

Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis

Trabalho 3

Nome Completo do Aluno:

1) Escolher 4 aplicativos existentes e identificar qual (ou quais) estratégias de monetização são utilizadas por eles.

Aplicativo 1:

Estratégia(s) identificada(s):

Aplicativo 2:

Estratégia(s) identificada(s):

Aplicativo 3:

Estratégia(s) identificada(s):

Aplicativo 4:

Estratégia(s) identificada(s):

2) Propor estratégias de monetização para o app criado nos trabalhos anteriores (ou você pode pensar em um outro conceito de app só para esse trabalho)

Caso não tenha usado o app do Trabalho 1 como base, explique em algumas palavras o conceito do app usado para a proposta de monetização:

Proposta de monetização:

(seu texto aqui)