

Documentação Atividade 1

Gabriel Carneiro

Outubro 2020

1 Introdução

O trabalho consiste em uma análise de um grafo de relações num grupo de golfinhos.

2 Como utilizar

Basta digitar num terminal:

```
$ python3 grafo.py
```

2.1 Entrada

A entrada do programa consiste num arquivo de GML (dolphins.gml) que é lido automaticamente pelo programa.

3 Resultados

Os resultados na análise são os seguintes:

- Excentricidade:Beak: 6, Beescratch, Bumper, CCL, Cross, DN16, DN21, DN63, Double, Feather, Fish, Five, Fork, Gallatin, Grin, Haecksel, Hook, Jet, Jonah, Knit, Kringel, MN105, MN23, MN60, MN83, Mus, Notch, Number1, Oscar, Patchback, PL, Quasi, Ripplefluke, Scabs, Shmuddel, SMN5, SN100, SN4, SN63, SN89, SN9, SN90, SN96, Stripes, Thumper, Topless, TR120, TR77, TR82, TR88, TR99, Trigger, TSN103, TSN83, Upbang, Vau, Wave, Web, Whitetip, Zap, Zig, Zipfel
- Raio: 5
- Diâmetro: 8
- Centroide: SN100
- Centro: Beescratch, DN63, Knit, Number1, Oscar, PL, SN100, SN89, SN9, Upbang
- Periferia: Cross, Five, SMN5, TR120, TR88, TSN83, Whitetip, Zig