Lista 2

Questões relativas aos assuntos da Aula 6.

* Required

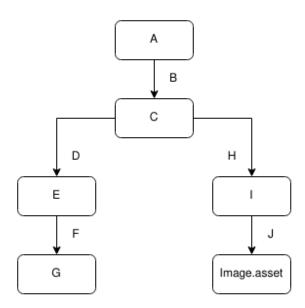
1. Email *

Imagem: Código do Exemplo 1

```
void main() {
  runApp(
    MaterialApp(
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text(
            "Exemplo 1 Disp. Móveis",
          ), // Text
          backgroundColor: Colors.deepPurple,
        ), // AppBar
        backgroundColor: Colors.deepPurple[100],
        body: Center(
          child: Image.asset(
            "images/gatinho.jpg",
          ), // Image.aset
        ), // Center
      ), // Scaffold
    ), // Material App
 );
```

2. A árvore de widgets abaixo representa o app "Exemplo 1". As letras dentro dos quadros representam widgets e as letras nas setas representam as propriedades que recebem tais widgets. Analise o código na imagem acima e associe cada letra ao seu elemento correspondente.

Obs. 1: Um dos quadros foi preenchido para evitar ambiguidade na resposta. Obs. 2: o diagrama refere-se apenas aos widgets, por isso as propriedades de backgroundColor não são levadas em consideração na sua construção.



Check all that apply.

	Α	В	С	D	Е	F	G	Н
MaterialApp								
home								
Scaffold								
appBar								
AppBar								
title								
Text								
body								
Center								
child								

3.	Leia as propriedades da AppBar na página do Flutter e encontre aquela que deve ser usada para centralizar o seu título. Qual o nome dessa propriedade? Que tipo de dado ela recebe? (A resposta deve ser curta.) Link: https://api.flutter.dev/flutter/material/AppBar-class.html
	olha os termos que correspondem às definições dadas a seguir. Cada estão possui apenas uma resposta correta.
4.	Característica do Flutter que permite a rápida atualização das mudanças feitas em um aplicativo em desenvolvimento, diminuindo o tempo gasto na criação do seu layout.
	Mark only one oval.
	hot reload
	scaffold
	asset
	pubspec
	widget
5.	Widget que funciona como suporte para vários elementos comumente utilizados em um app que segue a estrutura do Material Design.
	Mark only one oval.
	hot reload
	scaffold
	asset
	pubspec
	widget

6.	lipo de imagem que e carregada diretamente do projeto do app.								
	Mark only one oval.								
	hot reload								
	scaffold								
	asset								
	pubspec								
	widget								
7.	Arquivo de um projeto Flutter que contém as especificações de dependência e os recursos (imagens, fontes etc.) utilizados pelo app.								
	Mark only one oval.								
	hot reload								
	scaffold								
	asset								
	pubspec								
	widget								
8.	Elemento básico de um projeto desenvolvido em Flutter. Pode ser usado para inserir elementos visuais na tela do app, ou modificar o posicionamento de outros elementos.								
	Mark only one oval.								
	hot reload								
	scaffold								
	asset								
	pubspec								
	widget								

Google Forms