## 《C/C++ 学习指南》

第06.1讲: 算术表达式与赋值表达式

作者: 邵发 QQ群: 417024631

官网: <a href="http://www.afanihao.cn/c guide/">http://www.afanihao.cn/c guide/</a> 答疑: <a href="http://www.afanihao.cn/kbase/">http://www.afanihao.cn/c guide/</a>

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

版权所有,侵权必究

## 表达式

表达式: 就是一个值,或称"右值",可以放在等号右侧

printf ("%d, %d \n", a, a+b);

其中, a和 a+b都是表达式

版权所有,侵权必究

# 算术表达式

- ① 变量和常量用 + \* / % 组合起来的式子 例如:
  - a + b
  - a b
  - a \* b
  - a / b
  - a % b

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

版权所有,侵权必究

# 算术表达式

```
① 例子
int a = 10;
int b = 2;
printf("%d \n", a*b);
```

## 算术表达式的注意事项

#### (1) 模运算 %

相当于算术里的求余数, 例如

13 % 10 = 3

125 % 100 = 25

125 % 10 = 5

操作数不能是小数, 例如,

123.5 % 10 这是错误的写法

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

版权所有, 侵权必究

## 算术表达式的注意事项

#### (2) 除法运算

整型相除: (结果去小数部分)

int a = 8:

int b = 3;

int c = a / b; // 结果为2

#### 浮点型相除:

double a = 8;

double b = 3;

double c = a /b; // 结果为2.666...

版权所有,侵权必究

## 赋值运算符

等号=,叫赋值运算符

=左边的值:左值 =右边的值:右值

#### 变量可以赋值:

```
int a = b + c * d + e /f;
```

#### 数组元素可以赋值:

arr[0] = b + c;

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

## 赋值运算符

```
难点解析:
```

```
int a = 10;
int b = 2;
a = a + b;
a = a - b;
a = a * b;
a = a / b;
```

对于初学者来说,不容易理解 a 为什么可以等于它自己。。。



# 赋值运算的简写 • a += b; // 相当于 a = a + b • a -= b; // 相当于 a = a - b; • a \*= b; // 相当于 a = a \* b; • a /= b; // 相当于 a = a / b; • a %= b; // 相当于 a = a % b; • 例如 • a += b\*c - d; // 相当于 a = a + b\*c - d; 《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

# 赋值表达式

- 赋值表达式本身是一个右值,其值就是左边的变量的值。
- 例如:
- int a = 0;
- printf( "%d \n", a=10);

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

版权所有,侵权必究

# 例子

```
例1:
```

```
int a = 10;
int b = 2;
a += b - 1;
```

```
版权所有,侵权必究 例 子 例 2: int a=10; int b=2; a*=b+3;
```

```
版权所有,侵权必究 例 子 例 2: int a=10; int b=2; a*=b+3;
```

# 例3:

•用户从控制台输入一个整数n(假设是一个100~999)之间的数,试求出其百、十、个位上的数。例如,输入367,则百位是3,十位是6,个数是7

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

版权所有,侵权必究

# 小结:

- 1. 注意模运算的用法
- 2. 注意整型的除法和浮点型的除法
- 3. 学会使用 += -= \*= /= %=