# Làm sạch dữ liệu

* Cột lương và giá trị chuyển nhượng: Do có chứa các kí tự đặc biệt nên cần đưa về dạng số với cùng đơn vị là bảng Anh (Ví dụ: €23k chuyển thành 23000)
* Trong dữ liệu cào được về vị trí thủ môn, một số bản ghi thiếu mất các trường dữ liệu quan trọng trong việc đánh giá năng lực thủ môn như GK Diving, GK Reflexes,… Vì thế chúng em quyết định bỏ đi những bản ghi thiếu mất thông tin quan trọng này ở vị trí thủ môn.

# Xử lý các điểm ngoại lai

* Để xử lý các điểm ngoại lai, nhóm tiến hành chọn ra các điểm nằm dưới Q1 - (1.5\*IQR) và trên Q3 + (1.5\*IQR) sau đó đưa các điểm này về bằng Q1 - (1.5\*IQR) hoặc Q3 + (1.5\*IQR)