



Ing. en Desarrollo de Software

SRS

Manuel Alberto Curiel Calderón 19110134
Sofía Ruiz Velasco Aguilera 19110350

Grupo: 5M

23/Septiembre/2021 Guadalajara, Jalisco

5.1 Introducción (Sección 1 del SRS)

5.1.1 Propósito (1.1 del SRS)

En el presente documento tiene como propósito definir el proyecto “Calculadora de nomina para entrenadores” así como sus funciones, características y especificaciones.

5.1.2 Alcance (1.2 del SRS)

Se desarrollará una aplicación web orientada a Centros deportivos, en la cual el administrador podrá cargar sus entrenadores, deportes, y cuanto se le paga a un entrenador por diciplina (dependiendo si es clase grupal, personalizado 1 persona, personalizado 2 personas, personalizado 3 personas o personalizado 4 personas).así como cuanto es su costo bruto (es decir, cuanto le cuesta al alumno).

Con está información cargada, el administrador podrá consultar entre un periodo de fechas cuanto se le debe pagar a un entrenador en especifico, solicitando esta información en lista o en totales, visualizando esto en reporte.

5.1.3 Definiciones, siglas y abreviaturas (1.3 del SRS)

5.1.4 Referencias (1.4 del SRS)

5.1.5 Apreciación general (1.5 del SRS)

5.2 Descripción general (Sección 2 del SRS)

5.2.1 Perspectiva del producto (2.1 del SRS)

5.2.1.1 Interfaces del sistema

5.2.1.2 Interfaces de usuario

5.2.1.3 Interfaces de hardware

5.2.1.4 Interfaces de software

5.2.1.5 Interfaces de comunicaciones

5.2.1.6 Restricciones de memoria

5.2.1.7 Operaciones

5.2.1.8 Requisitos de adaptación del sitio

5.2.2 Funciones del producto (2.2 del SRS)

5.2.3 Características del usuario (2.3 del SRS)

5.2.4 Restricciones (2.4 del SRS)

Políticas reguladoras

Limitaciones de hardware

Interfaces con otras aplicaciones

Funciones de control

Requisitos de lenguaje

Requisitos de fiabilidad

Credibilidad de la aplicación

Consideraciones de seguridad y protección

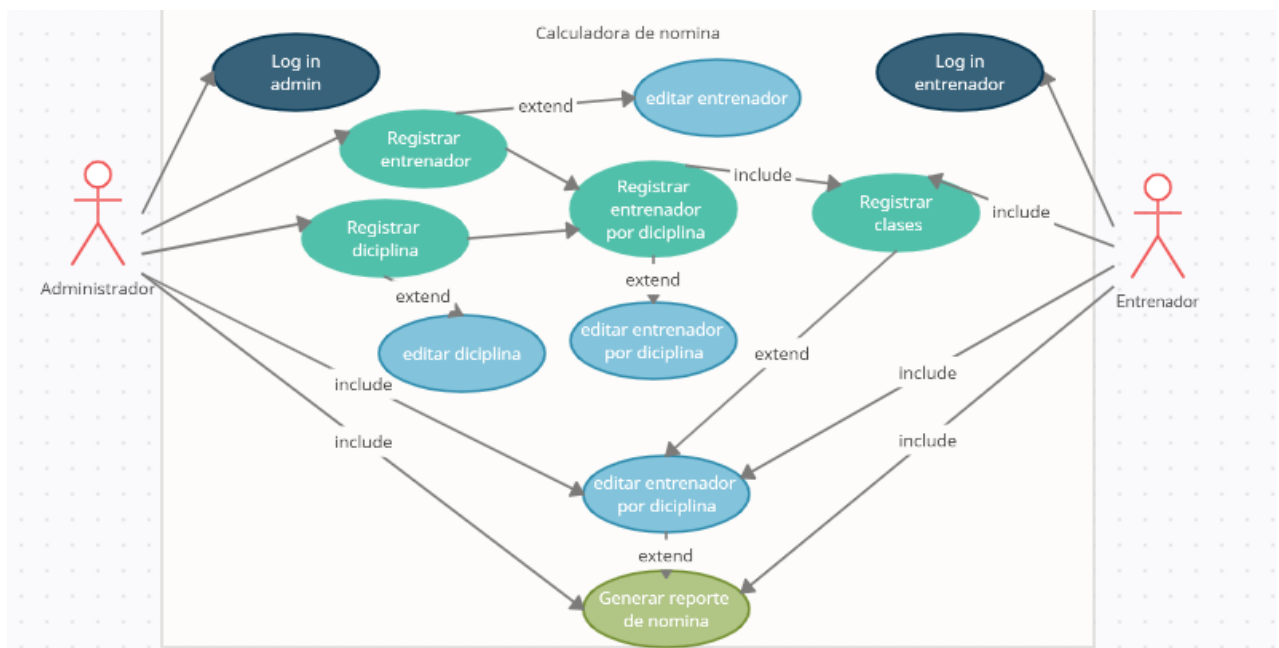
5.2.5 Supuestos y dependencias (2.5 del SRS)

5.2.6 Distribución de requisitos (2.6 del SRS)

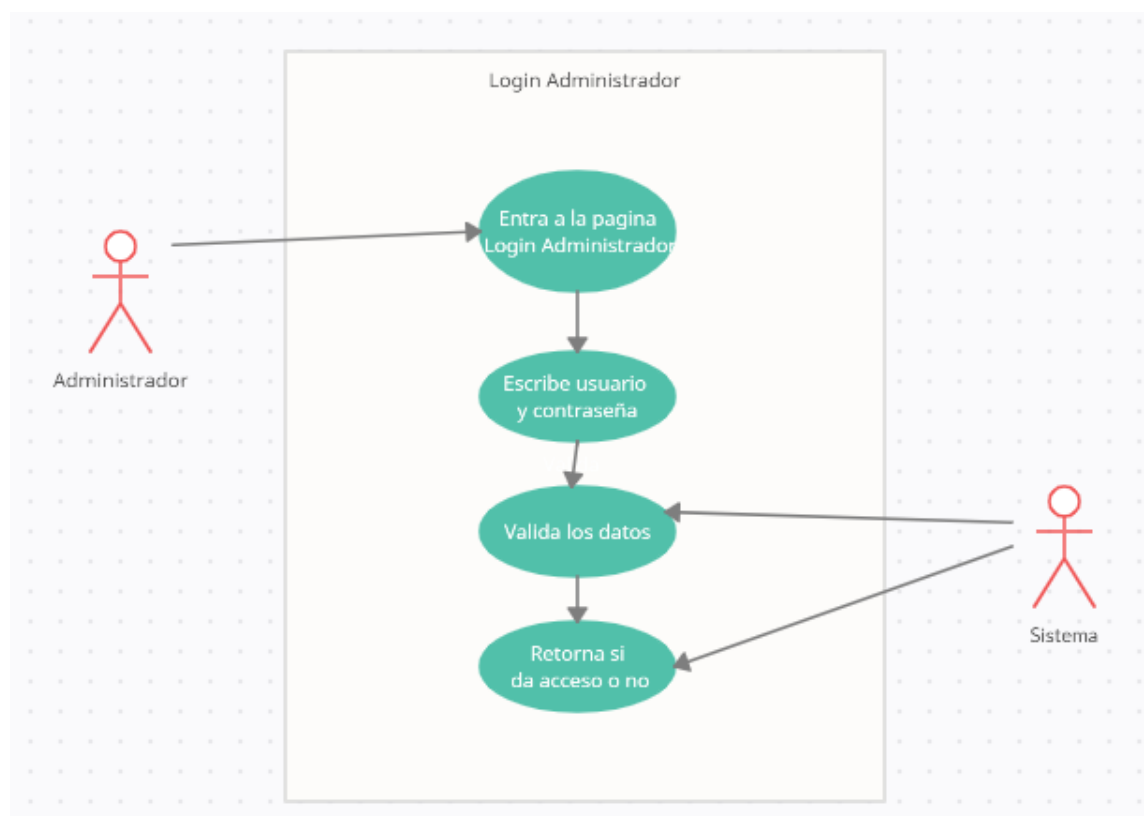
5.3 Requerimientos (Sección 3 del SRS)

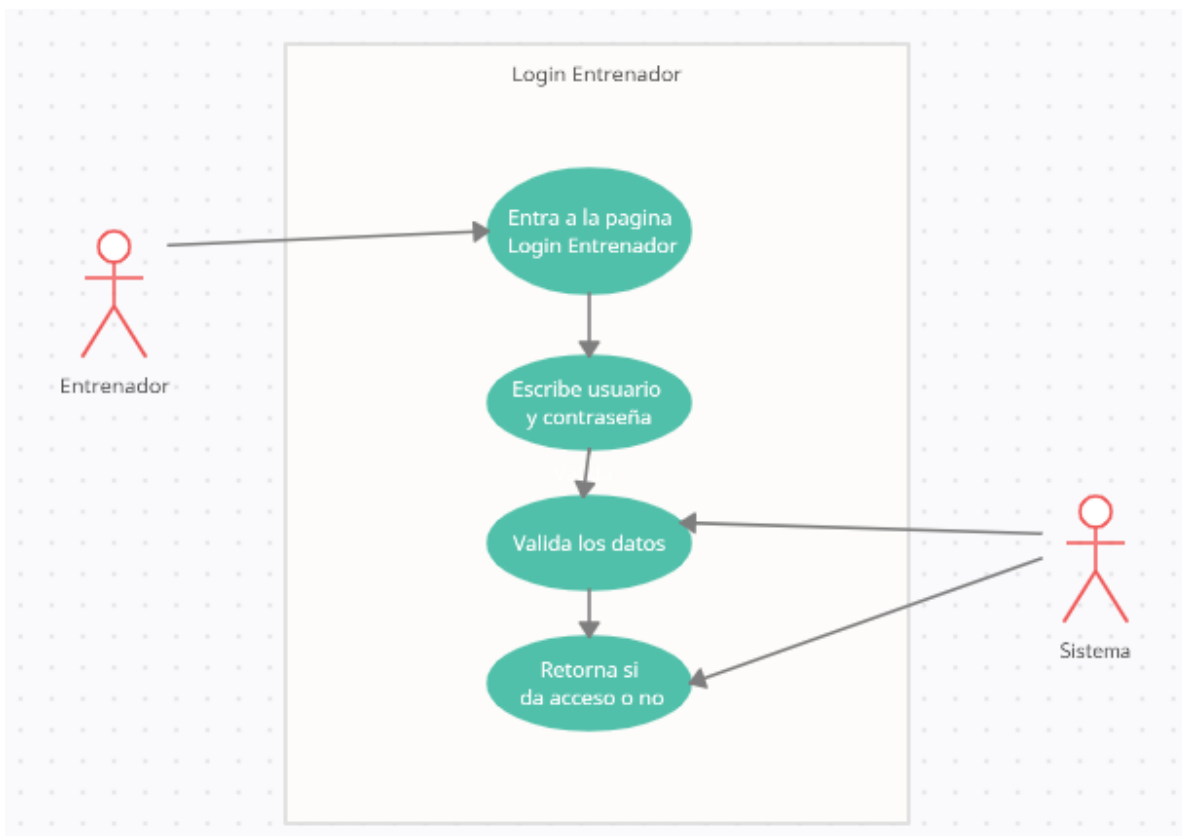
5.3.1 Actores

5.3.2 Diagramas de casos de uso y 5.3.3 Casos de uso



Nombre Corto	Log In
Nombre Largo	Inicio de sesión de usuarios administrador y entrenador
Requerimientos Funcionales	❖ El sistema será una aplicación web.
Requerimientos no Funcionales	❖ El sistema debe tener Log in
Descripción	Desde la pagina principal, para poder entrar al sistema será necesario iniciar sesión previamente
Precondición	Ser usuario administrador o ser usuario entrenador
Secuencia Normal	1.-Seleccionar si se es entrenador o administrador 2.- Escribir usuario y contraseña 3.-Dar clic en Entrar
Secuencias Alternas	1.-Seleccionar si se es entrenador o administrador 2.- Escribir usuario y contraseña 3.-Dar clic en Entrar 4.- Si el usuario o contraseña son incorrectos marcar error y prohibir acceso
Post Condiciones	
Excepciones	-Si se ingresó un usuario o contraseña erróneo -Si el usuario está bloqueado
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera entrar al sistema
Comentarios	





Nombre Corto

Registro de Entrenadores

Nombre Largo

Formulario web para dar de alta un entrenador en la base de datos

Requerimientos Funcionales

- ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros:
 - Entrenadores (Datos personales de entrenador)
- ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta.
- ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta.

Requerimientos no Funcionales

- ❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.
- ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)

