

■ Projeye Genel Bakış Dokümanı

★ Proje Adı

Mini Dünya Kaşifi

🎯 Projenin Amacı

Mini Dünya Kaşifi, çocuklara artırılmış gerçeklik (AR) teknolojisi ile coğrafya, kültür ve temel yabancı dil bilgilerini eğlenceli bir şekilde öğretmeyi amaçlayan mobil bir eğitim oyunudur. Uygulama, çocukların görsel öğrenme kapasitelerini destekleyerek, dünya üzerindeki ülkeleri sanal olarak gezmelerine ve kültürel öğeleri interaktif biçimde tanımlarına olanak sağlar.

👤 Hedef Kitle

- **Yaş Aralığı:** 6 - 10 yaş arası çocuklar
- **Ebeveynler:** Ebeveyn kontrol paneli sayesinde çocuğun ilerleyişi izlenebilir
- **Eğitimciler:** İlkokul öğretmenleri için yardımcı bir dijital kaynak olabilir

✂ Kullanılacak Teknolojiler

Teknoloji	Açıklama
Unity	Uygulamanın oyun motoru, 2D/3D ve mobil desteği ile kullanılacak
AR Foundation	Unity içinde hem Android hem iOS için artırılmış gerçeklik sağlayan eklenti
Firebase	Kullanıcı verileri, ilerleme takibi ve oturum yönetimi için
Blender	3D modellerin hazırlanması için (örnek: kuleler, şehirler)
Adobe XD / Figma	Arayüz ve kullanıcı deneyimi prototipleri için

➡ Uygulama Özellikleri

1. Oyuna Giriş ve Avatar Oluşturma

- Çocuklara özel renkli arayüz
- Kendi avatarını oluşturma: saç stili, göz rengi, kıyafet
- Keşif araçları seçimi (uçan balon, roket, vs.)
- "Kaşif Sertifikası" kazanımı

2. Dinamik Uçuş Rotası

- 3D dünya haritası üzerinde hedef ülkeler
- Görevler, rozetler ve ödül sistemi
- AR destekli harita etkileşimi

3. Eğitimsel İçerikler ve Mini Oyunlar

- **Coğrafi Görevler:** Ünlü yapılar, nehirler, dağlar
- **Kültürel Etkileşim:** Yöresel kıyafetler, yemekler, semboller
- **Dil Aktiviteleri:** Temel kelimeler, selamlaşmalar, telaffuz oyunları
- **Matematik & Bilim:** Hava durumu tahmini, yükseklik hesaplamaları

4. Kaşif Pasaportu ve Seviye Sistemi

- Her ülke için damga ve bilgi girişi
- Görev tamamlama ile seviye atlama
- Avatar aksesuarları ve koleksiyonlar

5. Ebeveyn Kontrol ve Güvenlik

- Süre limiti ve ekran uyarıları
- Göz sağlığı hatırlatmaları
- Oturma pozisyonu önerileri
- İlerleme raporu ve içerik filtrelem

Hedeflenen Çıktılar

- Android için çalışan bir mobil prototip
- Temel ülke tanıtım görevleri içeren AR etkileşimli sahneler
- Beta sürüm ile kullanıcı testleri ve değerlendirmeler
- Kullanıcı kılavuzu ve öğretici dökümanlar

Başarı Ölçütleri

- En az 3 ülkeye ait AR sahnesinin tamamlanması
- Kullanıcıların %80'inin mini oyunları tamamlayabilmesi
- 5 haftalık zaman çizelgesine uyulması
- Testlerde pozitif kullanıcı geri bildirimi alınması