

Reavaliação AB1

* Required

1. Email *

2. Qual o resultado da função a seguir, quando o parâmetro n tem valor igual a -287153?

```
def funcao(n):  
    resultado = 0  
    if n < 0:  
        n = -n  
  
    while True:  
        n = n // 10  
        resultado += 1  
        if n == 0:  
            break  
  
    return resultado
```

Escolha os termos que correspondem às definições dadas a seguir. Cada questão possui apenas uma resposta correta.

Obs.: as opções de resposta são as mesmas para todas as questões abaixo. Dessa forma, você pode eliminar aquelas que já foram usadas para reduzir as possíveis escolhas, a medida que for respondendo.

3. Uma das unidades básicas de dados, como um número ou string, que um programa manipula.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ módulo
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

4. Função integrada que devolve o número de caracteres em uma string.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

5. Um argumento, de função ou método, que não é necessário.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

6. Um nome que se refere a um valor.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

7. Uma categoria de valores.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

8. A primeira linha de uma definição de função ou método.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

9. A propriedade de uma sequência cujos itens não podem ser alterados.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

10. Processar os itens em uma sequência um a um.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

11. Um erro em um programa.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

12. Uma função cujo valor de retorno é True (verdadeiro) ou False (falso).

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

13. Uma atualização que aumenta o valor de uma variável (normalmente por uma unidade).

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

14. Um destes operadores, que compara seus operandos: ==, !=, >, <, >= e <=.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

15. Uma instrução que faz uma função ou método finalizar imediatamente e voltar ao comando que a chamou.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

16. Um tipo que representa sequências de caracteres.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

17. Uma instrução que faz o interpretador do Python exibir um valor na tela.

Mark only one oval.

- ☐ valor
- ☐ len
- ☐ opcional
- ☐ variável
- ☐ tipo
- ☐ cabeçalho
- ☐ imutável
- ☐ atravessar
- ☐ bug
- ☐ booleana
- ☐ incremento
- ☐ relacional
- ☐ return
- ☐ string
- ☐ print

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms