110753201_ hw4 資科碩一曹昱維

1. 改寫程式,計算 multivariables43.csv 檔案中的權重: $^{w_{ij}}$, $^{i=1,2,3,4}$, $^{j=0,1,2,3}$

```
Coefficients:
[[ 4.90423496  1.34906377  1.88153572]
[-4.69012254 -0.07141709 -0.31898284]
[ 1.66027645 -4.42462051  1.32124705]
[-0.93323695  1.46061848  0.14616697]]
```

2. 假設我們只有三筆資料

 $(x_0,y_0)=(0.9,0.9), (x_1,y_1)=(1.1,1.1), (x_2,y_2)=(2.1,1.9)$,以 scikit-learn 的 linear_model.LinearRegression() 以這三筆資料為訓練資料建構 linear model,所得的係數跟上次作業的手動計算是否相同?也就是 $\hat{y}=ax+b$ 的 $a\pi b$ 。

- o 幾乎相同
 - Scikit-learn 結果:

```
Coefficients:
[0.82258065]
Intercept:
0.17580645161290365
```

■ 手動計算結果:

```
egin{cases} 12.86a + 8.2b - 12.02 = 0 \ 6b + 8.2a - 7.8 = 0 \ \end{cases} \Rightarrow a = 0.82258, b = 0.17581
```

3. 假設有一個四面的骰子,四面分別是 1、2、3和4。

o 如果這是一個公平的骰子,投擲的時候,四面出現的機率均等的 話,投擲這一個骰子的機率分布的 entropy 是多少?

$$-1(rac{1}{4}log_2(rac{1}{4})+rac{1}{4}log_2(rac{1}{4})+rac{1}{4}log_2(rac{1}{4})+rac{1}{4}log_2(rac{1}{4}))=2$$

。 如果這不是一個公平的骰子,投擲的時候,出現 1、2、3 和 4 的機率分別是 0.1、0.2、0.3 和 0.4 的話,則投擲這一個骰子的 機率分布的 entropy 是多少?

$$-1(rac{1}{10}log_2(rac{1}{10})+rac{2}{10}log_2(rac{2}{10})+rac{3}{10}log_2(rac{3}{10})+rac{4}{10}log_2(rac{4}{10}))=1.84643$$

○ 如果這不是一個公平的骰子,投擲的時候,出現 1、2、3 和 4 的機率分別是 0、0.5、0 和 0.5 的話 (也就是只會出現偶數), 則投擲這一個骰子的機率分布的 entropy 是多少?

$$-1(0log_2(0)+rac{1}{2}log_2(rac{1}{2})+0log_2(0)+rac{1}{2}log_2(rac{1}{2}))=1$$

- 4. 参考課本 DM4 Section 4.3 (p. 110) 關於 info 的定義,計算以下 info
 - 0 [12, 12]

$$-1(rac{12}{24}log_2(rac{12}{24})+rac{12}{24}log_2(rac{12}{24}))=1$$

0 [2, 4, 8]

$$-1(rac{2}{14}log_2(rac{2}{14})+rac{4}{14}log_2(rac{4}{14})+rac{8}{14}log_2(rac{8}{18}))=1.37878$$

0 [0, 6, 8]

$$-1(rac{0}{14}log_2(rac{0}{14})+rac{6}{14}log_2(rac{46}{14})+rac{8}{14}log_2(rac{8}{18}))=0.98522$$