A review of the paper: Inherent directionality explains the lack of feedback loops in empirical networks

Rubén Hurtado, Bartolomé Ortiz, Cristina Seva

Master en Física y Matemáticas Universidad de Granada 10/06/2018

Abstract

This work is a brief revision and study about a paper called: **Inherent directionality explains the lack of feedback loops in empirical networks** written by *Virginia Domínguez García, Simone Pigolotti and Miguel A. Muñoz*. Our aim is to present its mains results, some technical highlights related to the mathematical and physical advances, and reproduce a minor result using our own methods. It will be analized its implications and future research too. Althought this work is merely a revision it could be useful as a source of code to reproduce some of the results.

Keywords: complex networks, mathematics, complexity, graph theory

1. Introducción

El objetivo de este trabajo es presentar el artículo seleccionado [1], de manera que expondremos sus principales descubrimientos, así como algunas notas sobre los procedimientos que en él se presentan.

Tras esto, vamos a realizar un pequeño intento de simulación para intentar reproducir algunos de los resultados que aparecen en el articulo.

Finalmente, para cerrar nuestro trabajo, hablaremos un poco sobre las conclusiones obtenidas de este y sobre posibles vías para avanzar.

2. Review del artículo

El artículo muestra una serie de resultados que relacionan la direccionalidad inherente al sistema complejo (representado mediante grafos) con la ausencia de ciclos que se retroalimenten dentro de este grafo. Para continuar vamos a dar una pequeñas nociones sobre los elementos fundamentales del artículo:

14 de junio de 2018

■ Direccionalidad inherente: hablamos de direccionalidad inherente a un sistema complejo cuando todos los nodos se pueden ordenar en un eje unidimensional, de tal manera que los enlaces apuntan desde valores bajos a altos de sus coordenadas en dicho eje.

Como bien se apunta en [1], la existencia de esta direccionalidad está relacionada con la existencia de una estructura jerárquica dentro de nuestra red. Así, aunque la aplicación de los resultados es muy amplia, podemos relacionarlo directamente con la temática de redes tróficas que vimos en clase.

■ Ciclo retroalimentado o feedback loop: hablamos de ciclo retroalimentado de orden k dentro de un grafo direccional, cuando nos referimos una sucesión cerrada de k nodos (esto es, con el mismo nodo en primera y última posición), cuyo orden de aparición viene determinado por el camino que indica el sentido de las aristas que los conectan.

Debido al gran impacto de la existencia de feedback loops en la estabilidad dinámica del sistema, el artículo se centra en encontrar una herramienta predictiva para conocer, basándose en un solo parámetro γ , la fracción de ciclos de orden k que también son ciclos retroalimentados. Se observa experimentalmente que esta fracción siempre es menor en redes con direccionalidad inherente que en redes aleatorizadas.

2.1. Métodos

15

20

Exponemos ahora la forma de obtener la herramienta predictiva descrita en el artículo. Consideramos una red de N nodos, y L aristas e imaginamos que conocemos la fracción de ciclos retroalimentados de orden k: F(k). Con ello , si asumimos la existencia de direccionalidad, se construye el modelo aleatorizando la direccionalidad de la siguiente manera:

■ Se escoge un nodo. Con probabilidad $0 < \gamma < 1$ su arista apunta en la dirección inherente, i.e.; hacia los nodos de mayor jerarquía, y con probabilidad $1 - \gamma$ apunta en sentido contrario.

Al parámetro γ se le llama parámetro de direccionalidad.

Si ahora nos centramos en un ciclo de orden k e imponemos una notación jerárquica para los nodos de este ciclo obtendríamos un total de k! posibles ciclos.

En general, la probabilidad de tener un ciclo retroalimentado dado un ciclo cualquiera dependerá del numero de ascensos A(l,k). Este numero cuenta cuántas permutaciones de la secuencia básica de longitud k con $nodo_i < nodo_{i+1}$ se tienen para l valores distintos de i. Para una secuencia no periódica, es decir, sin establecer ninguna relación entre $nodo_k$ y $nodo_1$ la solución a este problema está dada por los llamados números eulerianos. Sin embargo, como los ciclos que buscamos, al ser retroalimentados, están cerrados, se generaliza el concepto de números de Euler para el caso periódico o cíclico. Es decir, necesitamos contar el número de ascensos en un ciclo cerrado genérico, lo que en el articulo se bautiza como los **numeros eulerianos cíclicos**, denotados por A(l,k). Con este interesante concepto en mente, los autores ya pueden desarrollar la expresión de la

$$F(k,\gamma) = \sum_{l=0}^{k} \frac{A(l,k)}{k!} [\gamma^{l} (1-\gamma)^{k-l} + \gamma^{k-l} (1-\gamma)^{l}]$$

función buscada, necesitando ahora añadirle el parametro de direccionalidad:

Usando los procesos del material suplementario, la expresión puede aproximarse por :

$$F(k,\gamma) \approx 2exp\{\frac{k}{2}log[\gamma(1-\gamma)] + \frac{k}{24}log^2(\frac{\gamma}{1-\gamma})\}$$

Esta expresión es la que hemos usado para todas las partes replicadas de nuestra revisión.

Para concluir, presentamos en la gráfica 1, que también se puede ver en [1], la relación entre el parámetro de forma y la fracción $F(k,\gamma)$

2.2. Algunos resultados a destacar

Entrando en la parte de resultados, queremos destacar algunos de los que nos han parecido más relevantes.

- La fracción de los ciclos de retroalimentación de cualquier longitud k es mucho más pequeña en redes biológicas y ecológicas de lo que cabría esperar para cualquier otro grafo similar pero aleatorizado.
 - El número total de ciclos de retroalimentación también se reduce con respecto a

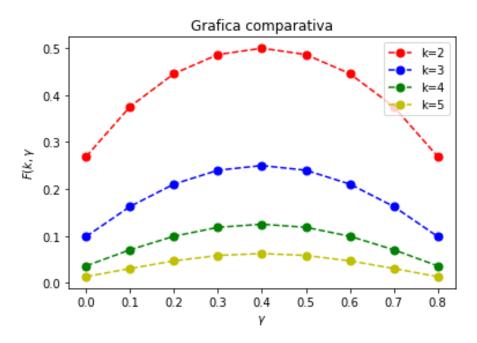


Figura 1: F(k) frente a γ , se puede observar el pico en $\gamma=1/2$

60

las aleatorizaciones de red. Sin embargo, y esto es por lo que nos llamó la atención realizarlo en Twitter, estas tendencias no son tan evidentes para las redes sociotecnológicas; mientras que todas las redes consideradas tienen una fracción más pequeña de bucles de retroalimentación que sus aleatorizaciones de direccionalidad, la red social de Twitter exhibe una mayor F(k) que las aleatorizaciones.

■ Por supuesto, el modelo desarrollado reproduce bastante bien las muestras experimentales obtenidas, que muestran un decaimiento exponencial de F(k) conforme aumenta k.

Para observar gráficamente estos resultados podemos irnos a la gráfica 2, donde hemos destacado la sección de redes tecnológicas. Antes, sin embargo debemos hacer una reseña sobre la información a encontrar:

En la grafica se compara la fracción medida de los ciclos retroalimentados F(k) con dos aleatorizaciones de la misma red. La primera, que llaman aleatorización de la direccionalidad (DR) - conserva las aristas existentes, pero aleatoriza completamente sus direcciones. La segunda, aleatorización de configuración (CR), aleatoriza tanto aristas

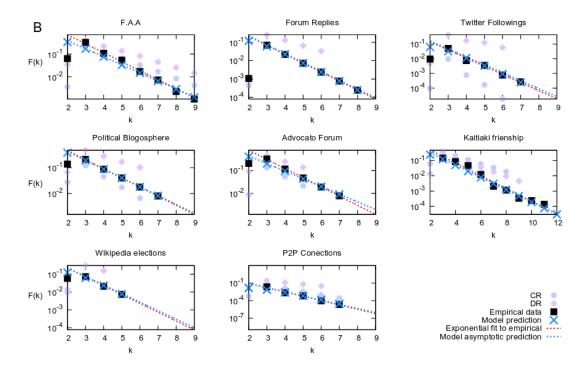


Figura 2: Gráfico extraído del artículo donde resaltamos la parte de redes tecnológicas

como direcciones, pero preservando la conectividad de entrada y salida de cada nodo.

