

Zadanie rekrutacyjne

Zbliżają się Twoje urodziny. Stwórz aplikację, która pomoże Ci je zorganizować.

Aplikacja ma pozwalać na:

- stworzenie listy gości. (imię, nazwisko),
- oznaczenie osób, które potwierdziły swoją obecność. Zakładamy, że jeśli osoba nie potwierdziła udziału, nie będzie uczestniczyć w imprezie,
- odwołanie swojej obecności, ale nie później niż na 5 godzin przed rozpoczęciem imprezy. Osoba, która odwołała swoją obecność może ponownie się zgłosić, ale również musi zrobić to na max. 5 godzin przed rozpoczęciem,
- wyświetlenie osób które:
 - przyjdą na Twoją imprezę,
 - nie będą uczestniczyć w imprezie,
 - odwołali swoją obecność i kiedy tego dokonali.
- pobranie pliku z informacjami przez uczestnika imprezy, które powinno zawierać:
 - imię i nazwisko uczestnika dla którego jest potwierdzenie,
 - datę, godzinę i miejsce imprezy,
 - listę gości, którzy pojawią się na imprezie.

Za poprawne wykonanie aplikacji uznaje się przygotowanie API (rest / graphql) umożliwiające wykonanie powyższych operacji z wykorzystaniem: Js, Node.js, TypeScript, MySQL/PostgreSQL.

Role w zadaniu nie mają znaczenia i nie ma potrzeby weryfikowania ich podczas wykonywania poszczególnych operacji.

Interfejs graficzny nie jest konieczny.

Wykonane zadanie opublikuj w serwisie github zamieszczając dodatkowo plik Readme.md z instrukcją pozwalającą uruchomić projekt i opisującą podjęte przez Ciebie decyzje projektowe.

POWODZENIA!