****

**Nom : Marc-Antoine Lussier**

|  |
| --- |
| Sujet proposé pour le projet  d’exploration d’un nouveau domaine :  L’intelligence artificielle. |

Le sujet de la recherche sera l’**intelligence artificielle**. Cette recherche se fera à partir de Python et de l’une de ses nombreuses bibliothèques reliées à ce sujet.

<https://wiki.python.org/moin/PythonForArtificialIntelligence>

|  |
| --- |
| *Supposons qu’existe une machine surpassant en intelligence tout ce dont est capable un homme, aussi brillant soit-il. La conception de telles machines faisant partie des activités intellectuelles, cette machine pourrait à son tour créer des machines meilleures qu’elle-même; cela aurait sans nul doute pour effet une réaction en chaîne de développement de l’intelligence, pendant que l’intelligence humaine resterait presque sur place. Il en résulte que la machine ultra intelligente sera la dernière invention que l’homme aura besoin de faire, à condition que ladite machine soit assez docile pour constamment lui obéir**.*  <https://fr.wikipedia.org/wiki/Intelligence_artificielle#Espoirs_et_enthousiasme>  Good (1965) |

Vous devez choisir un domaine d’application parmi les propositions ou en proposer un.

Vous devez aussi choisir une bibliothèque afin de résoudre ce problème.

Remettre ce fichier sur LÉA avant lundi 28 janvier à 15 heures.

**ATTENTION**: La remise dans les délais de ce document fait partie des critères d’évaluation pour la rencontre de la semaine 3 (5 points).

|  |  |
| --- | --- |
| **Sujet** *(indiquer vos 2 premiers choix)* | **Choix** |
| 1. Une vielle dame, un carrefour et une bagnole |  |
| 1. Prendre une décision dans un jeu (par exemple le jeu des pions) | 1 |
| 1. Correction automatique d’un texte |  |
| 1. Sécurité système informatique. Surveiller les actions d’un utilisateurs. |  |
| 1. Contrôler un bras 3D afin d’empiler des cubes à partir d’une interface I.A. |  |
| 1. Un assistant…par exemple OK patate! |  |
| 1. Transport, choisir la bonne route afin d’éviter les bouchons. |  |
| 1. Évaluer une émotion dans un texte (Joie ou la tristesse) | 2 |
| 1. Détecter le plagiat dans des travaux |  |
| Domaine d’application proposé : |  |
| Bibliothèque utilisée : [**EasyAI**](http://zulko.github.io/easyAI) **pour 1, NLTK pour 2** |  |