



Lluís Trilla Esquinas  
Flaçà / Girona | +34 697 776 939  
lluistrillaesquinas@gmail.com  
[github](#) | [linkedin](#)

## RESUM

Enginyer de Software proactiu i amb ganes d'aprendre i aportar a l'equip. Experiència amb llenguatges de programació orientada a objectes, com C++, C, Java o Python. Facilitat per treballar en grup i adaptar-me a les eines i processos de l'equip. Actualment estic treballant en projectes personals amb Unity i en un motor de videojocs fet en C++ i OpenGL, començat com a treball de fi de grau i amb un 10 de nota (<https://github.com/theKlanc/25>).

## ESTUDIS

### UNIVERSITAT DE GIRONA

2020

Graduat en Enginyeria informàtica en l'especialitat de Computació avançada (Programació funcional i declarativa, Intel·ligència artificial avançada, Criptografia, Programació gràfica. Excel·lència en estada laboral i treball de fi de grau (10).

## EXPERIÈNCIA

### NEWRONIA, S.L.

2018 / Girona

ESTUDIANT EN PRÀCTIQUES I PROGRAMADOR [C#, JAVA]

### NEWRONIA, S.L.

2019 / Girona

DISSENYADOR I DESENVOLUPADOR DE SOFTWARE [C#, JAVA, MACHINE LEARNING, LINUX]

- Desenvolupament del backend d'un sistema d'etiquetadores industrials.
- Desenvolupament de millores en software d'optimització d'espai / paletització.
- Reestructuració i optimització de software per generació de rutes de distribució logística.
- Gestió de servidors Linux.

### EXIT - RESEARCH GROUP

Feb 2020 - Sep 2020 / Girona

ADMINISTRADOR DE SISTEMES [LINUX, GIT, SVN]

- Gestió de servidors i sistemes informàtics.
- Manteniment, actualització i millora de les eines i processos informàtics utilitzats pels investigadors.

### GISCE-TI, S.L.

Nov 2020 - Apr 2021 / Girona

ENGINEER DE SOFTWARE [PYTHON, OPENERP, LINUX]

- Disseny i creació de noves funcionalitats per un ERP per a distribuïdores i comercialitzadores elèctriques.
- Contribució a llibreries de codi obert de l'àmbit de la gestió de la xarxa elèctrica nacional.

### ASUNI

Apr 2021 - Oct 2021 / Barcelona

ENGINEER DE SOFTWARE [C++, OBJECTARX]

- Disseny i implementació de noves funcionalitats pel software d'arquitectura VisualARQ.

## CONEIXEMENTS

<b>LLenguatges de Programació</b>	<b>Fluid:</b> C++   C# <b>Familiar:</b> Java   Python   Javascript   Bash   Rust   PHP
<b>Eines &amp; Llibreries</b>	OpenERP   OpenGL   Unity   Docker   ObjectARX   Git   CLI
<b>Idiomes</b>	<b>Natiu:</b> Català   Castellà <b>Fluid:</b> Anglès

## ALTRES APTITUDS

- Coneixements en disseny i reparació de circuits electrònics.
- Habilitats de disseny industrial 3D, DIY i impressió 3D.
- Experiència en motors de videojocs 3D.