



# Desenvolvimento de Software para a Web II

## Aula 3

---

Thiago Cavalcante – [thiago.cavalcante@penedo.ufal.br](mailto:thiago.cavalcante@penedo.ufal.br)

07 de novembro de 2019

Universidade Federal de Alagoas – UFAL  
Campus Arapiraca  
Unidade de Ensino de Penedo

# O que é o Rails?

*Framework* grátis e *open-source* para desenvolvimento *web* escrito em **Ruby**

# E o que é um *framework*??

Conjunto de bibliotecas ou componentes que são usados para **criar uma base** onde sua aplicação será construída

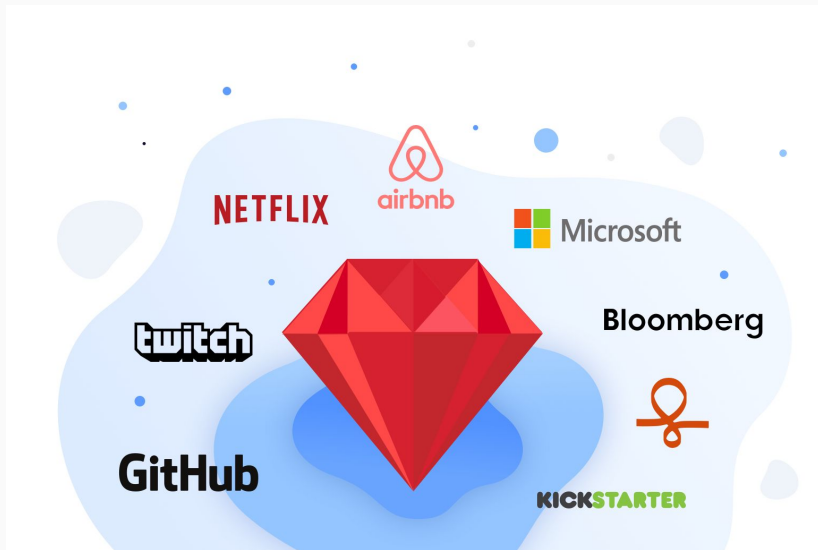
# E o que é um *framework*??

*Frameworks* ajudam no desenvolvimento **rápido e seguro** de aplicações, mas é recomendável estudar antes a tecnologia em que a mesma é desenvolvida

# Vantagens do Rails

- *Full-stack*
- Integrado
- Ótimo *back end* para páginas dinâmicas (ex.: página única)
- Estável (existe desde 2004)

# Introdução ao Rails e Desenvolvimento Web



# O que você vai usar em um projeto Rails:

- Ruby
- Bash (linha de comando do Linux)
- HTML
- CSS
- JavaScript
- SQL
- Git

# Objetivo

Construir uma aplicação em Rails com algumas características como cadastro, login e posts de usuários. Realizar o controle de versão com o Git e o *deployment* na internet.



# Ambiente de desenvolvimento

- Plataforma na nuvem (**Amazon AWS Cloud9**  
– grátis, requer cadastro com cartão de crédito, requer internet)
- Instalação no computador (mais complicado, mais aprendizado, pode desenvolver sem internet)

# Componentes essenciais

- Terminal de linha de comando
- Explorador de arquivos
- Editor de texto ("*Find in files*")

# Introdução ao Rails e Desenvolvimento Web



# Windows 10 / Ubuntu

- Instalar **editor de texto**
- Instalar ***Bash on Ubuntu on Windows***
- Instalar **dependências do Ruby** (incl. **git**)
- Instalar **Ruby** (via **rbenv** ou **rvm**)
- Instalar **bundler**

## Geral

- Instalar **Rails**
- Instalar **yarn**

**Primeira aplicação: Olá, mundo!**

Boa prática: **pasta de projetos**

# Resumo de Bash

Descrição	Comando
Listar arquivos	<code>ls</code>
Criar diretório	<code>mkdir &lt;diretorio&gt;</code>
Mudar de diretório	<code>cd &lt;diretorio&gt;</code>
Voltar um diretório	<code>cd ..</code>
Mover um arquivo	<code>mv &lt;orig&gt; &lt;dest&gt;</code>
Copiar um arquivo	<code>cp &lt;orig&gt; &lt;dest&gt;</code>
Remover um arquivo	<code>rm &lt;arquivo&gt;</code>
Remover um diretório vazio	<code>rmdir &lt;diretorio&gt;</code>
Remover um diretório não vazio	<code>rm -rf &lt;diretorio&gt;</code>
Exibir o conteúdo de um arquivo	<code>cat &lt;arquivo&gt;</code>

# Criando um novo projeto Rails

```
rails _6.0.0_ new nome_do_projeto
```

- Estrutura de pastas
- **Bundler**





RubyGems

# Rodando a aplicação

```
rails server
```

- Endereço – `http://localhost:3000`
- ! Possível configuração necessária

# Exercícios

1. Qual a versão do **Ruby**, de acordo com a página inicial da aplicação? Confirme com `ruby -v`
2. Qual a versão do **Rails**?

# Arquitetura MVC

- **M**odelo
- **V**isão
- **C**ontrol

**Finalmente... Olá, mundo!**

# Exercícios

1. Exiba a mensagem "**Olá, pessoal!**" ao invés de "Olá, mundo!" na tela inicial
2. Crie uma segunda ação **tchau** que exiba o texto "**Tchau, mundo!**" e modifique o arquivo **routes.rb** de forma que esse texto seja exibido na página inicial



**git**

# Configurações iniciais

```
git config --global user.name <nome>
```

```
git config --global user.email <e-mail>
```

```
git config --global  
credential.helper "cache --timeout=86400"
```



# Criando um repositório local

```
git init
```

O Rails é tão legal que ele já faz isso pra você 😊

# Adicionando arquivos para serem salvos

```
git add <arquivo>
```

```
git add -A (adiciona TUDO)
```

# Checando as mudanças a serem salvas

```
git status
```

# Salvando as mudanças

```
git commit -m "<mensagem>"
```

# Histórico de mudanças

```
git log
```



# Usando git para implementar novas funções

```
git checkout -b nova-funcao  
git branch
```

(Desenvolve o código e realiza os commits)

```
git checkout master  
git merge nova-funcao  
git branch -d nova-funcao
```

```
git push (Envia para o GitHub)
```