- Finalmente queremos resaltar el apartado sobre cómo información sobre nuevos nodos puede alterar lo que sabemos hasta ahora por las predicciones.
 - Para probar la robustez de su predicción, los investigadores simularon el efecto de desconocimiento sobre las redes que ya tenían, eliminando una fracción de los enlaces al azar, y repitieron el análisis anterior.
- Aunque esta operación afecta claramente a la cantidad de enlaces, las conclusiones del modelo apenas varían, lo cual nos parece muy interesante. Incluso, cuando la cifra de nodos que se elimina está entre 20- y 50- podemos observar esta tendencia en la gráfica obtenida del material suplementario 3

3. Intento de reproducción

Desde el principio nos atrajo la cantidad de aplicaciones que la investigación podía tener, por eso decidimos coger este articulo para el trabajo. Durante su lectura acordamos que

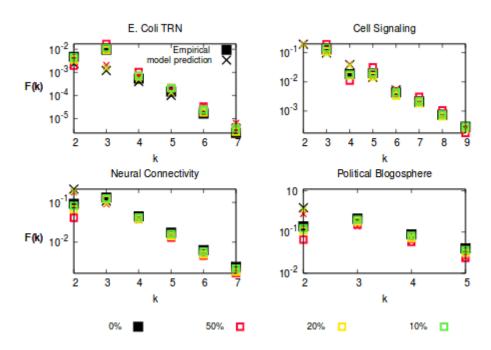


Figura 3: Gráfico extraído del artículo donde resaltamos el impacto de los nodos o conexiones no observadas $\frac{1}{2}$

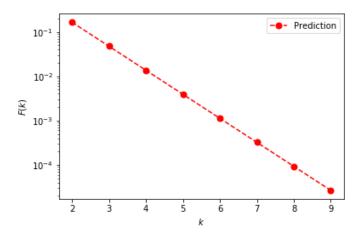


Figura 4: Gráfico extraído del artículo donde resaltamos la parte de redes tecnológicas

la mejor manera de intentar comprenderlo era la reproducción parcial de los resultados y, con tal fin, pensamos que, debíamos escoger alguna red a la que tuvieramos fácil acceso.

- Pasó por nuestra cabeza la posibilidad de fijarnos en las redes tecnológicas que se ex-
- 90 ponían al final, pues contenían detalles interesantes como hemos descrito antes.
 - En particular, nos centramos en la reproducción de redes en Twitter. En este caso estaríamos ante una predicción como la que se observa en la gráfica 4.
 - Por tanto, escogimos esta red social y, basándonos en la base de datos expuesta en el material complementario de [1], nos pusimos a probar.
- Lamentablemente, el volumen de datos echaba por tierra cualquier intento por nuestra parte, debido a la poca potencia de nuestros ordenadores.
 - Estando en esta situación, decidimos que la mejor manera de sobreponernos era obtener nuestra propia fuente de datos, de una de nuestras redes (más pequeña que la usada en el estudio) de Twitter.
- Para ello usamos el paquete *Tweepy* el cual nos ofrece la posibilidad de conectarnos a la API de twitter para la obtención de nuestro grafo de seguidores. Hemos de destacar que las restricciones de petición de usuarios a la aplicación hicieron que nos retrasásemos, pues nuestro dataset tardó días en estar completo.
 - Una vez completo el dataset, analizamos la información mediante el paquete NetworkX:
 - En primer lugar analizamos los ciclos de en nuestra red. Para ello utilizamos una

105

version no-recursiva de iterador/generador del algoritmo de Johnson, implementada por nosotros basada en la librería de NetworkX, definida como :

```
def simple_cycles_undirected(G, maxlength=float('inf'))
```

Aquí nos volvimos a topar con la velocidad de ejecución. Aun siendo el algoritmo elegido bastante bueno en cuanto a complejidad y tiemp ode ejecucion, nuestros ordenadores no eran lo suficientemente rápidos lo que nos hizo perder mucho tiempo en obtener resultados.

