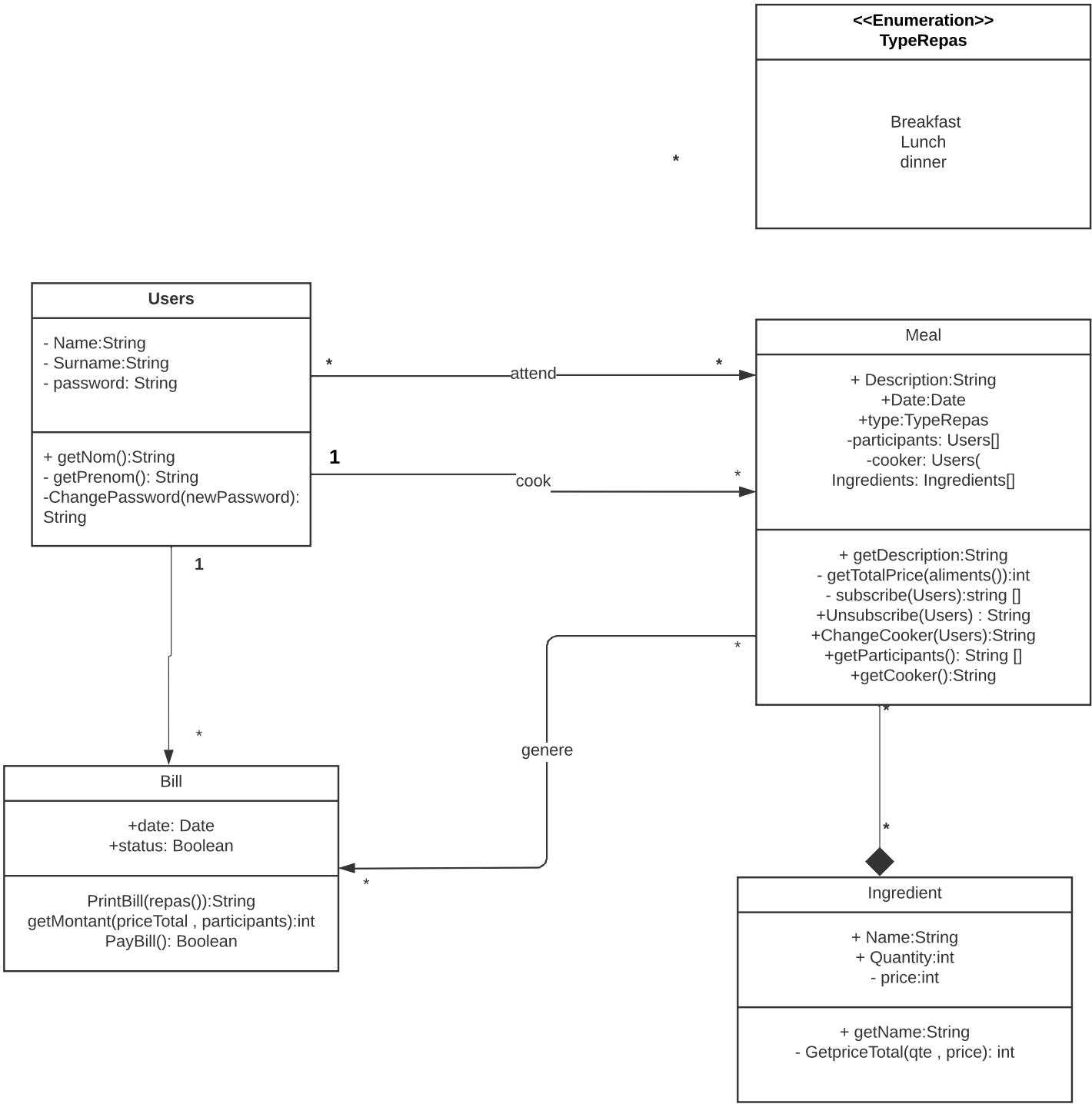


UML class



Description

classes:

=> **Users**: qui contiendra les informations sur les utilisateurs.  
un User pourra cuisiner un repas et/ou y participer

=> **Meal**: qui contiendra les informations sur les differents repas à savoir le type de repas, le nom du repas, son prix total, les participants et le cuisinier  
on pourra donc s'inscrire a un repas, se desinscrire à un repas, changer le responsable de la cuisine, obtenir le coup total d'un repas etc

=> **Ingredient**: chaque repas necessitera des aliments. il faudra donc donc retenir leurs prix et leur description.

=> Etant donné qu'on souhaite garder avoir une vue sur les finances, on cree aussi une classe **Facture** propre chaque Users qui retiendra le montant total du et le status de la dette (payée ou pas)