

## Projekt: DELFINEN

Gruppe: NUMT

GitHub Repository: <https://github.com/theaskou/Delfinen.git>

Trello board:

<https://trello.com/invite/b/XnmvHHWm/ATTI92d180d3e2d66839b05a6ef57318d80e708FE1C9/numt>

Navn	GitHub brugernavne
Thea Skou	theaskou
Nikolaj Pedersen	NikoP93
Usman Sharif	UsmanSharif001
Marie Mu Langballe	MuLangballe

## Interessentanalyse:

Interessenter	Deres mål	Tidligere reaktion	Hvad der kan forventes	Indvirkning Positiv/negativ	Mulig fremtidig reaktion	Ideer/Håndtering
Formand	At Delfinen er den foretrukne svømmeklub i området, for både medlemmer og ansatte. Herunder hjulpet på vej at det bedste og mest brugervenlige administrations-system.	Overvældelse over administrative opgaver med indmelding, træning og økonomi efter vækst i Svømmeklubbens medlemmer.	Skal holde styr på krav til systemet fra alle foreningens interessenter – muligvis kan miste overblik over krav til systemet.	PO og besluttende myndighed for projektet. Vil have stor indflydelse på systemets udformning. Positiv i sparring og udvikling – Negativ hvis systemet ikke lever op til kravene.	Accept/afvisning af den udviklede IT-løsning.	Løbende Sprint-møder og sparring om udviklingen af systemet. Myndighed til udvælgelse af User Stories. Tidlig adgang til at teste og revidere systemet.
Kasserer	At holde styr på Delfinens økonomi, herunder kontingent-indbetaling.		Vil ikke være direkte involveret i udviklingsmøder, men vil have indflydelse gennem sparring med Klubbens formand.	Stor indflydelse på om IT-løsningen kan accepteres. Vil have overblikket over hvad det økonomiske modul skal kunne.	Vil have indflydelse på om systemet kan accepteres af formanden.	Forsikre om at formanden har de rigtige krav med fra kassereren på udviklingsmøderne, sørge for at kassereren også får adgang til at teste systemet tidligt, og

						melder tilbage hvis der er ændringer til krav.
Træner	At træne de bedste konkurrence-svømmere.		Vil ikke være direkte involveret i udviklingsmøder, men vil have indflydelse gennem sparring med Klubbens formand.	Stor indflydelse på om IT-løsningen kan accepteres. Vil have overblikket over hvad det hold-modulerne skal kunne, samt oversigten over trænings resultaterne for konk. Svømmere.	Vil have indflydelse på om systemet kan accepteres af formanden.	Forsikre om at formanden har de rigtige krav med fra træneren på udviklingsmøderne, sørge for at træneren også får adgang til at teste systemet tidligt, og melder tilbage hvis der er ændringer til krav.
Medlemmer	Motion, og/eller konkurrence-svømning.		Medlemmernes oplevelse af om Svømmeklubben har orden i deres systemer og håndterer data efter gældende regler vil influere på deres	Hvis de har en oplevelse af at ledelsen holder godt styr på deres oplysninger vil det være positivt, og omvendt negativt.	Vil klage eller melde sig ud af klubben hvis der er en oplevelse af at der ikke er styr på medlemmerne.	Løbende opdatere programmet baseret på ledelsens feedback.

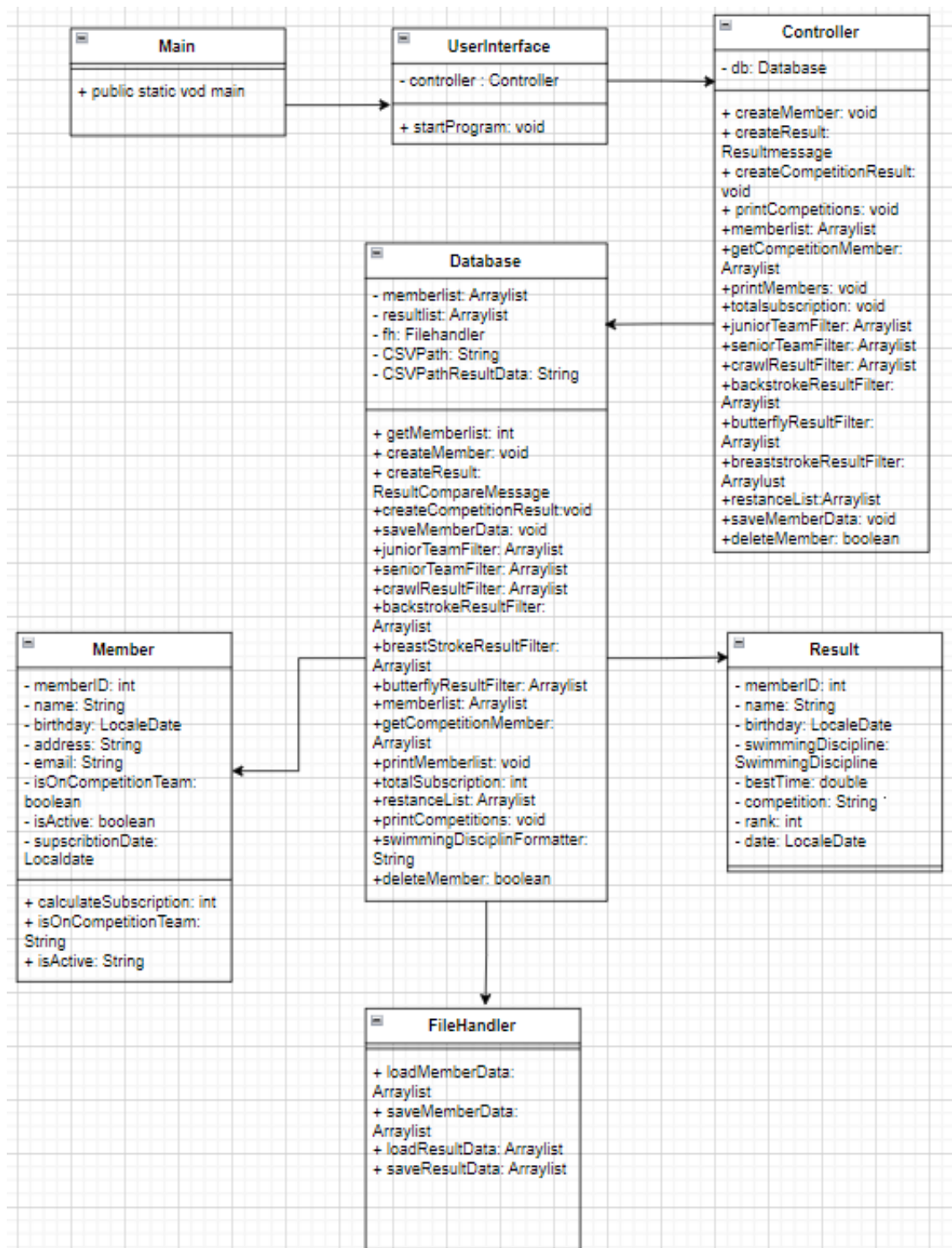
			tilfredshed med klubben.			
Konkurrerende svømmeklubber i området	At være den mest populære svømmeklub i området, og at værge medlemmer.		Vil konkurrere om de samme medlemmer.	Negativ hvis de lykkedes med at gøre deres klub mere attraktiv for medlemmerne.	Vil evt. forsøge at konkurrere på faciliteter, men også på smarteste administrative system.	Sørge for at holde os ajour med konkurrenters aktiviteter, og at vores IT-løsning bliver den bedste i forhold til standarden i industrien.
Konkurrerende leverandører af IT-løsninger	At udkonkurrere os i udbuddet om Delfinens nye administrative system.		Vil forsøge at vinde opgaven	Negativ i forhold til konkurrencen.	Vil forsøge at underbyde og overlevere	Sørg for at der er tydelig kommunikation med kunden omkring omkostninger og hvad der kan leveres. Hold os opdaterede med hvad konkurrenter foretager sig, og om vores virksomhed kan levere på lige fod med standarden i industrien.

Risikoanalysen:

Risikomoment	Sandsynlighed (1-5)	Konsekvens(1, 3,7,10)	Produkt	Præventiv tiltag	Ansvarlig	Løsningsforslag	Ansvarlig
Nøgleperson forlader projektet	1	3	3	<p>Holde den gode stemning - tjekke ind hos hinanden på Stand Up meetings.</p> <p>Kommentarer i koden, samt løbende opdateringer på stand up.</p>	projektdeltagere	<p>Sørge for at Github er ajour, så arbejdet ikke går tabt.</p> <p>Kommentarer i koden</p>	Scrum master
Fatale fejlestimer (tidsforbrug på userstories fx)	2	10	20	<p>Møder med PO, løbende sparring, løbende refaktoring. Lave "planning poker"</p>	projektdeltagere	<p>Have en buffer til at kunne rette op på eventuelle fejl.</p>	Scrum master

Store ændringer i kravene til systemet mens det udvikles	1	3	3	Være opdateret på kravspecifikationerne, samt afholde løbende møder med PO	projektdeltagere og PO	PO skal give mere tid og være en løbende støtte ift. de nye ændringer i kravspecifikationen. Sætte skæringsdatoer på hvornår nye krav skal have ekstra omkostninger.	projektdeltagere og PO
Mangelfulde testninger	3	7	21	Sørge for at lave test, og at de indgår på trello. evt. test first strategi	projektdeltagere, herudnævnes en testansvarlig.	Lave test, evt. med hjælp fra undervisere, tutor, code lab.	Testansvarlig

Klassediagram:



## Domænemodel:

