

Projet CIR2 2014-2015



BURGER QUIZ

Présentation générale

Mis à jour le 30/04/2015

michael.aron@isen-bretagne.fr

yann.le-ru@isen-bretagne.fr

didier.le-foll@isen-bretagne.fr

fabienne.provost@gtid.fr



ISEN | école
d'ingénieurs

Brest

Projet CIR2
Description



- Présentation
- Cahier des charges
- Déroulement du projet
- Les outils
- Evaluation



PRÉSENTATION

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Evaluation



Jeu

- **Burger Quiz** est un jeu télévisé inventé par Alain Chabat et Abd-el-Kader Aoun qui fut diffusé sur Canal+ de septembre 2001 à juin 2002 à 20h00 en clair.
- Plus d'informations :
http://fr.wikipedia.org/wiki/Burger_Quiz
- Le jeu est composé de deux équipes : *Mayo* et *Ketchup*.
Un jeu à la sauce cocktail...



Sel ou poivre

- Les questions Sel ou Poivre : ce sont des questions de rapidité. Le principe : 2 éléments sont donnés avant les questions, et suivant les questions posées, il faudra répondre soit l'un, soit l'autre, soit "les deux". Les 2 équipes jouent en même temps et celui qui répond le plus vite gagne 1 Miam (si sa réponse est mauvaise, le Miam revient à l'autre équipe).



Exemple question

- Bernard Tapie, un tapis ou les 2 ?
 - Il peut voler (les 2)
 - On peut le rouler (les 2)
 - A été ministre de la ville (B.T)
 - Ces ancêtres remontent à moins 500 avant J.C (Tapis)
 - Il y a beaucoup de contrefaçons (Tapis)
 - S'entretient de façon journalière avec un aspirateur (Tapis)
 - Matricule 265-449G (B.T)
 - A une époque, j'ai vomi dessus (Tapis)



CAHIER DES CHARGES

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Evaluation





Fonctionnalités

- Deux modes : solo & multi-joueurs
- Une banque de questions
- Les questions sont classées par catégories (ISEN, people, sport, ...)
- Temps de réponse limité
- Palmarès : meilleurs scores général





Répartition des tâches

- Application JAVA :
 - Administration de la banque de questions et des catégories
- Interface Web :
 - Inscription des joueurs
 - Jeu
 - Affichage du palmarès





Contraintes Web (1)

- Le code devra être conforme aux recommandations du W3C
- Possibilité de jouer aussi bien à partir d'un PC que d'un smartphone (attention à l'ergonomie !!!)
- Architecture MVC
- Programmation Objet !!!



Contraintes Web (2)

- Le site doit être :
 - Évolutif : possibilité de rajouter de nouvelles parties
 - Modulable : possibilité de faire évoluer aisément les parties existantes (ex : en cas de changement de version d'un logiciel...)
 - Efficacité : ne jamais faire de copier/coller !!!!!
 - Simplicité
 - Ergonomique :
 - Facilité d'utilisation
 - Homogénéité des informations (autant que possible)
 - Respect des normes généralement utilisées sur le Web
 - Ré exploitable : code bien commenté + choix de variables , attributs, noms de fonctions explicites





Contraintes Java

- Code lisible et commenté
- Architecture objets : héritage, méthodes ré-utilisables...
- **Séparer affichage & traitements (architecture MVC)**
- L'interface doit être :
 - Ergonomique
 - Évolutive
 - Esthétique



DÉROULEMENT DU PROJET

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Evaluation



Phases

Analyse(1j)



Rapport à rendre

- ✓ Analyse
- ✓ Découpage du projet en différentes parties
- ✓ Planning prévisionnel

A définir...

Au jour le jour...

- Travail en binôme
 - Chaque étudiant connaît l'ensemble du projet
 - Attention à bien se répartir le travail
- Ressources externes
 - Tous les documents sont autorisés...
 - ... mais les informations nécessaires au projet sont fournies !!!
 - Attention à utiliser avec une grande précaution tous documents venant du web (site de vulgarisation, forum, code d'autrui,...)
- Livraison de code ou de document
 - Ne pas attendre la dernière minute pour poster un livrable
 - Préparer des livrables intermédiaires (surtout pour les sources)
 - Sauvegarder régulièrement vos données



LES OUTILS

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Evaluation



Le matériel

- Votre PC portable
 - Analyse
 - Conception
 - Réalisation



Casque / écouteur
audio interdits !



Boissons et nourriture
interdites !

Outils de développement Web

- Plateforme de développement
 - **Linux** Debian



- Editeur
 - Choix libre

- Navigateur
 - **Firefox**



Outils de développement Java

- Plateforme de développement
 - **Linux** Debian
- Editeur
 - Choix libre



Accessoires

- Création de pdf
 - Inclus dans les dernières versions d'office
 - **Pdfcreator**
- Compression de fichier
 - **Winzip** , **winrar** ou **7zip**





Plateforme de test

- Debian Jessie 8
 - Web :
 - Serveur Apache + PHP **version 5.6**
 - Configuration de l'application : doit être accessible à travers une URL du type `http://127.0.0.1/nomAppli`
 - BDD :
 - PowerAMC
 - Serveur MySQL + administration de la BDD avec phpMyAdmin
 - BDD + utilisateur possédant les droits uniquement sur cette base
 - Java :
 - Compilateur + machine virtuelle JAVA (**OpenJDK7**)
 - Drivers MySQL pour JAVA : **JDBC 5.1**



EVALUATION

Présentation

Cahier des charges

Déroulement du projet

Les outils

Evaluation






Barèmes

- Fournis ultérieurement



Les deadlines...

Livrables	Limite
Présentation orale : Maquettes Web + Base De Données	20/05/15 à 13:30
Vérification plateforme de tests	22/05/15 13:30
Sources projet Web	11/06/15 17:30
Sources du projet JAVA	11/06/15 17:30
QCM	11/06/14 De 13:30 à 14:30



Les livrables seront à poster sur l'intranet
Tout retard sera sanctionnée (l'heure du réseau fait foi)
Les fichiers au mauvais format ou mauvais nommage seront pénalisés



Tests de la plateforme

- Effectués sur les machines des **deux membres du binôme**
- Opérations :
 - BDD : accès à phpmyadmin avec l'utilisateur créé
 - Web : site opérationnel avec un fichier index.php affichant « Hello ISEN php » à l'écran
 - Java : compilation et exécution opérationnelles sur un fichier



Présentation orale : maquettes + BDD

- Maquettes Web (5 minutes max, questions comprises) :
 - Supports possibles de présentation :
 - Transparent ppt ou openoffice
 - Logiciel spécialisé (genre Mockup Builder, ...)
 - Les différentes vues (pages) de votre logiciel + architecture du système de fichiers côté serveur
- Maquettes Java (5 minutes max, questions comprises) :
 - Les différentes vues de votre IHM



Présentation orale : maquettes + BDD

- BDD (10 minutes max, questions comprises) :
 - Support : PowerAMC
 - Présentation du MCD : explication des solutions mises en œuvre
 - Présentation du MPD





QCM

- Date : 11 juin 2015 de 13h30 à 14h30
- Évaluation individuelle
- Questions techniques ou non sur l'ensemble du projet



Rendu de code

- Sources Web

- Web : répertoire structuré contenant
 - Code (HTML, CSS, PHP, Javascript,...)
 - Fichiers annexes (images, PDF,...)



web_xx_yy.zip

- Sources Java

- Java : répertoire structuré contenant
 - Code (Java,...)
 - Fichiers annexes (images, PDF,...)



java_xx_yy.zip





La recette

- Planning de passage :
 - Temps par binôme : à définir
 - 1 seul essai : en cas d'échec (rien ne marche) délai d'1h pour redéposer les sources sur l'intranet ➔ 3 points en moins



Principe du malus

- Rapports
 - Remise en retard
 - Orthographe / grammaire
- Code source
 - Remise en retard
 - Qualité du code (sonar)



FIN – FORMATION DES BINÔMES

Des questions?

