

# Numerische Integration und Normalverteilung

Carl-Ferdinand Oliver\*, Tom Springer †, Jonas Münz ‡,  
Max Valentin Orlemann §, Alexander Kögel ¶  
TES23

28. Oktober 2024

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Statistische Grundlagen</b>	<b>1</b>
1.1	Normalverteilung . . . . .	1
1.2	Standardnormalverteilung . . . . .	2
1.3	t-Student-Verteilung . . . . .	2
1.4	$\chi^2$ -Verteilung . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Trapezregel</b>	<b>3</b>
2.1	Herleitung . . . . .	3
2.2	Fehlerabschätzung . . . . .	4
2.3	Vertrauensniveau $\gamma$ . . . . .	5
2.4	Alternativen zur Trapezregel . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Umsetzung im Programm</b>	<b>7</b>
3.1	Programmablauf . . . . .	7
3.2	Konfidenzintervall . . . . .	7

---

\*es23035@lehre.dhbw-stuttgart.de

†es23026@lehre.dhbw-stuttgart.de

‡es23039@lehre.dhbw-stuttgart.de

§es23023@lehre.dhbw-stuttgart.de

¶es23031@lehre.dhbw-stuttgart.de

# 1 Statistische Grundlagen

## 1.1 Normalverteilung

Die Gaußsche Normalverteilung beschreibt die Verteilung einer stetigen Zufallsvariablen und ist durch zwei Parameter, den Mittelwert  $\mu$  und die Standardabweichung  $\sigma$ , charakterisiert. Sie wird auch als *Glockenkurve* bezeichnet und ist symmetrisch um den Mittelwert.

### Wichtige Eigenschaften

- Die Dichtefunktion der Normalverteilung lautet:

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$$

- Die Verteilungsfunktion ist gegeben durch:

$$\Phi(x) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$$

- Die Normalverteilung ist symmetrisch zum Mittelwert  $\mu$ , hat ein Maximum bei  $x = \mu$  und Wendepunkte bei  $x = \mu \pm \sigma$ .
- Sie ist normiert, d.h., das Integral über die gesamte Dichtefunktion ergibt 1:

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$$

### Berechnung der Wahrscheinlichkeiten

Für die Berechnung von Wahrscheinlichkeiten, die der Gaußschen Normalverteilung folgen, werden in der Praxis oft Tabellen oder numerische Verfahren verwendet, da die Integrale analytisch nicht lösbar sind. Die Wahrscheinlichkeit für einen Bereich  $a \leq X \leq b$  kann mit der Verteilungsfunktion berechnet werden:

$$P(a \leq X \leq b) = \Phi\left(\frac{b-\mu}{\sigma}\right) - \Phi\left(\frac{a-\mu}{\sigma}\right)$$

### Wahrscheinlichkeiten in Abhängigkeit der Standardabweichung

Da die Normalverteilung symmetrisch um den Mittelwert  $\mu$  ist, lassen sich bestimmte Wahrscheinlichkeitsbereiche in Abhängigkeit von der Standardabweichung  $\sigma$  um  $\mu$  angeben:

- Etwa 68,27% aller Werte einer normalverteilten Zufallsvariablen liegen im Intervall  $[\mu - \sigma, \mu + \sigma]$ , also innerhalb einer Standardabweichung um den Mittelwert.
- Etwa 95,45% der Werte befinden sich im Intervall  $[\mu - 2\sigma, \mu + 2\sigma]$ , also innerhalb von zwei Standardabweichungen.
- Rund 99,73% der Werte liegen im Intervall  $[\mu - 3\sigma, \mu + 3\sigma]$ , also innerhalb von drei Standardabweichungen.

Diese Bereiche werden auch als *Empirische Regel* oder *68-95-99,7-Regel* bezeichnet und sind besonders nützlich zur Einschätzung, wie wahrscheinlich es ist, dass eine Zufallsvariable in einem bestimmten Bereich um den Mittelwert liegt. Die Wahrscheinlichkeit, dass ein Wert weiter als  $3\sigma$  vom Mittelwert entfernt liegt, ist sehr gering und beträgt nur ca. 0,27%.

