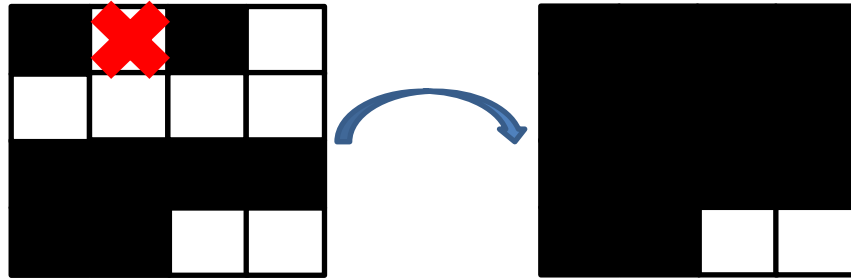


HW3-1

在做多媒體分析的時候，我們通常會將照片表示成矩陣的形式儲存，圖片裡的每一個像素可以對應到矩陣內的每一個元素， (x,y) 的位置為在圖片中的 x 高度與 y 寬度的位置，也會對應到矩陣第 x 列、第 y 行的位置。

假設有一布林矩陣 M 代表的是一張黑白照片，其中黑色的部份在矩陣內表示為 1，白色的部份則表示成 0，我們想要指定一個位置 (a,b) ，請你試著把所有與 (a,b) 同顏色且相連的區域轉換顏色(黑變成白，白變成黑)。



輸入說明

輸入第一行為矩陣 A 的大小 N, M ，以空白隔開， $1 \leq N \leq 1000$, $1 \leq M \leq 1000$ ，

第二行至第 $(N+1)$ 行為矩陣 A 依序內每行的數值，

每行內會有 M 個布林值，以空白隔開

最後一行為起點位置 I, J ，以空白隔開， $0 \leq I \leq (N-1)$, $1 \leq J \leq (M-1)$

範例輸入

```
4 4
1 0 1 0
0 0 0 0
1 1 1 1
1 1 0 0
0 1
```

輸出說明

輸出會有 N 行

每行內有 M 個布林值，以空白隔開

範例輸出

```
1 1 1 1
1 1 1 1
1 1 1 1
1 1 0 0
```