Kapitel 6.1

|  |  |
| --- | --- |
| Operator | Bedeutung |
| == | Gleich |
| != | Ungleich |
| < | Kleiner als |
| <= | Kleiner oder gleich |
| > | Grösser |
| >= | Grösser oder gleich |
| ! | nicht |

|  |  |
| --- | --- |
| Operator | Bedeutung |
| && | Logisches UND |
| || | Logisches ODER |

Kapitel 6.2

If- elseif-else Verzweigung

|  |
| --- |
| If (bedingung) {  Code… } else if (bedingung) {  code… } else {  code… } |

Kapitel 6.3

Switch

|  |
| --- |
| Switch (Selektor) {  Case wert1 : code; break; Case wert2 : code; break; … Default : code;  } |

Kapitel 6.4

While-schleife (kopfgesteuert)

|  |
| --- |
| While (bedingung) {  code… } |

Do/while-schleife (fussgesteuert)

|  |
| --- |
| Do {  code… } while (bedingung); |

For-Schleife

-

Erweiterte for-schleife

|  |
| --- |
| For (aliasFürArray : arrayName) {  code… } |