■ Luego utilizamos otra función implementada en la librería de NetworkX para el conteo de ciclos de retroalimentacion en grafos dirigido, definida como :

```
feedback_cycle_list_DG1 = (list(simple_cycles(DG1)))
```

con todo ello, disponíamos de información suficiente para hacer una comparativa: Como extra, puede consultar nuestro workflow en el apéndice.

4. Conclusiones finales

aaa

120 Referencias

 V. Domínguez-García, S. Pigolotti, M. A. Munoz, Inherent directionality explains the lack of feedback loops in empirical networks, Scientific reports 4 (2014) 7497.

Appendices

A. Workflow de conversion y resultados

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""

Created on Mon Jun 11 13:34:41 2018

@author: booort, ruhugu
```

```
,, ,, ,,
   from networkx import Graph, DiGraph, simple_cycles, find_cycle, cycle_basis
   import networks as nx
   from collections import defaultdict
import csv
   # Define functions
   """ This functions has been modified from the function simple_cycles
        in networks package, which is distributed under a BSD license.
140
            networkx github page: https://github.com/networkx/
   def simple_cycles_undirected(G, maxlength=float('inf')):
       # TODO: Update docs!
       """Find simple cycles (elementary circuits) of a undirected graph.
       A 'simple cycle', or 'elementary circuit', is a closed path where
       no node appears twice. Two elementary circuits are distinct if they
        are not cyclic permutations of each other.
150
        This is a nonrecursive, iterator/generator version of Johnson's
        algorithm [1].. There may be better algorithms for some cases [2]. [3]
155
        Parameters
       G: NetworkX Graph
          A undirected graph
160
        maxlength : int
          Maximum length of the cycle.
        Returns
165
        cycle_generator: generator
          A generator that produces elementary cycles of the graph.
          Each cycle is represented by a list of nodes along the cycle.
```

```
Examples
170
       >>> edges = [(0, 0), (0, 1), (0, 2), (1, 2), (2, 0), (2, 1), (2, 2)]
       >>> G = nx.DiGraph(edges)
       >>> len(list(nx.simple_cycles(G)))
175
       To filter the cycles so that they don't include certain nodes or edges,
       copy your graph and eliminate those nodes or edges before calling
       >>> copyG = G.copy()
180
       >>> copyG.remove_nodes_from([1])
       >>> copyG.remove\_edges\_from([(0, 1)])
       >>> len(list(nx.simple_cycles(copyG)))
       3
185
        Notes
       The implementation follows pp. 79-80 in [1]...
190
       The time complexity is O((n+e)(c+1)) for n nodes, e edges and c
        elementary circuits.
        References
195
        .. [1] Finding all the elementary circuits of a directed graph.
          D. B. Johnson, SIAM Journal on Computing 4, no. 1, 77-84, 1975.
          https://doi.org/10.1137/0204007
        .. [2] Enumerating the cycles of a digraph: a new preprocessing
        strategy.
200
          G. Loizou and P. Thanish, Information Sciences, v. 27, 163-182,
        .. [3] A search strategy for the elementary cycles of a directed graph.
          J.L. Szwarcfiter and P.E. Lauer, BIT NUMERICAL MATHEMATICS,
          v. 16, no. 2, 192-204, 1976.
205
        See Also
```

```
cycle_basis
210
        def _unblock(thisnode, blocked, B):
            stack = set ([thisnode])
            while stack:
                node = stack.pop()
                if node in blocked:
215
                    blocked.remove(node)
                    stack.update(B[node])
                    B[node].clear()
       # Johnson's algorithm requires some ordering of the nodes.
220
       # We assign the arbitrary ordering given by the strongly connected
       comps
       # There is no need to track the ordering as each node removed as
        processed.
       # Also we save the actual graph so we can mutate it. We only take the
225
       # edges because we do not want to copy edge and node attributes here.
       # Create a symemtric directed graph from the given undirected one
       subG = type(G.to_directed())(G.edges())
        sccs = list(nx.strongly_connected_components(subG))
        while sccs:
230
            scc = sccs.pop()
           # order of scc determines ordering of nodes
            startnode = scc.pop()
            # Processing node runs "circuit" routine from recursive version
            path = [startnode]
235
            blocked = set() # vertex: blocked from search?
            closed = set() # nodes involved in a cycle
            blocked.add(startnode)
           B = defaultdict(set) # graph portions that yield no elementary
        circuit
            stack = [(startnode, list(subG[startnode]))] # subG gives comp
        nbrs
            while stack:
                this node, nbrs = stack[-1]
                if nbrs and (len(path) <= maxlength):</pre>
245
                    nextnode = nbrs.pop()
```

```
if nextnode == startnode:
                        yield path [:]
                        closed.update(path)
                              print "Found a cycle", path, closed
250
                    elif nextnode not in blocked:
                        path.append(nextnode)
                        stack.append((nextnode, list(subG[nextnode])))
                        closed.discard(nextnode)
                        blocked.add(nextnode)
255
                        continue
                # done with nextnode... look for more neighbors
                if not nbrs or (len(path) > maxlength): # no more nbrs
                    if this node in closed:
                        _unblock(thisnode, blocked, B)
260
                    else:
                        for nbr in subG[thisnode]:
                            if this node not in B[nbr]:
                                B[nbr].add(thisnode)
                    stack.pop()
                     assert path[-1] == thisnode
                    path.pop()
           # done processing this node
            subG.remove_node(startnode)
           H = subG.subgraph(scc) # make smaller to avoid work in SCC routine
270
            sccs.extend(list(nx.strongly_connected_components(H)))
   def savecycles(filename, cycles_iter):
        with open(filename, "w") as file_out:
275
            for cycle in cycles_iter:
                for node in cycle:
                    file_out.write("{0},".format(node))
                file_out.write("\n")
   def loadcycles(filename):
        cycles = list()
        with open(filename, "r") as file_in:
            for line in file_in:
```

```
cycles.append(line.strip(",\n").split(","))
        return cycles
290
   # Read CSV file
   def csv2dict(filename, delimiter=";"):
        """Reads a 2-column csv file into a dict.
        The value in the first column is used as dictionary key. The value
295
        of the dict entry is a list with the value of the second column.
        If several rows have the value in the first column, their
        second column values are stored in the same list.
        Parameters
300
            filename : str
                Name of the file to be read.
            delimiter : str
305
                 Delimiter used in the csv file.
        with open(filename) as csvfile:
            reader = csv.reader(csvfile, delimiter=delimiter)
310
            dictionary = \{\}
            for entry in reader:
                \mathrm{key} \, = \, \mathrm{entry} \, [\, 0 \, ]
315
                value = entry[1]
                # If the key is already in the dict, append the value
                # to the list
                if key in dictionary:
320
                     dictionary [key].append(value)
                # In other case, create a new dict entry
                 else:
                     dictionary [key] = [value, ]
```

