ICT318 - J2EE

Créer une application web avec Spring Boot

DÉLAIS

48h

OBJECTIF

Ce projet a pour but de travailler sur le modèle MVC (Modèle, Vue, Contrôleur) et l'organisation du codage dans le cadre d'application web complexe.

PRÉ-REQUIS

Bonne expérience en Java (Site web avec Java et MySQL)

Maitriser les notions de base de la POO (programmation orientée objet)

Maîtriser les notions de namespace (les espaces de noms)

LOGICIELS NÉCESSAIRES

FIllezilla

SpringToolSuite4

Phpmyadmin

Framework Spring boot

DOCUMENTS DE RÉFÉRENCE

Les supports de cours

LES ACTIVITÉS

Activité 1: Installation de Spring Tool Suite

Activité 3 : Prise en main du framework Spring boot.

Activité 4: Explication du modèle MVC

Activité 5 : Projet - création d'un gestionnaire des unités d'enseignements

Le gestionnaire que nous allons créer est très simple. En voici les grandes lignes :

- nous aurons des cours auxquels nous attacherons des supports (Document, vidéo, lien) ;
- nous pourrons lire, écrire, éditer et rechercher des cours ;
- nous pourrons créer, modifier et supprimer des supports;

- Nous n'aurons pas de système de gestion des utilisateurs : nous devrons saisir notre nom lorsque nous rédigerons un cours
- Nous pourrons voir le rapport en termes de volume de donnée et du nombre de document uploadé

Ce projet doit être réalisé en 5 étapes.

Phase 1 : 1. Créer toutes les routes, tous les contrôleurs et les documentations associées

Phase 2 : 1. Dessiner les vues de l'application et les créer.

Phase 3 : 1. Générer toutes les entités et matérialiser les tables en base de données.

Phase 4 : 1. Hydrater et créer les constructeurs de formulaire.