In der Praxis wird die Normalverteilung zur Modellierung vieler realer Phänomene verwendet, wie z.B. Fehlerverteilungen, Körpergrößen oder IQ-Werte, da viele natürliche Prozesse einem normalverteilten Muster folgen. [1]

## 1.2 Standardnormalverteilung

Eine Normalverteilung lässt sich durch die Standardisierung mit  $z = \frac{x-\mu}{\sigma}$  auf die sogenannte Standardnormalverteilung  $\mathcal{N}(0, 1)$  zurückführen, die Mittelwert 0 und Standardabweichung 1 hat:

$$\phi(z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot \exp\left(-\frac{z^2}{2}\right)$$

Die Standardnormalverteilung ist ein nützliches Werkzeug in der Statistik, da sie es ermöglicht, beliebige Normalverteilungen durch eine Transformation auf diese Standardform zu bringen. Dies wird durch die Berechnung des *z-Scores* erreicht:

$$z = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

Der z-Wert gibt an, wie viele Standardabweichungen ein Wert  $X$  vom Mittelwert entfernt ist. Diese Transformation erleichtert die Berechnung von Wahrscheinlichkeiten und statistischen Tests, da die Eigenschaften der Standardnormalverteilung bekannt sind und in Tabellen dokumentiert werden.

## 1.3 t-Student-Verteilung

Die **t-Student-Verteilung** wird verwendet, wenn die Stichprobengröße klein ist ( $n < 30$ ) und die Varianz der Grundgesamtheit unbekannt ist. Sie ähnelt der Normalverteilung, hat jedoch „schwerere“ Ränder. Dies bedeutet, dass extremere Werte wahrscheinlicher sind als bei der Normalverteilung. Die t-Student-Verteilung hat einen Parameter, die Freiheitsgrade  $df$ , der die Form der Verteilung bestimmt. Je größer die Freiheitsgrade, desto mehr nähert sich die t-Verteilung der Normalverteilung an. Bei einer großen Stichprobengröße (ca.  $df > 30$ ) ist der Unterschied zur Normalverteilung vernachlässigbar. In der Statistik wird die t-Verteilung häufig für Hypothesentests verwendet, insbesondere wenn es um kleine Stichproben geht. Sie spielt auch bei der Berechnung von Konfidenzintervallen eine wichtige Rolle, wenn die Varianz der Grundgesamtheit nicht bekannt ist.

## 1.4 $\chi^2$ -Verteilung

Die  $\chi^2$ -**Verteilung** entsteht als Summe der quadrierten z-Werte aus einer Standardnormalverteilung. Sie wird häufig in der Statistik verwendet, um Varianzen zu schätzen und in Hypothesentests wie dem *Chi<sup>2</sup>-Anpassungstest* oder dem *Chi<sup>2</sup>-Test zur Unabhängigkeit*. Die Chi<sup>2</sup>-Verteilung

hat einen Parameter, die Freiheitsgrade  $df$ , der die Form der Verteilung bestimmt. Sie ist asymmetrisch und nur für positive Werte definiert. Für  $df \geq 30$  nähert sich die  $\text{Chi}^2$ -Verteilung zunehmend der Normalverteilung an. Ein häufiges Anwendungsgebiet der  $\text{Chi}^2$ -Verteilung ist die Analyse von Kontingenztafeln, bei denen überprüft wird, ob zwei kategoriale Variablen unabhängig voneinander sind.

## 2 Trapezregel

### 2.1 Herleitung

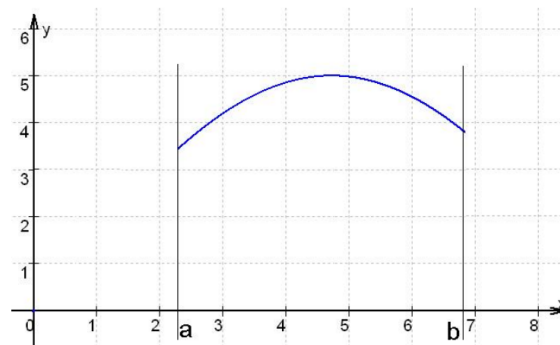


Abbildung 1: Keplersche Fassregel [2]

Wir betrachten eine Funktion  $f$ , deren Schaubild im gewünschten Intervall  $I = [a, b]$  in [Figure 2.1](#) gezeigt ist.

#### A. Die zwei Sehnentrapeze

Zur Flächenberechnung zeichnen wir zwei Sehnentrapeze in das gegebene Schaubild, wie in [Figure 2.1](#) zu sehen ist. Für die Fläche eines Trapezes gilt:

$$A_{\text{Trapez}} = \frac{a + c}{2} \cdot h = m \cdot h$$

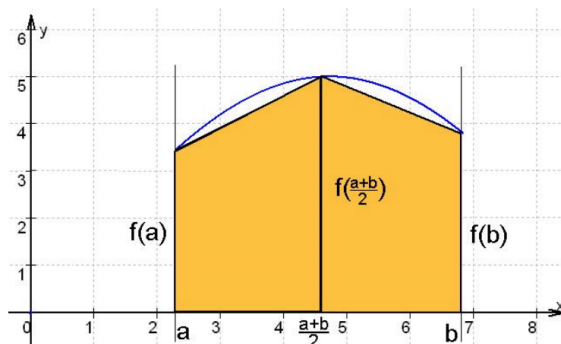


Abbildung 2: Sehnentrapeze für die anstehende Rechnung

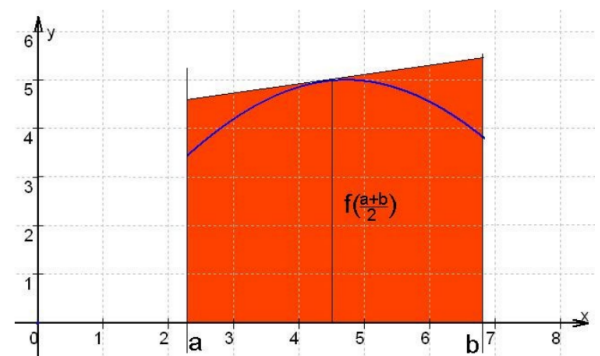


Abbildung 3: Tangententrapez [2]

Übertragen auf die beiden Sehnentrapeze ergibt sich die Gesamtfläche  $S$  als:

$$S = \frac{b-a}{2} \cdot \left( \frac{f(a)}{2} + f\left(\frac{a+b}{2}\right) + \frac{f(b)}{2} \right)$$

Dies lässt sich umschreiben zu:

$$S = \frac{b-a}{2} \cdot \left( \frac{f(a)}{2} + f\left(\frac{a+b}{2}\right) + \frac{f(b)}{2} \right)$$

## B. Das Tangententrapez

Nun legen wir ein weiteres Tangententrapez in das Schaubild, wie in [Figure 2.1](#) dargestellt. Nach der Trapezformel ergibt sich:

$$T = f\left(\frac{a+b}{2}\right) \cdot (b-a)$$

Da wir doppelt so viele Sehnentrapeze wie Tangententrapeze haben, gewichten wir die Flächen entsprechend. Die Gesamtfläche  $I[f]$  nähert sich durch:

$$I[f] \approx A = \frac{1}{3} \cdot (2S + T)$$

Dies lässt sich weiter vereinfachen zu:

$$A = \frac{b-a}{6} \cdot \left( f(a) + 4 \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

## Die Keplersche Fassregel

Ist die Funktion  $f$  auf dem Intervall  $I = [a, b]$  stetig, so gilt die Keplersche Fassregel:

$$I[f] \approx A = \frac{b-a}{6} \cdot \left( f(a) + 4 \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

Dabei ist zu beachten, dass die Keplersche Fassregel nur dann gute Näherungswerte liefert, wenn sich die Funktion im betrachteten Intervall durch eine Parabel annähern lässt. Daher ist es ratsam, das Intervall  $[a, b]$  in viele kleine, gleich große Teilintervalle zu unterteilen und die Keplersche Fassregel auf jedes Teilintervall anzuwenden. Diese Methode wird im nächsten Abschnitt besprochen, in dem die summierten Regeln behandelt werden. [\[2\]](#)

## 2.2 Fehlerabschätzung

Für die Fehlerberechnung brauchen wir mehrere Schritte:

### Definition des Fehlers

Der Fehler wird definiert als die Breite des Konfidenzintervalls, die berechnet wird als:

$$\text{Breite} = 2 \cdot c \cdot \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$$

## Berechnung des Standardfehlers

Der Standardfehler (SE) des Mittelwerts wird berechnet als:

$$SE = \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$$

## Schätzung des Fehlers

Die Fehlerabschätzung kann dann wie folgt berechnet werden:

$$\text{Fehlerabschätzung} = c \cdot SE$$

## Iterative Fehlerabschätzung

Um die Auswirkungen verschiedener Stichprobengrößen zu untersuchen, kann das Konfidenzintervall für unterschiedliche Stichproben berechnet werden. Die Variabilität in der Breite der Intervalle gibt Aufschluss über die Stabilität der Schätzungen.

## Interpretation

Ein kleiner Fehler zeigt an, dass das Konfidenzintervall eine präzise Schätzung des wahren Mittelwerts bietet. Ein größerer Fehler deutet auf mögliche Unsicherheiten in den Daten oder eine unzureichende Stichprobengröße hin.

## 2.3 Vertrauensniveau $\gamma$

Das Vertrauensniveau  $\gamma$  ist ein Konzept, das angibt, wie sicher wir sind, dass ein berechnetes Konfidenzintervall den wahren Wert eines Parameters enthält. Es wird häufig als Dezimalzahl zwischen 0 und 1 dargestellt, wobei typische Werte 0.95 (95%) und 0.99 (99%) sind.

