

ATIVIDADE 2

Microlearning - Quais os diagramas são importantes na UML?

No texto intitulado *Quais os diagramas são importantes na UML?* abordaram-se os diagramas importantes na linguagem de modelagem UML. Sendo que são nove os diagramas utilizados na produção de software e negócios [1]. Observa-se no artigo o relato do autor no que diz respeito dos diagramas mais utilizados no dia-a-dia para especificação de software[1].

Como mencionado pelo experiente profissional de engenharia de software, dos nove diagramas, três são os mais utilizados, sendo o Diagrama de caso de uso, Diagrama de classes e Diagrama de sequência. Não que os demais não tenham relevância, entretanto são para casos particulares [1].

Microlearning - Arquitetura de software e UML

Por sua vez, no *microlearning* intitulado *Arquitetura de software e UML* realizaram-se a descrição do que é arquitetura de software e a linguagem de modelagem unificada - UML. No conceito de arquitetura de software, que se refere definir uma estrutura base e os componentes de um sistema, interações com atores e itens funcionais ou não funcionais, bem como adotar uma forma padronizada de arquitetura, cujo texto menciona o modelo de 3 camadas para implementação de funcionalidades[2].

Utilizar o modelo de 3 camadas nas aplicações, significa que o desenvolvimento será *client-server*, isto é, camada de interface, camada de regras e camada de persistência. Espera-se como resultado da utilização desse modelo um melhor reaproveitamento de código, um *clean-code*, dando agilidade no entendimento do código e futuras manutenções. Todavia, o modelo de 3 camadas não possui relação direta com o UML, uma vez que este é uma linguagem de modelagem que auxilia o desenvolvedor no decorrer da definição dos casos de uso, análises, visualizações e exibir conceitos complexos. Portanto, enquanto um organiza/define componentes (arquitetura), o outro modela o sistema (UML)[2].

REFERÊNCIAS

[1] ENGENHARIA DE SOFTWARE. Quais os diagramas são importantes na UML? Disponível em: <https://engenhariasoftware.wordpress.com/2020/05/04/quais-os-diagramas-sao-importantes-na-uml/>. Acesso em: 15 mar. 2024.

[2] ENGENHARIA DE SOFTWARE. Arquitetura de Software e UML. Disponível em: <https://engenhariasoftware.wordpress.com/2020/05/06/arquitetura-de-software-e-uml/>. Acesso em: 17 mar. 2024.