



## **CAHIER DE CONCEPTION**

**APPLICATION DE GESTION DES DEPOTS ET RETRAITS  
AVEC NOTIFICATIONS PAR SMS**

### **ICT 308: SOFTWARE DEVELOPMENT IN JAVA II**

#### **Realisé par:**

Noms et prenom	Matricules
NGUEMETE DJOUKOUO CLAIRA CYNTICHE	20V2083
TIENTCHEU TCHOKOUATOU EMMANUEL	20Q2998
TCHATCHOUA BAYON YVAN JOEL	18Q2057

#### **Sous la supervision de:**

Mr TCHIO Cyrille Corneille

*Annee Academique 2022-2023*

## **SOMMAIRE :**

### **INTRODUCTION**

- I- PRÉSENTATION GÉNÉRALE DU PROJET**
- II- DESCRIPTION DU CONTEXTE**
- III- OBJECTIFS VISÉS**
- IV- LES DIFFERENTES INTERFACES DE L'APPLICATION**
- V- LES DIFFERENTS DIAGRAMMES**
- VI- METHODE UTILISEE**
- VII- ENVIRONNEMENT ET OUTILS DE DEVELOPPEMENT**

### **CONCLUSION**

# INTRODUCTION

Ce document de conception a été créé dans le but d'analyser et de définir le système d'une application de gestion de dépôts et retraits d'argent avec notification par SMS. Nous utiliserons le langage de modélisation unifié UML, largement utilisé dans le domaine de la modélisation orientée objet, pour élaborer cette analyse. L'objectif principal de notre travail est de concevoir le système de l'application de manière simple et conviviale, afin que les utilisateurs puissent en tirer le meilleur parti.

## I. PRÉSENTATION GÉNÉRAL DU PROJET

Une équipe de 03 étudiantes, en filière ICT4D Licence 3 de l'Université de Yaoundé 1, est chargée de mener à bien la réalisation d'une application de gestion de dépôts et retraits d'argent avec notification par SMS depuis sa phase d'analyse jusqu'à la phase de déploiement. Il s'agit d'une application basique devant permettre d'effectuer des opérations principales telles que :

- **Enregistrement des clients**
- **Dépôt d'argent**
- **Retrait d'argent**
- **Notification par SMS**
- **Gestion des comptes**

## II. DESCRIPTION DU CONTEXTE

Le projet est un travail de groupe réalisé dans un contexte académique. Il s'inscrit dans le cadre du cours de Software Development in Java II et est encadré par M. Tchio Corneille, chargé de cours en Technologie de l'Information et de la Communication pour le Développement (ICT4D) à l'université de Yaoundé I. L'objectif du projet est de concevoir et développer une application de gestion de dépôts et retraits d'argent avec notification par SMS, en utilisant les compétences acquises dans le cadre de la discipline de Software Development in Java II.

### **III. OBJECTIFS VISES**

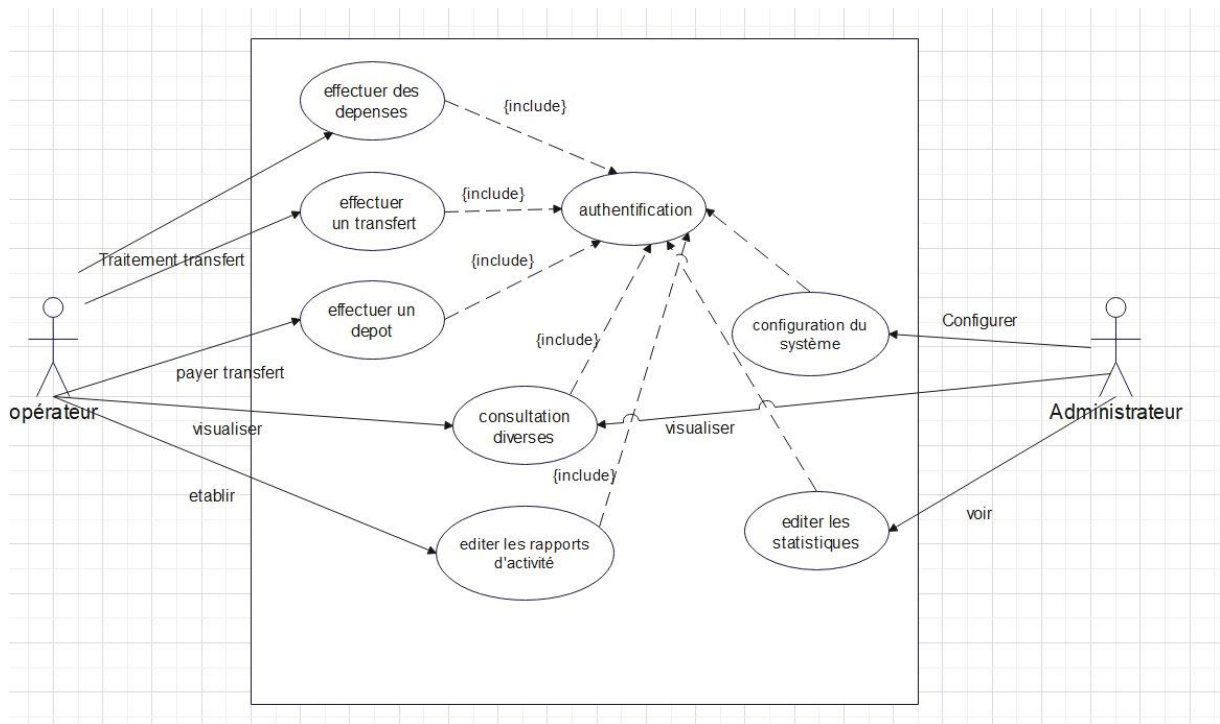
Le projet vise à créer une plateforme de gestion de dépôt et retrait d'argent pour les clients d'une institution financière. Les clients pourront déposer et retirer de l'argent dans la banque ou via notre application, et recevoir des notifications par SMS pour les informer de l'état de leur dépôt/retrait.

### **IV. LES DIFFERENTES INTERFACES DE L'APPLICATION**

- ❖ Page d'accueil : Cette page constitue le point d'entrée de l'application. Elle peut afficher des informations générales sur le service et permettre aux utilisateurs de se connecter ou de s'inscrire.
- ❖ Page de connexion/inscription : Les utilisateurs pourront se connecter à leur compte existant ou créer un nouveau compte en fournissant les informations nécessaires, telles que leur nom, adresse e-mail et mot de passe.
- ❖ Tableau de bord : Une fois connectés, les utilisateurs accèderont à un tableau de bord personnalisé où ils pourront voir un aperçu de leurs informations de compte, tels que leur solde actuel, les dernières transactions et les notifications.
- ❖ Page de dépôt : Cette page permettra aux utilisateurs d'effectuer des dépôts d'argent sur leur compte. Ils devront saisir le montant du dépôt et éventuellement fournir des informations supplémentaires, comme la source des fonds.
- ❖ Page de retrait : Les utilisateurs pourront utiliser cette page pour effectuer des retraits d'argent à partir de leur compte. Ils devront spécifier le montant à retirer et, éventuellement, les détails du destinataire des fonds.
- ❖ Historique des transactions : Cette page affichera un historique détaillé des transactions passées effectuées par l'utilisateur, y compris les dépôts, les retraits et les transferts.
- ❖ Paramètres du compte : Les utilisateurs pourront gérer les paramètres de leur compte, tels que la modification du mot de passe, la gestion des informations personnelles et les préférences de notification.
- ❖ Page de notifications : Cette page permettra aux utilisateurs de consulter les notifications envoyées par l'application, telles que les confirmations de transactions, les alertes de solde faible, etc.

