

Reavaliação AB1

* Required

1. Email *

Escolha os termos que correspondem às definições dadas a seguir. Cada questão possui apenas uma resposta correta.

Obs.: as opções de resposta são as mesmas para todas as questões abaixo. Dessa forma, você pode eliminar aquelas que já foram usadas para reduzir as possíveis escolhas, a medida que for respondendo.

2. Versão preliminar de um app, formada a partir de wireframes ou mockups, adicionando interação às telas de acordo com o diagrama de fluxo de usuário.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

3. Uma das etapas do processo de Design de um app, focada em fornecer uma estética agradável ao usuário.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

4. Estratégia de monetização baseada na distribuição uma versão grátis e limitada de um app, a qual pode ter todas as suas funcionalidades liberadas mediante pagamento do usuário.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

5. Representação de alta fidelidade de um aplicativo.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

6. Tecnologia usada para desenvolvimento de apps que garante a melhor performance possível, no entanto possui altos custos e requer uma base de código diferente para cada sistema operacional onde o app vai rodar.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

7. Parte do app responsável pela conexão entre back-end e front-end, e também pela integração de serviços externos ao aplicativo.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

8. Estratégia de monetização baseada na associação com uma grande empresa, cuja área de atuação está fortemente ligada à missão do app.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

9. Tecnologia usada para desenvolvimento de apps, na qual o aplicativo é basicamente um navegador de internet acessando uma página online.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

10. Testes que buscam encontrar e reduzir vulnerabilidades presentes no aplicativo, com o objetivo de evitar hackeamentos e vazamento de informações.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

11. Parte do app que não é vista pelo usuário e engloba hospedagem em um servidor, gerenciamento de banco de dados, autenticação de usuário, entre outros.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

12. Uma das etapas do processo de Design de um app, focada em fornecer uma experiência impecável, fluida e efetiva ao usuário, durante a sua interação com o produto.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

13. Representação de baixa fidelidade de um aplicativo.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

14. Página do app na internet, com informações adicionais para o usuário.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

15. Estratégia de monetização baseada no apoio individual de pessoas que desejam financiar um determinado projeto, geralmente em troca de recompensas relativas ao seu resultado final.

Mark only one oval.

- ☐ Protótipo
- ☐ Interface de Usuário
- ☐ Freemium
- ☐ Mockup
- ☐ App nativo
- ☐ API
- ☐ Parceria
- ☐ App web
- ☐ Segurança
- ☐ Back-end
- ☐ Experiência de Usuário
- ☐ Wireframe
- ☐ Landing page
- ☐ Financiamento coletivo

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms