

Технология на програмирането. Изпит за жълт колан.

Предаването става чрез къмитване в хранилището на предмета и специално в папката **software_engineering_2013/class27_belt_exam/yellow**

Задача 1 (TaskNumber - 1)

1. Даден е csv документ (champs.csv) с колони: -Име -Клас -Дата -Цена.
2. Да се реализира програма, която приема като първи аргумент името на csv файла от командния ред.
3. Програмата да е с име FirstName_LastName_2.rb.
4. Резултатът да се запише в изходен файл #{input_file}_result.csv.
5. Като втори аргумент е даден примерен -Клас.
6. Да се обработи документът като се открият всички редове, които не съвпадат с подадения клас.
7. Да се запише следната информация в три колони: Цена, Име, Клас като резултата е сортиран по колоната -Име във низходящ ред.
8. Колоната -Име трябва да бъде преработена така, че да изглежда като нормално име.

Задача 2 (TaskNumber 2)

1. Даден е CSV файл.
2. Форматът е име/години/квартал/сама или заета/телефон.
3. Като първи аргумент от командния ред се въвежда girl.csv,
4. Като втори цифри от телефона й.
5. Целта е да се изведат всички момичета, съдържащи тези цифри в телефона си
6. Изходния файл да е сортиран по години на момичето.
7. Изходният файл да се казва momicheta_result.csv,momicheta_test.rb
8. Предаденият файл да се казва FirstName_LastName_3.rb

Задача 3 (TaskNumber - 3)

1. На командния ред се подава csv файл, съдържащ следните полета:
Играч ID, резултат, най-висок резултат, игри, напуснати игри, победи, загуби, равно завършили игри, убити герои, брой умирения, асистенции, убити противникови чудовища, помилвани чудовища, убити неутрални чудовища (stats.csv)

1. Да се състави програма с име FirstName_LastName_4.rb
2. Програмата приема като аргумент Резултат

3. Програмата намира петимата играчи с най-малко загуби чиито резултат е по-голям от подадения.
4. Тяхната статистика да се запише във нов файл, с името `""top.csv""`.
5. Играчите трябва да са сортирани по броя игри във възходящ ред.
6. При наличието на втори аргумент, файлът трябва да съдържа не 5, а колкото е указано като аргумент брой играчи.
7. В случай, че входният файл съдържа по-малко от указания брой играчи, то резултата трябва да съдържа всички играчи, отново сортирани.

Задача 4 (TaskNumber - 4)

8. Даден е csv документ (champs.csv) с колони: -Име -Клас -Дата -Цена. Да се реализира програма, която приема като първи аргумент името на csv файла от командния ред.
9. Програмата да е с име `FirstName_LastName_1.rb`. Резултатът да се запише в изходен файл `#(input_file)_result.csv`.
10. Да се обработи документът като се открият първият, десетия и последният излязъл герой (най-малка и най-голяма дата).
11. Да се запишат трите открити реда с три колони Дата, Име, Цена, като резултатът е сортиран по колоната -Цена във възходящ ред.
12. Колоната -Име трябва да бъде преработена така, че да изглежда като нормално име.
13. Колоната -Дата трябва да бъде преработена така, че да изглежда като нормална дата във формат ГГГГ-ММ-ДД., `master_test.rb`