

Lista 1

Questões relativas aos assuntos das aulas 1 e 2.

* Required

1. Email *

2. Associe cada expressão com o seu resultado.

Mark only one oval per row.

	9	17	8	12
$4 + 2 *$ $3 - 1$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
$(4 + 2)$ $* 3 - 1$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
$4 + 2 *$ $(3 - 1)$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
$(4 + 2)$ $* (3 - 1)$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
$4 + (2 *$ $3) - 1$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

3. Sabendo que a variável x tem o valor "ha" e a variável y tem o valor "hi", escreva um programa que imprima na tela a string "hihihihahaha". Utilize as operações de concatenação e repetição de strings.

Escolha os termos que correspondem às definições dadas a seguir. Cada questão possui apenas uma resposta correta.

4. Uma instrução que faz o interpretador do Python exibir um valor na tela.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script

5. Uma das unidades básicas de dados, como um número ou string, que um programa manipula.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script

6. Uma categoria de valores.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script

7. Um tipo que representa sequências de caracteres.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script

8. Um nome que se refere a um valor.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script

9. Uma combinação de variáveis, operadores e valores que representa um resultado único.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script

10. Processar uma instrução para fazer o que ela diz.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script

11. Simplificar uma expressão executando as operações para produzir um valor único.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script

12. Um modo de usar o interpretador do Python, digitando o código no terminal.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script

13. Um programa armazenado em um arquivo.

Mark only one oval.

- ☐ print
- ☐ valor
- ☐ tipo
- ☐ string
- ☐ variável
- ☐ expressão
- ☐ executar
- ☐ avaliar
- ☐ interativo
- ☐ script