```
325
       return dictionary
   OJITO definitiva contiene un sample mucho mas grande de una red de twitter
   mi ordenador no tira no con ella, por eso esta comentada
   ,, ,, ,,
   # Load data
   # ----
   # Get the information from both files
   dictionary1 = csv2dict("sevaseviene2network.csv", delimiter=";")
   #dictionary2 = csv2dict("Definitiva.csv", delimiter=";")
# These function transform the dictionary to a directed graph networkx-
   DG1 = DiGraph (dictionary 1)
   #DG2 = DiGraph (dictionary2)
   # These function transform the dictionary to an undirected graph networkx-
   undirected1 = DG1.to_undirected()
   #undirected2 = DG2. to_undirected()
350
   # Count cycles
   # ----
   # These functions counts all the feedback cycles in our graph
   feedback\_cycle\_list\_DG1 = (list(simple\_cycles(DG1)))
#cycle_list_DG2 = (list(simple_cycles(DG2)))
   # Finally this part should gets all loops via networkx function
   cycle_list_DG1 = simple_cycles_undirected(undirected1, maxlength=10)
   # Save cycles to file
```

```
# Save directed cycles
savecycles ("sevaseviene_directed cycles.dat", feedback_cycle_list_DG1)
   # Save undirected cycles
    savecycles ("sevaseviene_undirectedcycles.dat", cycle_list_DG1)
370 # Play with the data
   print(len(feedback_cycle_list_DG1))
   #print(len(cycle_list_DG1))
# feedback_number[i]=number of cycle with i+1 longitude
   feedback_number = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
   #counting feedback numbers
   for i in range(0,len(feedback_cycle_list_DG1)):
       if len(list(feedback_cycle_list_DG1[i])) == 1:
           feedback_number[0]+=1
       elif len(list(feedback_cycle_list_DG1[i]))==2:
           feedback_number[1]+=1
       elif len(list(feedback_cycle_list_DG1[i]))==3:
           feedback_number[2]+=1
385
       elif len(list(feedback_cycle_list_DG1[i]))==4:
           feedback_number[3]+=1
       elif len(list(feedback_cycle_list_DG1[i]))==5:
           feedback_number[4]+=1
       elif len(list(feedback_cycle_list_DG1[i]))==6:
390
           feedback_number[5]+=1
       elif len(list(feedback_cycle_list_DG1[i]))==7:
           feedback_number[6]+=1
   print(feedback_number)
```

B. Obtención de datos en twitter

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-
"""

Created on Fri May 25 19:25:59 2018

Modifications by thebooort
```

```
@author: Mik
   import csv
   import time
   import tweepy
   # Copy the api key, the api secret, the access token and the access token
       secret from the relevant page on your Twitter app
   api_key = '--'
   api_secret = '---'
access_token = '---'
   access_token_secret = '---'
   # You don't need to make any changes below here # This bit authorises you
       to ask for information from Twitter
auth = tweepy.OAuthHandler(api_key, api_secret)
   auth.set_access_token(access_token, access_token_secret)
   # The api object gives you access to all of the http calls that Twitter
       accepts
   api = tweepy.API(auth)
425
   #User we want to use as initial node
   user='sevaseviene'
430 #This creates a csv file and defines that each new entry will be in a new
       line
   csvfile=open(user+'_twitter_network.csv', 'w')
   spamwriter = csv.writer(csvfile, delimiter=',',quotechar=',', quoting=csv.
       QUOTE_MINIMAL)
   #This is the function that takes a node (user) and looks for all its
       followers #and print them into a CSV file ... and look for the followers
        of each follower...
   def fib(n, user, spamwriter):
   if n>0:
```

```
#There is a limit to the traffic you can have with the API, so you
       need to wait
           #a few seconds per call or after a few calls it will restrict your
        traffic
           #for 15 minutes. This parameter can be tweeked
445
            time.sleep(40)
           #This is for private users that we wont be able to see their
        followers
           try:
450
                users=tweepy.Cursor(api.followers, screen_name = user,
        wait_on_rate_limit = True).items()
                for follower in users:
                    print(follower.screen_name)
                    spamwriter.writerow([user+';'+follower.screen_name])
455
                    fib(n-1, follower.screen_name, spamwriter)
                    #n defines the level of autorecurrence
            except tweepy.TweepError:
                    print ("Failed to run the command on that user, Skipping ... "
460
       )
465 n=2
   fib(n, user, spamwriter)
```