# Auftrag UseCase aus 4-Gewinnt Projekt

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | Spiel nach einem Sieg neustarten |
| **Ziel** | Das Spiel wird auf Wunsch neugestartet |
| **Kategorie** | primär (wird immer nach Beenden eines Spieles benötigt) |
| **Vorbedingung** | Spiel wurde beendet |
| **Nachbedingung Erfolg** | Das Spiel startet neu |
| **Nachbedingung fehlgeschlagen** | Fehlerhafte Eingabe - Benutzer wird zu einer erneuten Eingabe aufgefordert |
| **Akteure** | Spieler |
| **Beschreibung** | 1 // Benutzer wird aufgefordert, Y/N einzugeben  2 // Benutzer gibt Y/N ein  3 // Das Spiel wird neu gestartet |
| **Erweiterung** |  |
| **Alternative** | 2a // Der Benutzer wird erneut aufgefordert, Y/N einzugeben  3a // Das Spiel wird beendet |