

Lista 2

Questões relativas aos assuntos da Aula 6.

* Required

1. Email *

Imagem: Código do Exemplo 1

```
void main() {  
  runApp(  
    MaterialApp(  
      home: Scaffold(  
        appBar: AppBar(  
          title: Text(  
            "Exemplo 1 Disp. Móveis",  
          ), // Text  
          backgroundColor: Colors.deepPurple,  
        ), // AppBar  
        backgroundColor: Colors.deepPurple[100],  
        body: Center(  
          child: Image.asset(  
            "images/gatinho.jpg",  
          ), // Image.asset  
        ), // Center  
      ), // Scaffold  
    ), // Material App  
  );  
}
```

- Obs. 1: Um dos quadros foi preenchido para evitar ambiguidade na resposta. Obs. 2: o diagrama refere-se apenas aos widgets, por isso as propriedades de backgroundColor não são levadas em consideração na sua construção.

[illegible]

3. Leia as propriedades da AppBar na página do Flutter e encontre aquela que deve ser usada para centralizar o seu título. Qual o nome dessa propriedade? Que tipo de dado ela recebe? (A resposta deve ser curta.)

Link: <https://api.flutter.dev/flutter/material/AppBar-class.html>

Escolha os termos que correspondem às definições dadas a seguir. Cada questão possui apenas uma resposta correta.

4. Característica do Flutter que permite a rápida atualização das mudanças feitas em um aplicativo em desenvolvimento, diminuindo o tempo gasto na criação do seu layout.

Mark only one oval.

- ☐ hot reload
- ☐ scaffold
- ☐ asset
- ☐ pubspec
- ☐ widget

5. Widget que funciona como suporte para vários elementos comumente utilizados em um app que segue a estrutura do Material Design.

Mark only one oval.

- ☐ hot reload
- ☐ scaffold
- ☐ asset
- ☐ pubspec
- ☐ widget

6. Tipo de imagem que é carregada diretamente do projeto do app.

Mark only one oval.

- ☐ hot reload
- ☐ scaffold
- ☐ asset
- ☐ pubspec
- ☐ widget

7. Arquivo de um projeto Flutter que contém as especificações de dependência e os recursos (imagens, fontes etc.) utilizados pelo app.

Mark only one oval.

- ☐ hot reload
- ☐ scaffold
- ☐ asset
- ☐ pubspec
- ☐ widget

8. Elemento básico de um projeto desenvolvido em Flutter. Pode ser usado para inserir elementos visuais na tela do app, ou modificar o posicionamento de outros elementos.

Mark only one oval.

- ☐ hot reload
- ☐ scaffold
- ☐ asset
- ☐ pubspec
- ☐ widget

