

# Reavaliação AB2

\* Required

## 1. Email \*

---

## 2. Defina uma função chamada "troca\_elementos", que recebe uma lista e troca o primeiro e o último elementos de lugar.

Obs. 1: Lembre-se que a lista é passada como uma referência para a função. Dessa forma, qualquer modificação realizada na lista dentro da função se reflete no restante do programa. Obs. 2: Lembre-se também que é possível acessar os últimos elementos em uma lista usando índices negativos! Dica: o corpo da função pode ser feito com uma única linha, se você utilizar atribuição de tuplas.

```
# SUA RESPOSTA É A DEFINIÇÃO
# DA FUNÇÃO ABAIXO
def troca_elementos(lista):
    # ...

# EXEMPLO
x = [1, 2, 3]
troca_elementos(x)
print(x) # Deve imprimir [3, 2, 1]
```

---

---

---

---

---

**Escolha os termos que correspondem às definições dadas a seguir. Cada questão possui apenas uma resposta correta.**

Obs.: as opções de resposta são as mesmas para todas as questões abaixo. Dessa forma, você pode eliminar aquelas que já foram usadas para reduzir as possíveis escolhas, a medida que for respondendo.

3. Método que exclui um elemento de uma lista pelo seu valor e retorna None.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo

4. Operação de dicionário que recebe um valor e encontra uma ou várias chaves que o mapeiem.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo

5. Função criada dentro de uma definição de classe e invocada em instâncias (objetos) desta classe.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo

6. Algo a que uma variável pode se referir. Tem um tipo e um valor.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo

7. Método que adiciona um novo elemento ao fim de uma lista.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo

8. Outro nome dado a um objeto que pertence a uma determinada classe.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo

9. Método que exclui um elemento de uma lista pelo seu índice e retorna o valor excluído.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo



10. Um dos valores em uma lista (ou outra sequência), também chamado de item.

*Mark only one oval.*

☐ remove

☐ busca reversa

☐ método

☐ objeto

☐ append

☐ instância

☐ pop

☐ elemento

☐ tupla

☐ dinâmica

☐ módulo

☐ aninhada

☐ lista

☐ repr

☐ atributo

11. Sequência imutável de elementos.

*Mark only one oval.*

☐ remove

☐ busca reversa

☐ método

☐ objeto

☐ append

☐ instância

☐ pop

☐ elemento

☐ tupla

☐ dinâmica

☐ módulo

☐ aninhada

☐ lista

☐ repr

☐ atributo

12. Tipo de busca de métodos utilizada em uma linguagem orientada a objetos, que permite a existência do polimorfismo.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo

13. Coleção de funções e classes intimamente relacionadas que pode ser importada em um programa.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo

14. Uma lista que é um elemento de outra lista.

*Mark only one oval.*

☐ remove

☐ busca reversa

☐ método

☐ objeto

☐ append

☐ instância

☐ pop

☐ elemento

☐ tupla

☐ dinâmica

☐ módulo

☐ aninhada

☐ lista

☐ repr

☐ atributo

15. Uma sequência de valores.

*Mark only one oval.*

☐ remove

☐ busca reversa

☐ método

☐ objeto

☐ append

☐ instância

☐ pop

☐ elemento

☐ tupla

☐ dinâmica

☐ módulo

☐ aninhada

☐ lista

☐ repr

☐ atributo

16. Método especial usado para criar uma representação de um objeto em formato de string.

*Mark only one oval.*

- ☐ remove
- ☐ busca reversa
- ☐ método
- ☐ objeto
- ☐ append
- ☐ instância
- ☐ pop
- ☐ elemento
- ☐ tupla
- ☐ dinâmica
- ☐ módulo
- ☐ aninhada
- ☐ lista
- ☐ repr
- ☐ atributo

17. Um dos valores que descrevem as propriedades e/ou o estado de um objeto.

*Mark only one oval.*

☐ remove

☐ busca reversa

☐ método

☐ objeto

☐ append

☐ instância

☐ pop

☐ elemento

☐ tupla

☐ dinâmica

☐ módulo

☐ aninhada

☐ lista

☐ repr

☐ atributo

---

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms