

Rapport de séance du Mercredi 04/03/20

Durant cette séance, je me suis entièrement focalisée sur le gilet et notre application.

Pour commencer, avec l'aide du professeur, nous avons mis en place les rubans à leds sur le gilet: après qu'ils aient été soudés entre eux, je les ai scotchés sur le gilet de manière plus esthétique puis j'ai vérifié sur l'application que tout fonctionné toujours bien. J'ai, par la suite, mis en place sur le gilet les nouvelles ldrs que nous avons reçues. Nous en avons maintenant 6, branchées sur le coté gauche de notre gilet. Pour finir avec la partie esthétique, j'ai également scotché la carte arduino, la plaque et les fils pour que rien ne bouge au moment de mettre le gilet.

Une fois cet aspect terminé, je me suis concentrée sur l'application pour faire en sorte que notre score s'incrémente dès que les récepteurs ldrs sont touchés par le laser. J'avais déjà fait cette étape avec le moniteur série mais durant la séance j'ai dû l'adapter sur l'application avec le bluetooth. Le message « touché » (quand le laser touche les ldrs) est envoyé à l'application pour que le score augmente. La couleur de l'équipe est gardée en mémoire et permet d'allumer les leds au même moment. Cette étape a été compliquée à gérer au niveau de code, j'ai été notamment aidé par Loic Emmanuel qui avait déjà terminé son projet.

Après la fin de la séance, nous avons réussi à tester notre équipement. Tout fonctionné. Le pistolet envoyait bien des salves avec le laser, le choix de la couleur d'équipe marchait très bien, le gilet s'éclairait à l'impact, le score augmentait sur le téléphone et le chrono fonctionnait dès qu'on démarrait une partie. Pour finir, nous avons ajouté des sons sur l'application: Anthony un son pour l'impact du laser et moi un son pour la fin de la partie. Nous avons notamment diminué le temps de celle-ci à 2min.

Pour le reste de la semaine, il nous faudra finaliser le montage du pistolet (notamment le bouton) et customiser notre équipement (peut être trouver des accessoires phosphorescents pour repérer la cible dans le noir, ou encore peindre le pistolet d'une couleur uniforme).

(photo de l'application sur la deuxième page)