- **Einfluss auf die Breite des Intervalls:** Ein höheres Vertrauensniveau führt zu einem breiteren Konfidenzintervall. Das bedeutet, dass wir mit größerer Sicherheit sagen können, dass der wahre Wert in diesem Intervall liegt. Ein niedrigeres Vertrauensniveau hingegen führt zu einem schmaleren Intervall, was die Schätzung präziser macht, aber auch das Risiko erhöht, dass der wahre Wert außerhalb liegt.
- **Berechnung:** Das Vertrauensniveau wird verwendet, um kritische Werte zu bestimmen, die notwendig sind, um das Konfidenzintervall zu berechnen. Beispielsweise erfordert ein 95%-Konfidenzintervall die Verwendung eines spezifischen z-Werts aus der Normalverteilung, um den Bereich zu bestimmen, in dem der wahre Parameter mit 95%iger Sicherheit liegt.

Insgesamt ist das Vertrauensniveau  $\gamma$  ein zentrales Element statistischer Analysen. Es ermöglicht uns, die Unsicherheit in unseren Schätzungen zu quantifizieren und zu kommunizieren.

## 2.4 Alternativen zur Trapezregel

Es gibt mehrere alternative Methoden zur numerischen Integration, die oft genauer oder effizienter sind als die Trapezregel. Hier sind einige gängige Alternativen:

### Simpsonregel

Die **Simpsonregel** ist eine weit verbreitete Methode zur numerischen Integration, die die Fläche unter einer Kurve mithilfe von Parabeln approximiert. Sie ist genauer als die Trapezregel, insbesondere bei glatten Funktionen. Es gibt zwei Hauptvarianten:

- **Einfaches Simpsonverfahren:** Hierbei wird das Intervall in eine gerade Anzahl von Teilintervallen unterteilt, und die Fläche unter der Funktion wird durch Parabeln approximiert.

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} \left( f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

wobei  $h = \frac{b-a}{2}$  die Breite des Intervalls ist.

- **Simpson 3/8-Regel:** Diese Methode verwendet drei Teilintervalle und hat eine ähnliche Formel, bietet jedoch höhere Genauigkeit für bestimmte Funktionen.

### Romberg-Integration

Die **Romberg-Integration** kombiniert die Trapezregel mit einer Fehlerabschätzung und verwendet eine extrapolative Technik, um die Genauigkeit zu erhöhen. Sie berechnet die Trapezregel für verschiedene Schrittweiten und verwendet diese Werte, um eine genauere Schätzung zu erhalten. Dies geschieht durch wiederholte Anwendung der Trapezregel und die Verwendung von Richardson-Extrapolation.

### Monte-Carlo-Integration

Die **Monte-Carlo-Integration** ist eine probabilistische Methode zur numerischen Integration. Sie eignet sich gut für mehrdimensionale Integrale und komplizierte Regionen. Dabei werden zufällige Punkte im Integrationsbereich erzeugt, und die Funktionswerte an diesen Punkten werden zur Schätzung des Integrals verwendet.

### Gauss-Quadratur

Die **Gauss-Quadratur** ist eine sehr präzise Methode zur numerischen Integration, die spezifische Punkte (Wurzeln) und Gewichte verwendet, um die Integrationsgenauigkeit zu maximieren. Bei der Gauss-Legendre-Quadratur werden die Wurzeln der Legendre-Polynome verwendet, um das Integral zu approximieren.

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n w_i f(x_i)$$

wobei  $w_i$  die Gewichte und  $x_i$  die Wurzeln der Legendre-Polynome sind.

## Adaptive Integration

**Adaptive Integrationsmethoden** passen die Schrittweite dynamisch an die Funktion an. Bei diesen Methoden wird die Funktion in Abschnitten integriert, und die Intervallbreite wird verringert, wenn die Funktion starke Änderungen aufweist. Ein Beispiel ist die adaptive Simpsonregel.

## 3 Umsetzung im Programm

### 3.1 Programmablauf

### 3.2 Konfidenzintervall

## Literatur

- [1] J. Gehrke. *MATHEMATIK 4 – Mathematische Anwendungen; Statistik Grundlagen*. ZDM und SKT an der DHBW Stuttgart, Abgerufen am 28.10.2024. 2018.
- [2] J. Gehrke. *Skript zur Mathematik 4 Mathematische Anwendungen*. Stand: 2022, ZDM und SKT an der DHBW Stuttgart, Abgerufen am 28.10.2024. 2022.