



Programozási technológia

3. szemeszter, 2. év

Programozáselmélet és Szoftvertechnológiai Tanszék,

IP-18cPROGTEG

Kedd 8:30-10:00, Északi ép. konferencia terem (-1.75) (online)

Óratartók neve: Dr. Szendrei Rudolf
Szobaszáma: Déli épület, 2.602
E-mail: swap@inf.elte.hu
Fogadóóra ideje, helye, formája: Kedd 10:15-11:00, 2.602, MS Teams

Demonstrátorok neve, kontakt infó, fogadóóra:

Pintér Balázs, pinter@inf.elte.hu, 2.618

Keszthelyi Zsolt, keszthelyi@inf.elte.hu, 2.612

Nagy Krisztián, okt.valdar@gmail.com

Óra kredit értéke: 5

Előzetes követelmények: Objektumelvű programozás (IP-18OEPROGEG)

Kurzus anyagok: A canvas rendszerben, illetve a tárgy honlapján
(<https://swap.web.elte.hu>)

Kurzus leírás: A kurzus célja a korábbi objektumorientált programozási ismeretekre alapozva grafikus felületet (GUI-t) használó, eseményvezérelt Java alkalmazások fejlesztése. A hallgatók az egyszerű, egyablakos alkalmazásokról a többablakos, többretegű (MV, MVC architektúra), adatbázis-adatokkal dolgozó alkalmazásokig végigtekinthetik a felhasználható eszközöket és elsajátíthatják kezelésüket.

Kimeneti követelmények: Ismeri az informatikai szakterület tervezési, fejlesztési, működtetési és irányítási folyamatainak alapvető feladatmegoldási elveit, módszereit és eljárásait, különösen - választott specializációjának megfelelően - a következő területen: programozási technológia.

Elvárások a hallgatóval szemben a sikeres elvégzéshez: Részvétel a kurzus előadásán, illetve gyakorlatain, valamint otthoni gyakorlás, a gyakorlaton kapott feladatok alapján.

Kurzus Management és szabályozás: Minden héten a hallgatók az óra elején megismerkednek egy vagy több bemutatott példán keresztül az aktuális heti órai feladat megoldásához szükséges tudással. Ezután, a hallgatók megoldják az órai feladatot, miközben az oktató segít, ha szükséges, illetve részfeladatonként bemutatja annak lehetséges megoldását is. A hallgatók az előadás és gyakorlat idején kívül a gyakorlathoz kapcsolódó konzultáción kereshetik az oktatót a beadandóik megoldásához nyújtandó segítség okán.

Feladatok és értékelési metódus:

Feladat, értékelés vagy tevékenység	A jegy százaléka, illetve pontok	Beadási határidő
1. beadandó	33%	5. hét
2. beadandó	33%	9. hét
3. beadandó	33%	13. hét

Kurzus értékelés

A félév során három, önállóan elkészített és sikeresen megvédett beadandó szükséges, melyek értékeléseiből számított átlag adja a félév végi összevont (ea+gy) jegyet.

Kurzus terv

Hét, dátum	Téma	Az óra előkészítése	Beadási határidő
1. hét	Bevezetés az OO tervezésbe		
2. hét	UML, öröklődés		
3. hét	Generikus osztályok, gyűjtemények		
4. hét	Osztályszintű elérés, kivételkezelés, fájlkezelés		
5. hét	GUI - Swing		

6. hét	GUI - eseménykezelés		
7. hét	NetBeans GUI designer		
8. hét	Párbeszédablakok, rajzolás		
9. hét	JDBC alapok		
10.hét	JDBC GUI		
11.hét	Dinamikus modell - 1.		
12.hét	Dinamikus modell - 2.		
13.hét	Technológiai kitekintés		