## V. LES DIFFRENTS DIAGRAMMES DU SYSTEME

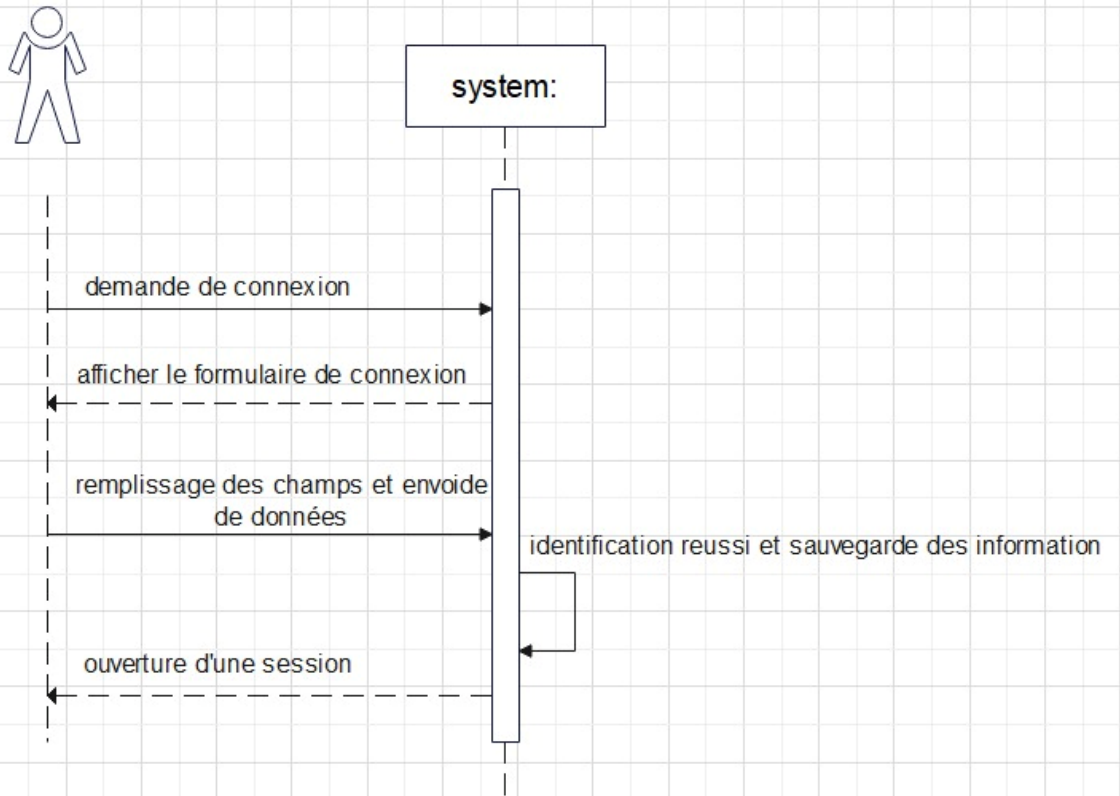
### a. Diagramme de sequence



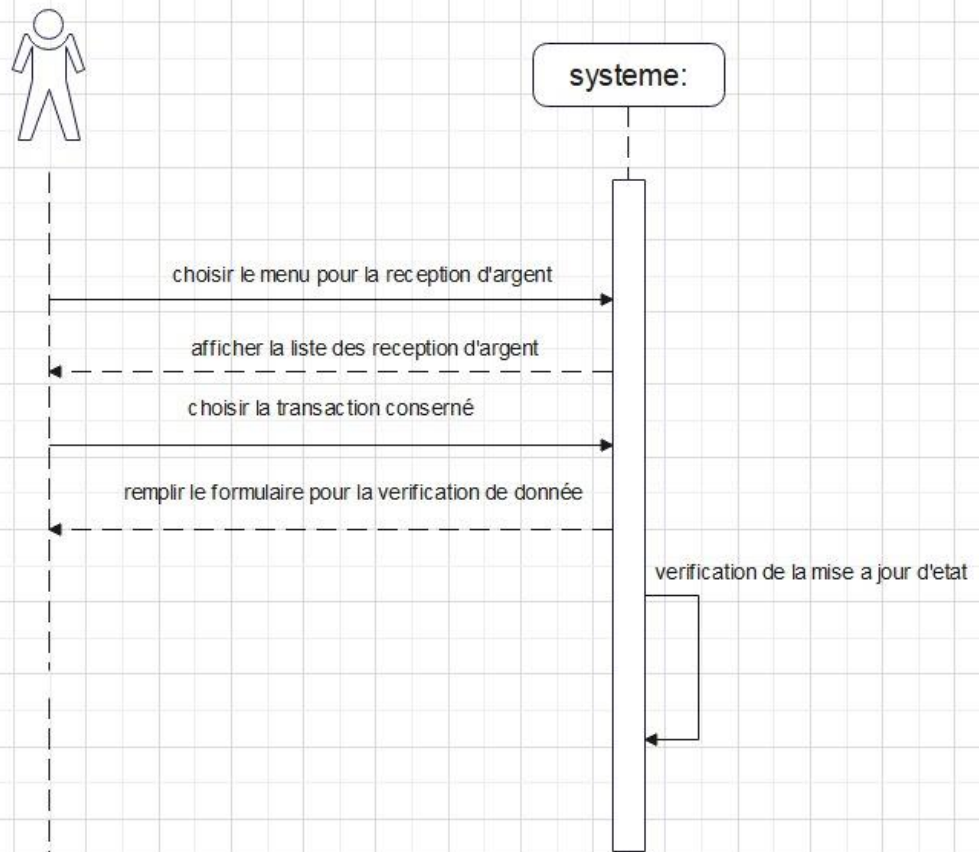
### b. Diagramme de classe



## cas d'identification

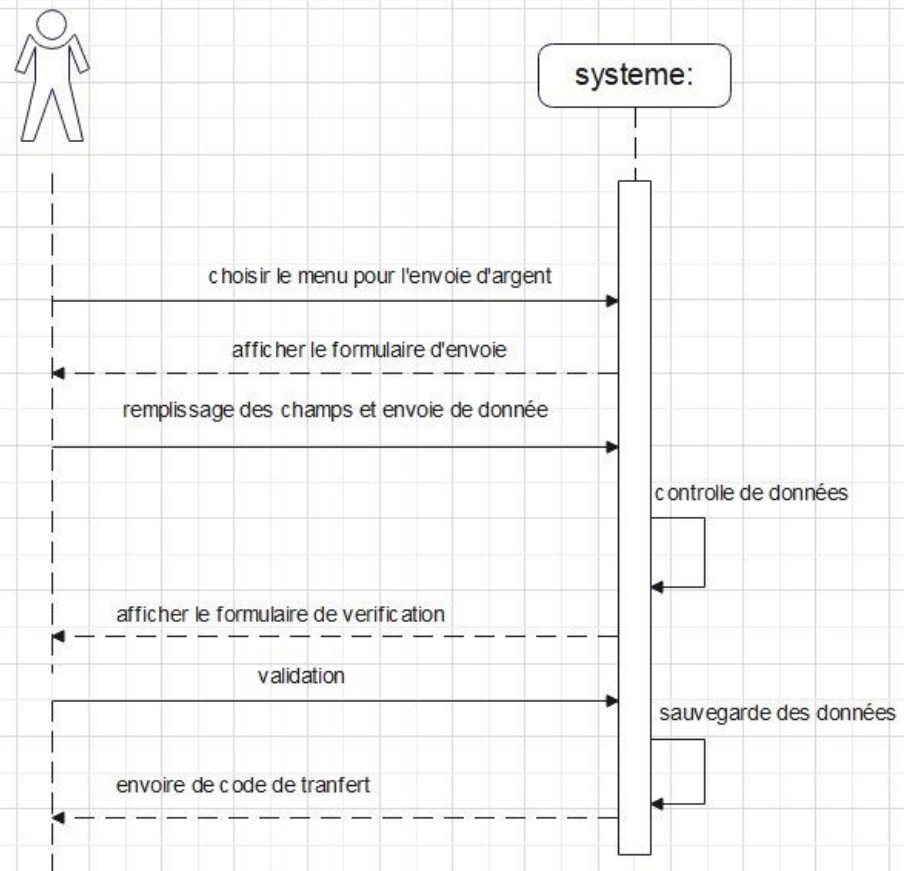


## cas de retrai d'argent





## cas de transfert d'argent



## VI. METHODE UTILISEE

### a. Méthode de Conception

La mise en place d'une application telle que La gestion de dépôt et retrait d'argent avec notification nécessite une approche structurée et l'utilisation d'un langage formel pour garantir une conception optimale. Dans le cadre de notre projet de chat, nous avons opté pour l'**Unified Modeling Language** (UML) comme langage de formalisation. Pour l'approche de développement, nous avons choisi une méthode itérative et incrémentale basée sur SCRUM, avec le cycle de vie en "V". Cette méthode nous permettra de spécifier simultanément les contraintes fonctionnelles et techniques, ainsi que l'architecture de l'application. De cette façon, nous pourrions garantir une utilisation optimale pour les utilisateurs et une conception de qualité pour notre application de chat.

### b. Environnement et outils de développement



- ✦ Eclipse : C'est un environnement de développement intégré (IDE) open source qui est largement utilisé pour le développement de logiciels en Java. Il dispose de nombreuses fonctionnalités avancées telles que la coloration syntaxique, l'auto-complétion, la détection d'erreurs, la gestion de projet, etc.