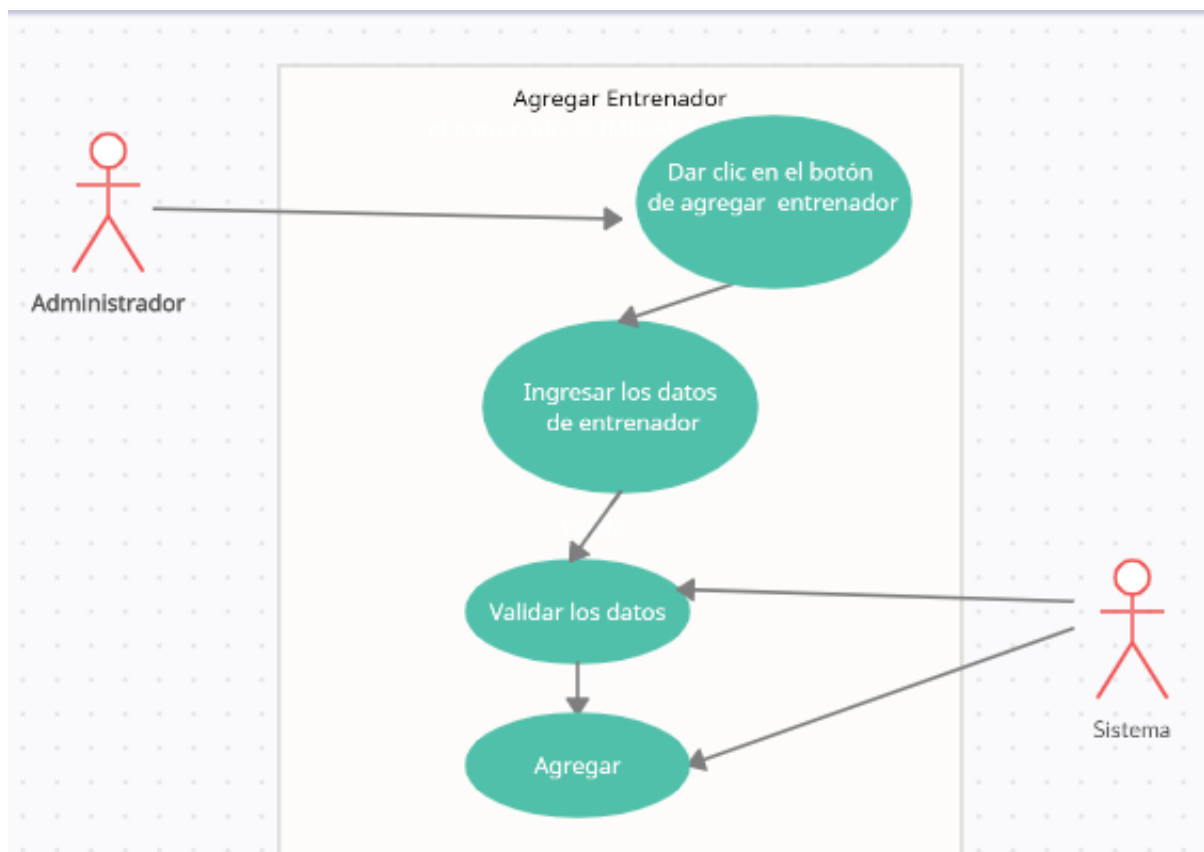
Descripción

Desde este formulario el administrador ingresará a los entrenadores

Precondición

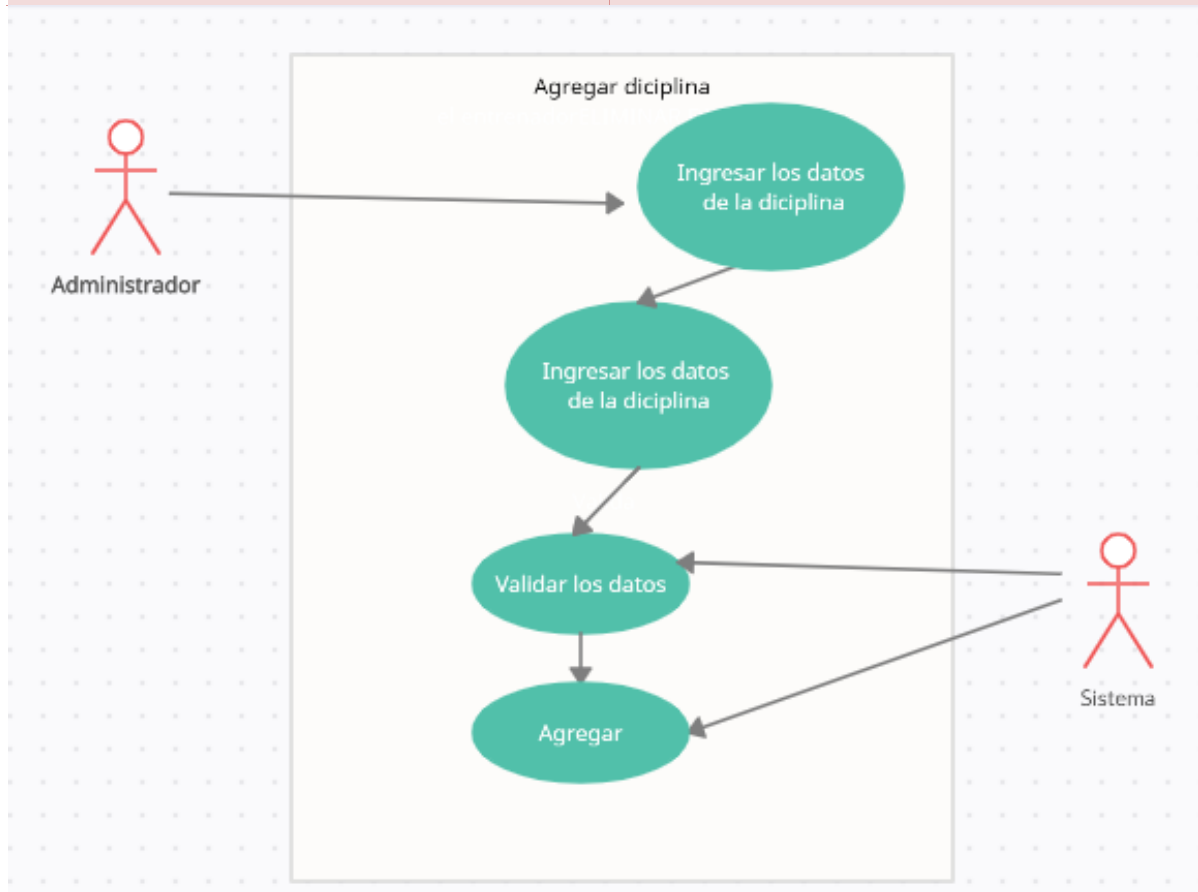
Ser usuario administrador

Secuencia Normal	1.-Ingresar datos 2.-Dar clic en Registrar
Secuencias Alternas	1.- Ingresar Datos 2.- Dar clic en registrar 3.- Revisar errores 4.-Dar clic en registrar
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	La primera vez que se use el sistema o cada contraten un nuevo entrenador
Comentarios	



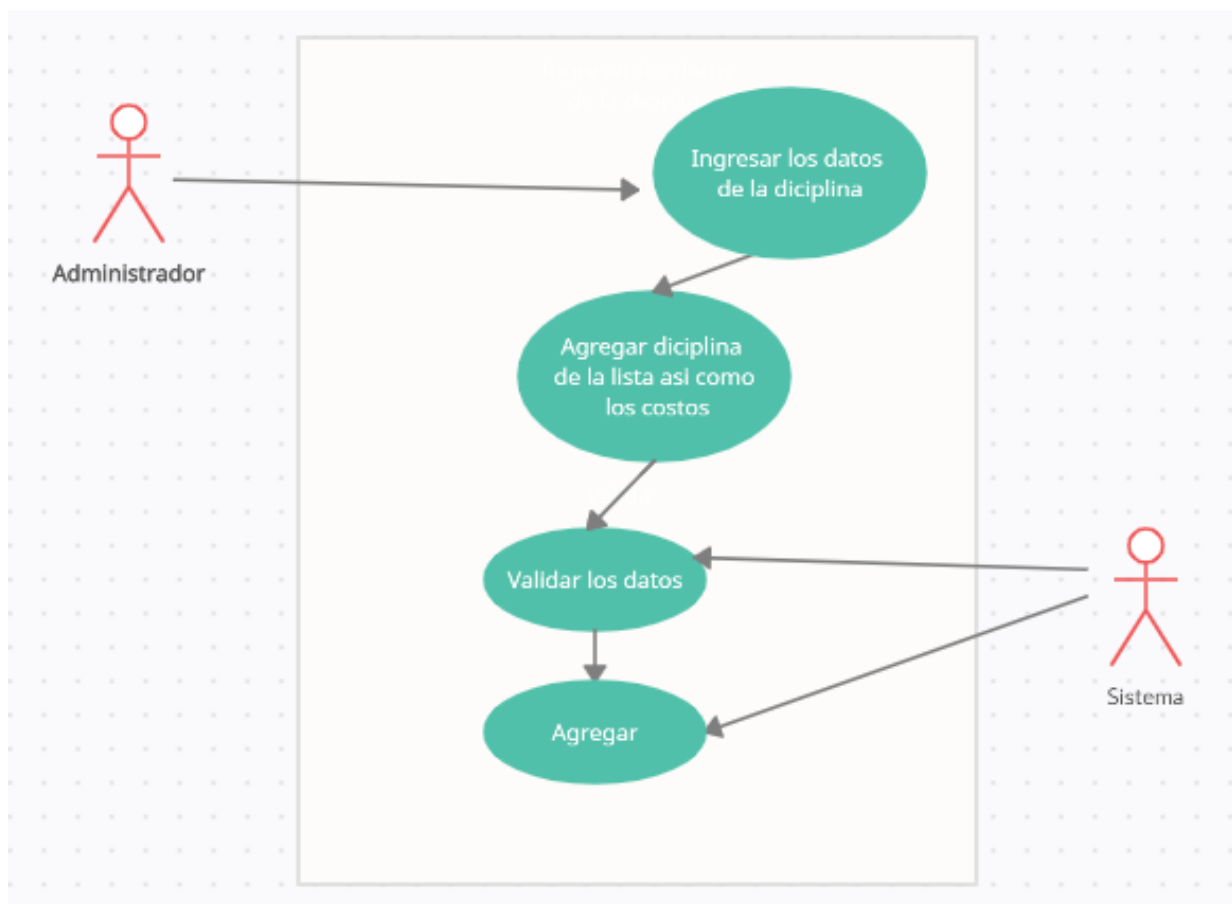
Nombre Corto	Registro de Diciplinas
Nombre Largo	Formulario web para dar de alta las diciplinas en la base de datos
Requerimientos Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros: <ul style="list-style-type: none"> ○ Diciplinas (Ejemplo, Tenis, Golf, pádel) ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta.

	❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.
Descripción	Desde este formulario el administrador ingresará a las diciplinas
Precondición	Ser usuario administrador
Secuencia Normal	1.-Ingresar datos 2.-Dar clic en Registrar
Secuencias Alternas	1.- Ingresar Datos 2.- Dar clic en registrar 3.- Si algún campo no es correcto o está vacío marcará error
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	La primera vez que use el sistema o cuando agreguen diciplinas nuevas en el centro deportivo
Comentarios	



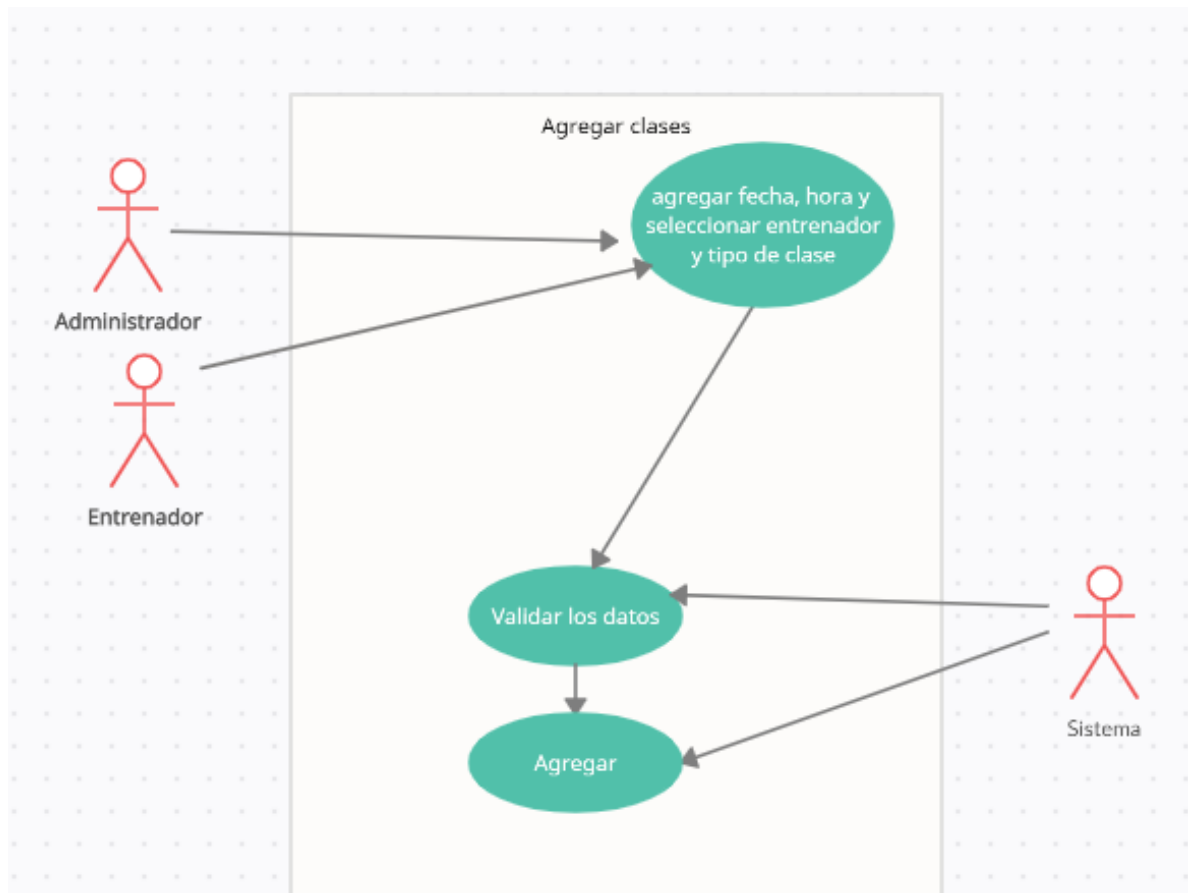
Nombre Corto	Registro de Diciplinas por entrenador
Nombre Largo	Formulario web para agregar los tipos de clases que impartirá cada entrenador por diciplina y costo
Requerimientos Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros: <ul style="list-style-type: none"> ○ Diciplina por entrenador (serán dos listas desplegables dinámicas, una que contenga todos los profesores dados de alta en sistema, y otra, todas las diciplinas) ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.
Descripción	<p>Desde este formulario el administrador seleccionará el entrenador (previamente dado de alta) y la diciplina, y deberá cargar el costo al público y el porcentaje de ese costo que cobra el el por:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clase particular (1 persona) • Clase particular (2 personas) • Clase particular (3 personas) • Clase particular (4 personas) • Clase grupal
Precondición	Ser usuario administrador
Secuencia Normal	1.-Seleccionar entrenador y diciplina 2.- Agregar costos 3.-Dar clic en Registrar
Secuencias Alternas	1.-Seleccionar entrenador y diciplina 2.- Agregar costos 3.-Dar clic en Registrar

	4.- Si registró mal o dejó vacío un campo marcará error
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se registre un entrenador
Comentarios	



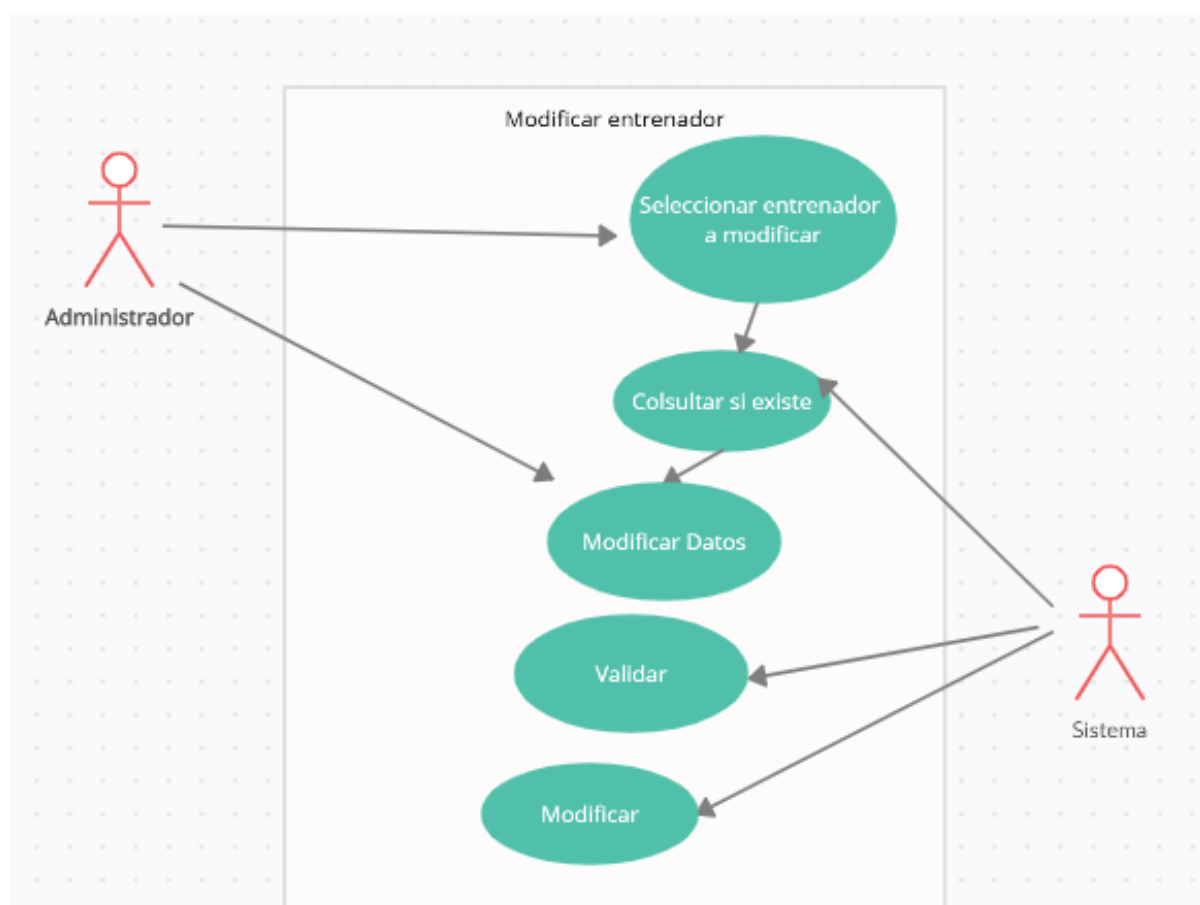
Nombre Corto	Registro de Clases
Nombre Largo	Formulario web para agregar las clases que se imparten
Requerimientos Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros: <ul style="list-style-type: none"> ○ Clases (Las clases que imparte Juanito, en esta ficha se cargarán sus clases día a día) ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta.

	<ul style="list-style-type: none"> ❖ El usuario entrenador únicamente podrá modificar y agregar las clases. ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.
Descripción	Desde este formulario el administrador o el profesor agregarán las clases que se impartieron
Precondición	Ser usuario administrador o usuario profesor
Secuencia Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionar entrenador, diciplina, de listas previamente cargadas 2. Seleccionar si es clase para: 1, 2 3, 4 o si es una clase grupal 3. (Si es personalizado, escribir nombre del alumno titular) 4. Seleccionar fecha y hora en la que se impartirá la clase 5. Dar clic en Registrar
Secuencias Alternas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionar entrenador, diciplina, de listas previamente cargadas 2. Seleccionar si es clase para: 1, 2 3, 4 o si es una clase grupal (Si es personalizado, escribir nombre del alumno titular) 3. Seleccionar fecha y hora en la que se impartirá la clase 4. Dar clic en Registrar 5. Si registró mal o dejó vacío un campo marcará error
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se imparta una clase
Comentarios	



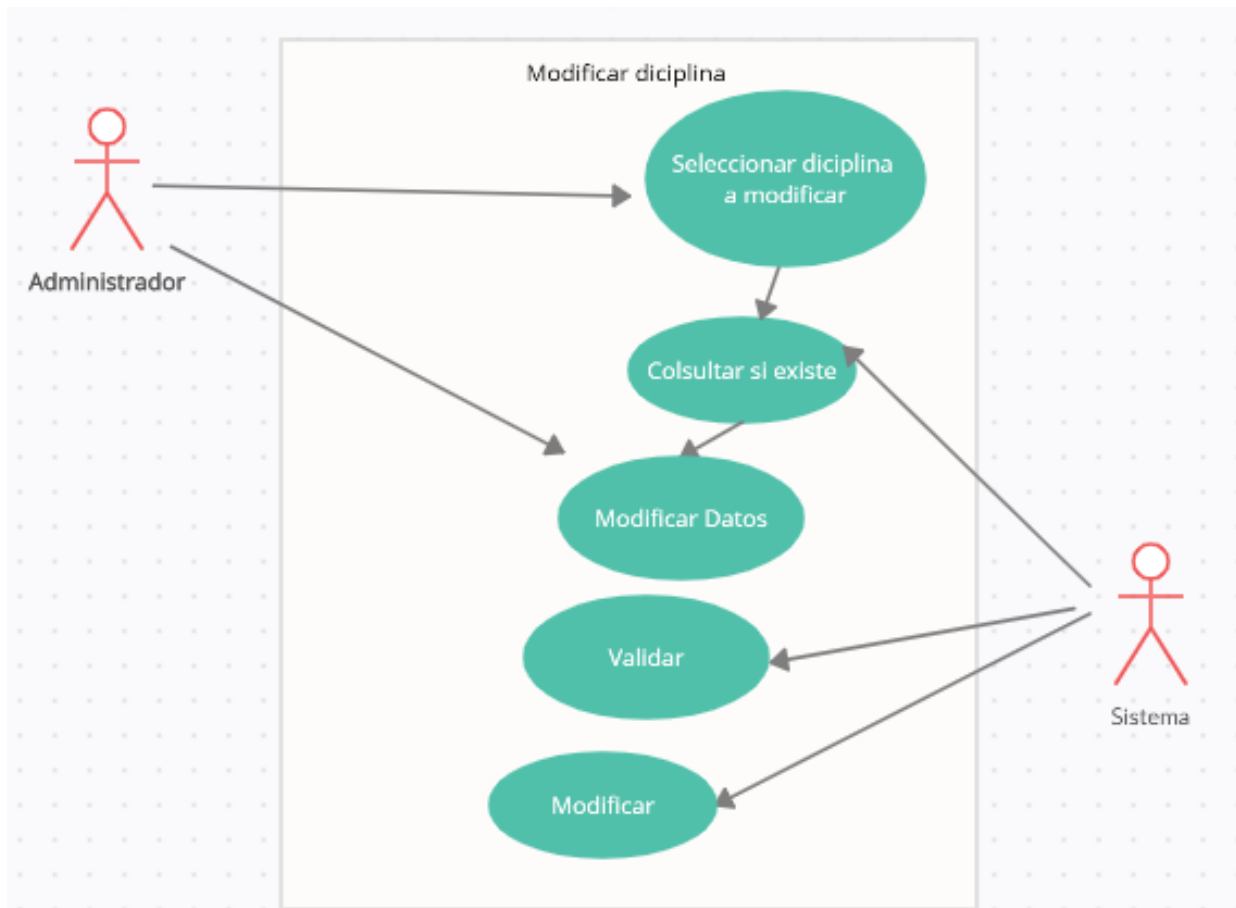
Nombre Corto	Modificar Entrenador
Nombre Largo	Formulario web para modificar entrenador existente
Requerimientos Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros: <ul style="list-style-type: none"> ○ Entrenadores (Datos personales de entrenador) ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.

Descripción	Desde este formulario el administrador modificará a los entrenadores
Precondición	Ser usuario administrador
Secuencia Normal	1.-Seleccionar entrenador 2.- Modificar Campos 3.-Dar clic en Guardar
Secuencias Alternas	1.-Seleccionar entrenador 2.- Modificar Campos 3.-Dar clic en Guardar 4.- Revisar errores 5.-Dar clic en registrar
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera modificar
Comentarios	



Nombre Corto	Modificar Diciplina
Nombre Largo	Formulario web para modificar diciplina existente
Requerimientos Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros: <ul style="list-style-type: none"> ○ Diciplinas (Ejemplo, Tenís, Golf, pádel)

	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.
Descripción	Desde este formulario el administrador modificará a las diciplinas
Precondición	Ser usuario administrador
Secuencia Normal	1.-Seleccionar diciplina 2.- Modificar Campos 3.-Dar clic en Guardar
Secuencias Alternas	1.-Seleccionar diciplina 2.- Modificar Campos 3.-Dar clic en Guardar 4.- Revisar errores 5.-Dar clic en registrar
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera modificar
Comentarios	



Nombre Corto

Modificar Disciplina por entrenador

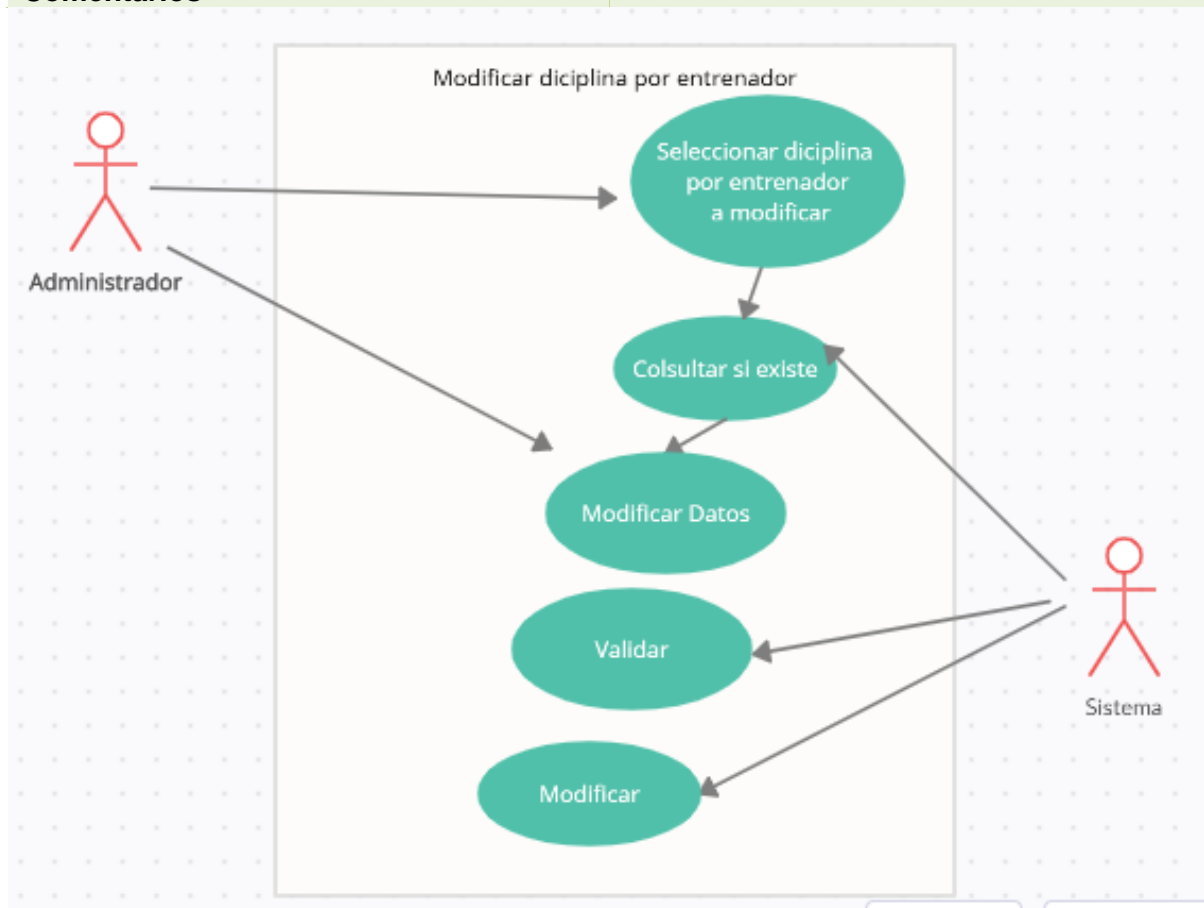
Nombre Largo

Formulario web para modificar los precios de las disciplinas por entrenador

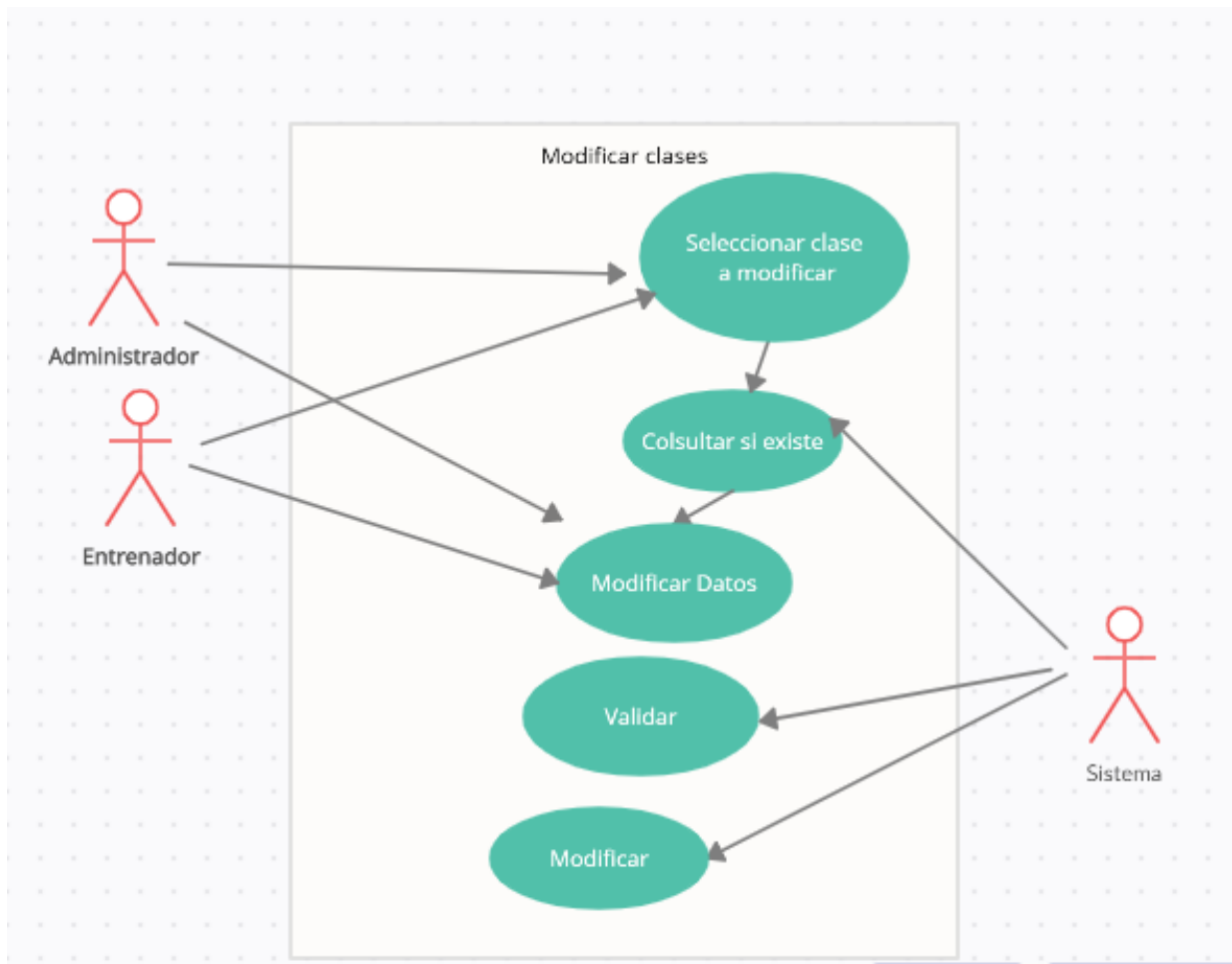
Requerimientos Funcionales

- ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros:
 - Disciplina por entrenador (serán dos listas desplegables dinámicas, una que contenga todos los profesores dados de alta en sistema, y otra, todas las disciplinas)
- ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta.
- ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta.
- ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores,

	diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.
Descripción	Desde este formulario el administrador modificará los costos previamente cargados de la diciplina y entrenador y solo se podrán editar los campos de costos.
Precondición	Ser usuario administrador
Secuencia Normal	1.-Seleccionar entrenador por diciplina 2.- Modificar costos 3.-Dar clic en Guardar
Secuencias Alternas	1.-Seleccionar entrenador por diciplina 2.- Modificar costos 3.-Dar clic en Guardar 4.- Si registró mal o dejó vacío un campo marcará error
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera
Comentarios	

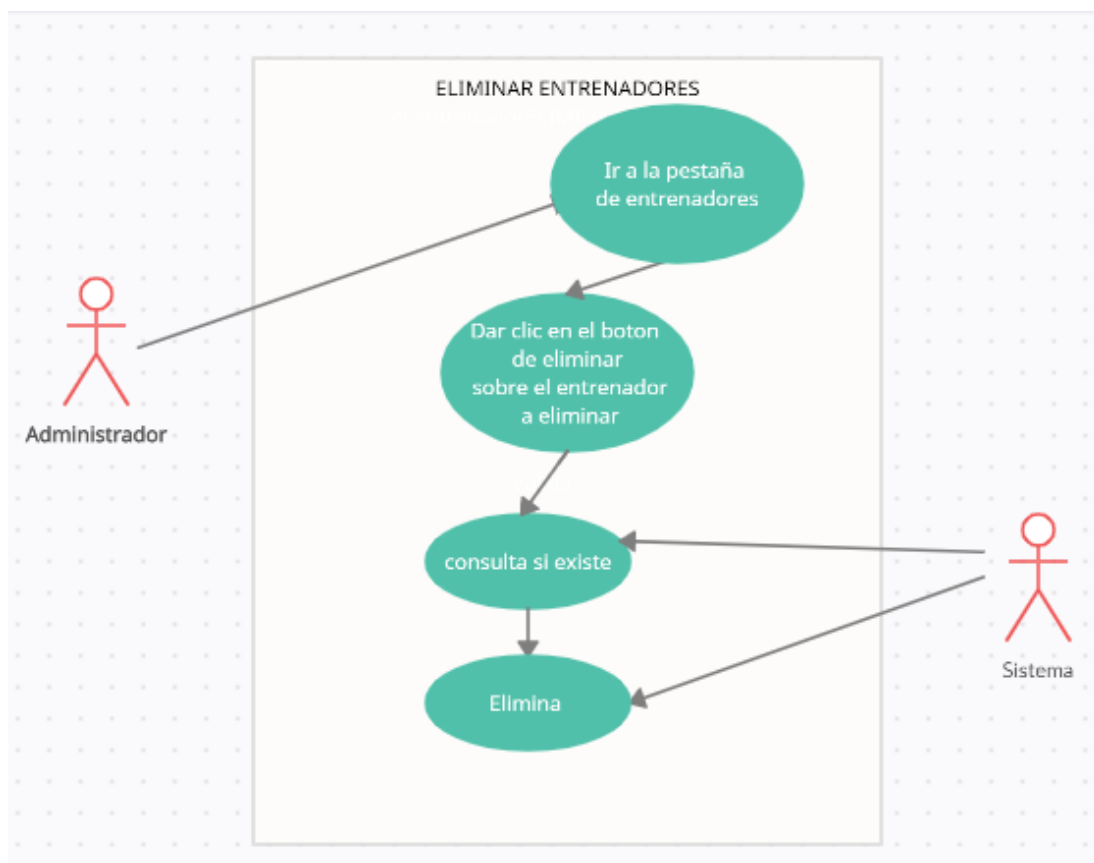


Nombre Largo	Formulario web modificar una clase
Requerimientos Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros: <ul style="list-style-type: none"> ○ Clases (Las clases que imparte Juanito, en esta ficha se cargarán sus clases día a día) ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ El usuario entrenador únicamente podrá modificar y agregar las clases. ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.
Descripción	Desde este formulario el administrador o el profesor modificará las clases que se impartieron
Precondición	Ser usuario administrador o usuario profesor
Secuencia Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionar entrenador, diciplina, de listas previamente cargadas 2. Modificar (solo podrán modificarse los campos, fecha, hora, profesor, diciplina o tipo de clase) 3. Dar clic en Guardar
Secuencias Alternas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionar entrenador, diciplina, de listas previamente cargadas 2. Modificar (solo podrán modificarse los campos, fecha, hora, profesor, diciplina o tipo de clase) 3. Dar clic en Guardar 4. Si registró mal o dejó vacío un campo marcará error
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera
Comentarios	



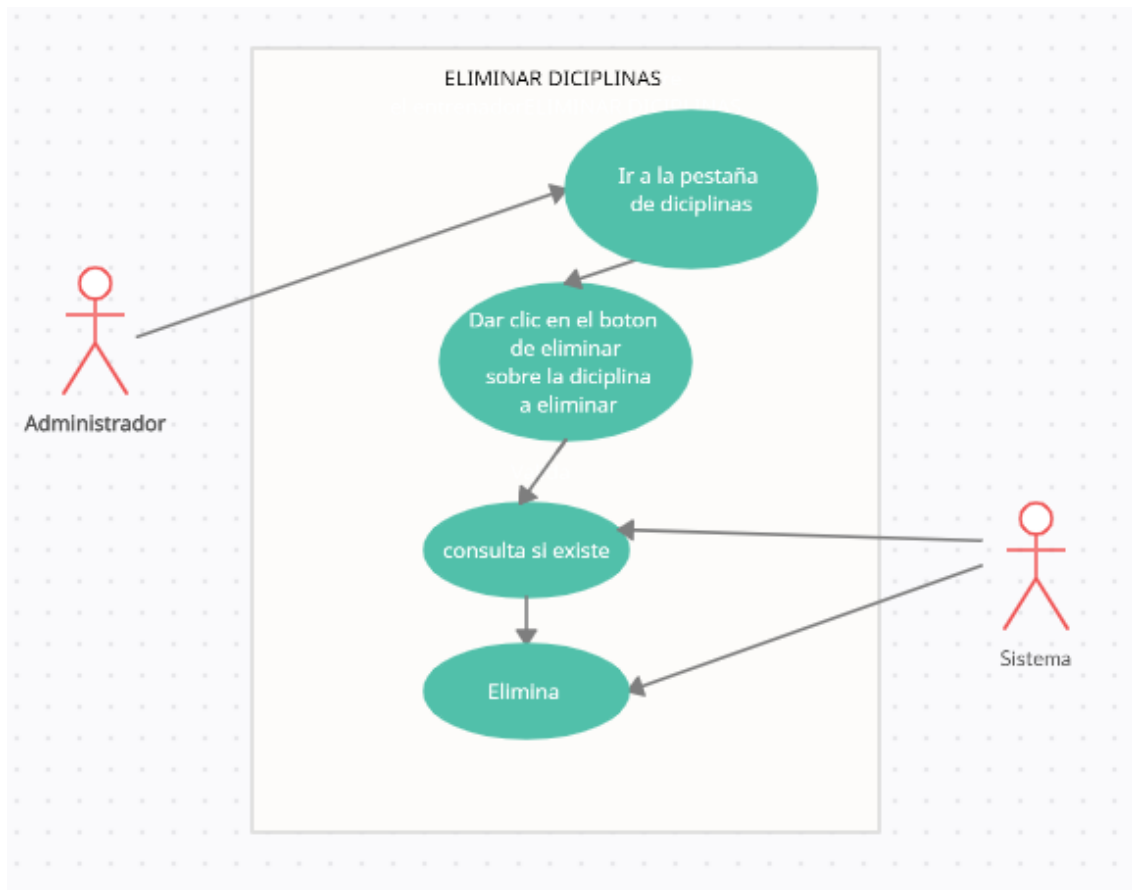
Nombre Corto	Eliminar Entrenador
Nombre Largo	Formulario web para eliminar entrenador
Requerimientos Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros: <ul style="list-style-type: none"> ○ Entrenadores (Datos personales de entrenador) ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA,

	<p>MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Para los formularios de eliminar, el sistema guardará el registro de lo previamente agregado en los reportes, simplemente se ocultará a los usuarios administrador y entrenador el valor eliminado.
Descripción	Desde este formulario el administrador eliminar a los entrenadores
Precondición	Ser usuario administrador
Secuencia Normal	1.-Seleccionar entrenador 2.- Dar clic en eliminar 3.-Confirmar
Secuencias Alternas	
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera
Comentarios	



Nombre Corto	Eliminar Disciplina
Nombre Largo	Formulario web para eliminar disciplina existente
Requerimientos Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros:

	<ul style="list-style-type: none"> ○ Diciplinas (Ejemplo, Tenis, Golf, pádel) ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos. ❖ Para los formularios de eliminar, el sistema guardará el registro de lo previamente agregado en los reportes, simplemente se ocultará a los usuarios administrador y entrenador el valor eliminado.
Descripción	Desde este formulario el administrador modificará a las diciplinas
Precondición	Ser usuario administrador
Secuencia Normal	1.-Seleccionar diciplina 2.-Dar clic en Eliminar 3.- Confirmar
Secuencias Alternas	
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera
Comentarios	



Nombre Corto

Nombre Largo

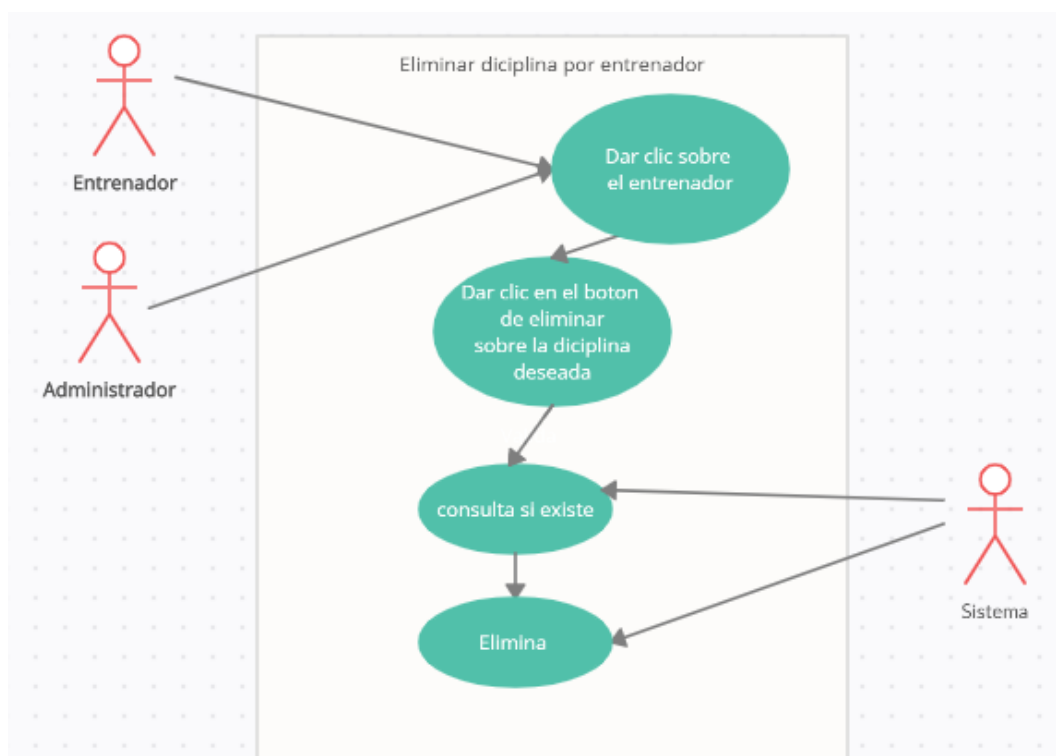
Requerimientos Funcionales

Eliminar Disciplina por entrenador

Formulario web para eliminar las diciplinas por entrenador

- ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros:
 - Disciplina por entrenador (serán dos listas desplegables dinámicas, una que contenga todos los profesores dados de alta en sistema, y otra, todas las diciplinas)
- ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta.
- ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta.
- ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores,

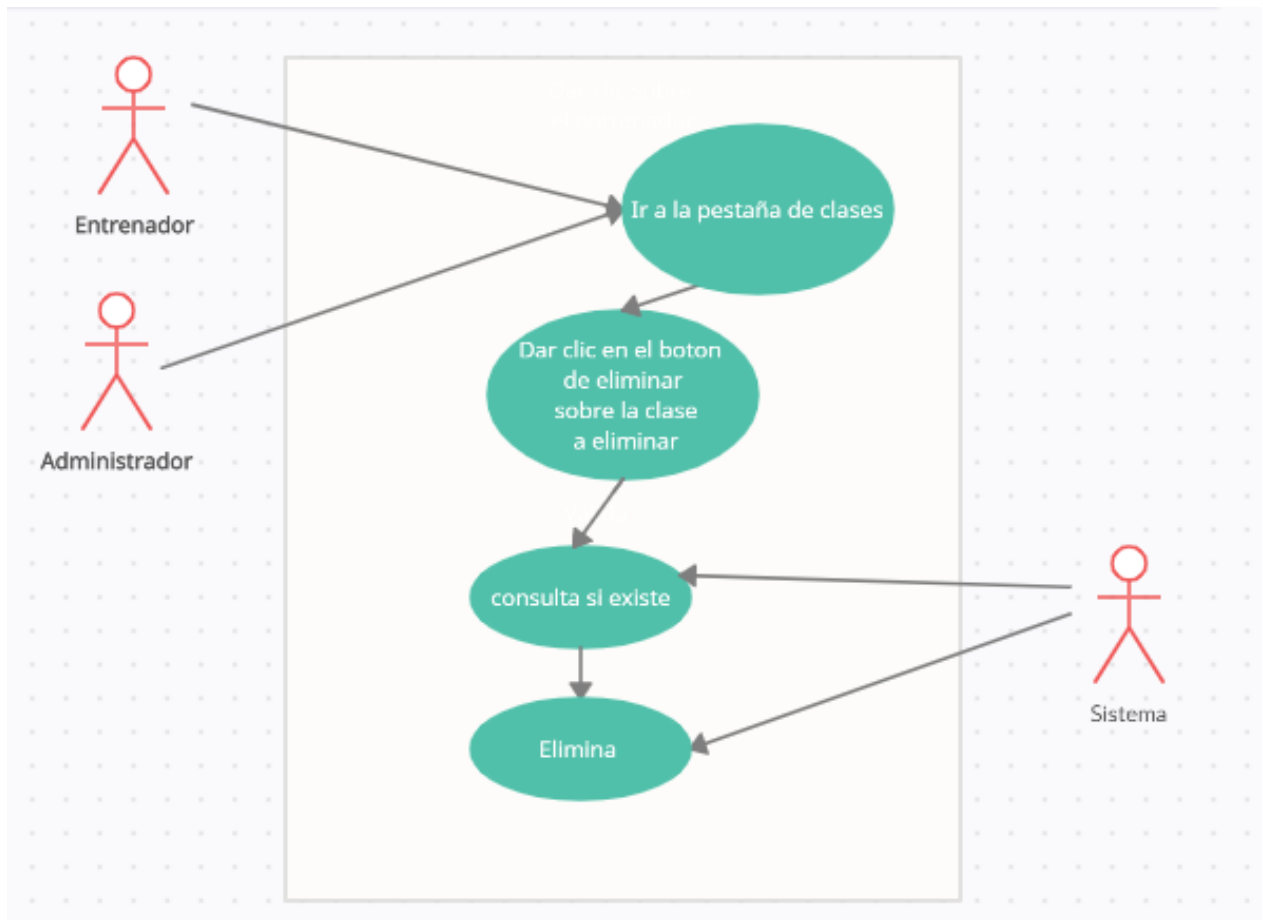
	diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos. ❖ Para los formularios de eliminar, el sistema guardará el registro de lo previamente agregado en los reportes, simplemente se ocultará a los usuarios administrador y entrenador el valor eliminado.
Descripción	Desde este formulario el administrador eliminará los costos previamente cargados de la diciplina y entrenador y solo se podrán editar los campos de costos.
Precondición	Ser usuario administrador
Secuencia Normal	1.-Seleccionar entrenador 2.- Dar clic en la diciplina a eliminar 3.-Dar clic en Eliminar 4.- Confirmar
Secuencias Alternas	
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera
Comentarios	



Nombre Corto

Eliminar una Clase

Nombre Largo	Formulario web eliminar una clase
Requerimientos Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros: <ul style="list-style-type: none"> ○ Clases (Las clases que imparte Juanito, en esta ficha se cargarán sus clases día a día) ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta. ❖ El usuario entrenador únicamente podrá modificar y agregar las clases. ❖ El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, diciplinas, clases y diciplinas por entrenador)
Requerimientos no Funcionales	<ul style="list-style-type: none"> ❖ La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos. ❖ Para los formularios de eliminar, el sistema guardará el registro de lo previamente agregado en los reportes, simplemente se ocultará a los usuarios administrador y entrenador el valor eliminado.
Descripción	Desde este formulario el administrador o el profesor eliminarán clases
Precondición	Ser usuario administrador o usuario profesor
Secuencia Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionar clase 2. Dar clic en eliminar 3. Confirmar
Secuencias Alternas	
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera
Comentarios	



Nombre Corto

Generar Reporte

Nombre Largo

Formulario para generar reporte de nomina

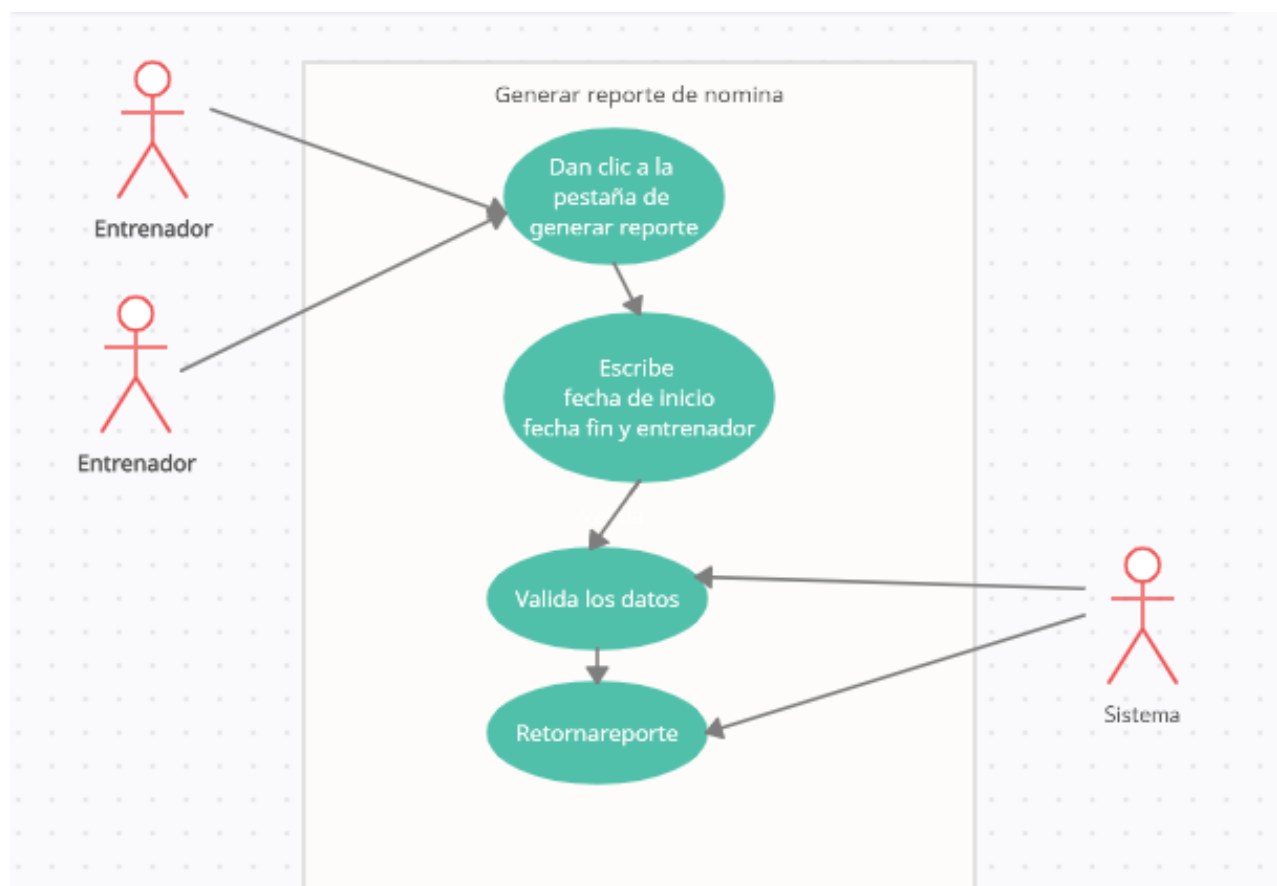
Requerimientos Funcionales

- ❖ Ambos usuarios tendrán una pestaña donde, seleccionando un profesor de la lista, y la fecha de inicio y fin, se obtendrá un total de cuanto pagarle, así como la opción de ver el desglose de subtotales.
- ❖ Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta.
- ❖ Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta.

Requerimientos no Funcionales

- ❖ Para los formularios de eliminar, el sistema guardará el registro de lo previamente agregado en los reportes, simplemente se ocultará a los usuarios administrador y entrenador el valor eliminado.
- ❖ El usuario entrenador solo podrá ver sus reportes de nomina. Los de los otros entrenadores no.

Descripción	Desde este formulario el administrador o el profesor generarán el reporte de nomina
Precondición	Ser usuario administrador o usuario profesor
Secuencia Normal	<p>Si se es administrador:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionar profesor 2. Seleccionar fecha de inicio de reporte 3. Seleccionar fecha fin de reporte 4. Dar clic en generar <p>Si se es profesor:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccionar fecha de inicio de reporte 2. Seleccionar fecha fin de reporte 3. Dar clic en generar
Secuencias Alternas	
Post Condiciones	
Excepciones	
Frecuencia Esperada	Cada que se requiera
Comentarios	



5.3.4 Requerimientos

Requerimientos funcionales

- El sistema será una aplicación web.
- Se tendrá un formulario de alta, y otro de modificación de datos para los siguientes registros:
 - Entrenadores (Datos personales de entrenador)
 - Disciplinas (Ejemplo, Tenis, Golf, pádel)
 - Disciplina por entrenador (serán dos listas desplegables dinámicas, una que contenga todos los profesores dados de alta en sistema, y otra, todas las disciplinas)
 - Clases (Las clases que imparte Juanito, en esta ficha se cargarán sus clases día a día)
- Existirán dos tipos de usuarios: entrenador y administrador
- Si algún campo obligatorio no se llena el formulario deberá arrojar una alerta.
- Si algún campo tiene un valor invalido el formulario deberá arrojar una alerta.
- El usuario entrenador únicamente podrá modificar y agregar las clases.
- El usuario administrador podrá agregar y modificar todos los campos (Entrenadores, disciplinas, clases y disciplinas por entrenador)
- Ambos usuarios tendrán una pestaña donde, seleccionando un profesor de la lista, y la fecha de inicio y fin, se obtendrá un total de cuanto pagarle, así como la opción de ver el desglose de subtotales.

Requerimientos no funcionales

- El sistema debe tener Log in
- El usuario administrador tendrá la opción de dar de baja profesores
- La base de datos será relacionada
- La base de datos estará normalizada al 1FN (primera forma normal)
- El procesamiento de datos será desde un Webservice que conecte al sistema con la base de datos.
- La interfaz Web funcionará como Consulta (ALTA, BAJA, MODIFICACIÓN Y BAJA) a la base de datos.
- Se utilizará el Framework Frappe.
- Para los formularios de eliminar, el sistema guardará el registro de lo previamente agregado en los reportes, simplemente se ocultará a los usuarios administrador y entrenador el valor eliminado.
- El usuario entrenador solo podrá ver sus reportes de nomina. Los de los otros entrenadores no.