



版权所有,侵权必究

链表
本篇介绍如何在C/C++中实现链表。

首先,用struct语法定义一个类型。下面例子中,以Student来存储一个学生的学号和姓名:
struct Student
{
 int id;
 char name[16];
 Student* next;
};
注意,其中添加一个成员变量next,用于指向下一个对象。
《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

5

C/C++学习指南 邵发 www. afanihao. cn

链表的演示

② 把这4个对象"串"起来。

```
ss[0].next = &ss[1];
ss[1].next = &ss[2];
ss[2].next = &ss[3];
ss[3].next = 0;
```

至此,一个"链表"构造完毕!

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

6

C/C++学习指南 邵发 www. afanihao. cn

为什么要串起来?

串起来之后,只需要知道**"链表头"**,就可以访问到链表中的每一个对象。

```
方法是: 从头开始, 依次访问, 使用next指针来访问下一个对象。
Student* p = &ss[0];
while(p)
{
    printf("ID: %d, name: %s\n", p->id, p->name);
    p = p->next; // 下一个对象
}:
```

这一过程,称为链表的遍历。

需要注意的是,链表中的最后一个对象的next为NULL,根据这一特征我们可以判断已经到到链表的结束。

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

版权所有, 侵权必究

链表的特征

链表头: 指链表中的第一个对象。

链表尾: 指链表中的最后一个对象。它的next必须

设为空指针NULL。

通常,我们用链表头来代表这个链表。

// 用头部指代整个链表

Student* students = &ss[0];

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

8

版权所有, 侵权必究

例: 查找链表中的对象

查找链表中ID值为201502的对象

注:注意指针的有效性。指针指向的对象是否还"活"着。

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

9

C/C++学习指南 邵发 www. afanihao. cn

常见问题

```
1. 为什么一个struct中的成员可以是"自己"?
struct Student
{
    int id;
    char name[16];
    Student* next;
};
回答: 只是包含了一个指针而已,指针就是一个整数。在一个结构体中包含一个整型的成员,是再正常不过的事情。

2. 为什么最后一个对象的next必须设置为NULL?
回答: 如果不设置为NULL,那么就无法判断一个链表的结束。
```

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库

10

版权所有, 侵权必究

小结

链表: 若干对象用指针串联起来

链表的实现:必须在struct中添加一个指针作为成员,该指针指向一个对象。如果该指针为NULL,表示它是最后一个对象,它的后面就没有对象了。

链表的特征:链表头。只需要一个链表头,就能访问所有的串起来的对象。

链表尾: 最后一个对象的next的值是NULL

链表的遍历: 指针next来得到下一个对象。

《C/C++学习指南》 邵发 http://afanihao.cn 全套免费教学视频/配套书本/配套习题库