# Auftrag Use Case aus 4-Gewinnt Projekt

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | Spiel nach einem Sieg neustarten |
| **Ziel** | Das Spiel wird auf Wunsch neugestartet |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |