

```
class Object
{
public:
    bool operator == (const Object& other){ }
```

(2) 重载全局操作符

```
bool operator == (const Object& a, const Object& b )
{ }
```

重载关系操作符

以其中一种为例

```
bool operator == (const Fraction& other)
{
}
```

(1) 名称 operator ==

(2) 返回值: bool: true或false。 (参考第3章)

(3) 参数: 可以重载。

例 一

为Fraction类添加操作符==的支持，使其可以判断相等。

代码框架：

```
class Fraction
{
public:
    ///////////////////////////////////
    bool operator == (const Fraction& other)
    {
        return true;
    }
};
```

例 二

为Text类添加操作符==的支持，使其可以判断相等。

代码框架：

```
class Text
{
public:
    ///////////////////////////////////
    bool operator == (const Text & other)
    {
        return true;
    }
};
```