- ✦ Java EE : Java Enterprise Edition est une spécification Java pour les applications d'entreprise. Il fournit une plate-forme pour le développement d'applications Web et d'entreprise évolutives et sécurisées. Java EE inclut des composants tels que Servlets, JSP, EJB, JMS, JTA, etc.
- ✦ Tomcat : C'est un serveur Web open source qui est souvent utilisé pour exécuter des applications Java. Tomcat prend en charge les technologies Web telles que Servlets, JSP, JSTL et JSF.
- ✦ Git : C'est un système de contrôle de version distribué qui permet de gérer les versions de code source et de travailler de manière collaborative sur un projet.
- ✦ MySQL : C'est un système de gestion de base de données open source qui peut être utilisé pour stocker les données de l'application.

## **CONCLUSION**

En conclusion, ce document de conception a permis de définir les besoins fonctionnels et techniques de l'application de gestion de dépôts et retraits d'argent avec notification par SMS. Les différentes étapes de l'analyse ont permis de comprendre les processus métiers et de définir les fonctionnalités attendues de l'application. Les diagrammes de modélisation UML ont été utilisés pour représenter graphiquement le système et visualiser les interactions entre les différentes entités. Les normes et standards ont été pris en compte afin d'assurer la qualité et l'interopérabilité de l'application. Ce cahier de conception constitue une base solide pour le développement et la mise en œuvre de l'application.