## Spielanleitung

Bei 4-Gewinnt versucht jeder Spieler vier Steine seiner Farbe in einer Reihe zu platzieren - vertikal, horizontal oder diagonal.

Die beiden Spieler platzieren die Steine abwechslungsweise im 7x6 Felder grossen Spielfeld.

Ein Bild, das Shoji, Kreuzworträtsel, Gebäude enthält.



Automatisch generierte BeschreibungIn diesem Beispiel hier hat der Spieler, welcher mit "X" gespielt hat, gewonnen.