

Lista 2

Questões relativas aos assuntos das aulas 3 e 4.

* Required

1. Email *

2. Defina uma função chamada "entrada_numero", sem parâmetros, que receba um número inteiro do usuário (com a função input) e imprima duas informações na tela: 1) se o número é positivo, negativo ou zero; 2) se o número é par ou ímpar (sugestão: você pode usar duas execuções condicionais distintas, uma para cada etapa). Lembre-se de converter a entrada do usuário! Assuma que ele sempre vai digitar um número, ou seja, não vai causar erros no seu programa.

Escolha os termos que correspondem às definições dadas a seguir. Cada questão possui apenas uma resposta correta.

3. Uma função que sempre devolve None.

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

4. A primeira linha de uma definição de função.

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

5. Um operador que funciona com números inteiros e devolve o resto quando um número é dividido por outro.

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

6. Um nome usado dentro de uma função para se referir ao valor passado como argumento.

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

7. Uma sequência nomeada de comandos que executa alguma operação útil.

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

8. Uma expressão cujo valor é True (verdadeiro) ou False (falso).

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

9. Uma instrução que controla o fluxo de execução, dependendo de alguma condição.

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

10. Uma variável definida dentro de uma função.

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

11. Operador que combina expressões booleanas.

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

12. O uso de uma expressão como parte de uma expressão maior ou de uma instrução como parte de uma instrução maior.

Mark only one oval.

- ☐ função
- ☐ cabeçalho
- ☐ parâmetro
- ☐ nula
- ☐ módulo
- ☐ booleana
- ☐ lógico
- ☐ condicional
- ☐ local
- ☐ composição

