Kapitel 8.1

Klassennamen

* Muss mit einem Grossbuchstaben beginnen.
* Jede Klasse sollte in einer eigenen Datei sein, welche den gleichen Namen hat wie die Klasse.
* Mit einem Buchstaben oder unterstrich beginnen.
* Keine umlaute.
* Kann zahlen und das $-Zeichen enthalten aber nicht andere Sonderzeichen.
* Kein Lehrschlag

Kapitel 8.2

8.2.1

-

8.2.2

-

8.2.3

|  |
| --- |
| Public void setAussage(String aussage) {  this.aussage = aussage } |

Das this. Setzt man vor die variable welche ausserhalb der Methode deklariert wurde.

8.2.4

Wenn man will das ein Wert den man in einer Methode mit "Pass by value" ändert