

Réponses aux fonctions

Fonction	Solution proposée	Actions utilisateur	Actions informatiques
Choix du type de partie	Deux grand boutons : « multijoueur » et « solo »	Clic sur un bouton	Ouverture de solo.php ou multijoueur.php
Affichage des règles	Affichage d'informations sur les points (voir les 2 sections avec une *)	Aucune (lecture)	Affichage avec du javascript
Sélection des catégories et des questions	Fonction qui choisit aléatoirement 2 catégories puis 2 jeux de questions parmi ces catégories.	Aucune	Requêtes dans la base de donnée avec du php.
Visualisation des catégories	Affichage des 2 catégories au centre de l'écran pendant 5 secondes	Aucune	Affichage avec du javascript
Affichage de la première question et des réponses	Fonction qui choisit aléatoirement l'une des questions parmi celles récupérées dans la base de donnée	Aucune	Choix aléatoire d'une des questions du « tableau » de questions (précédemment récupérées dans la base de donnée) en javascript
Réponse du joueur	3 boutons contenant respectivement les mots « l'un », « l'autre » ou « les deux »	Clic sur un bouton	Récupérer la réponse du joueur (id du bouton sur lequel il a cliqué)
Visualisation de la bonne réponse	La bonne réponse est mise en valeur (elle devient par exemple verte). Si la réponse du joueur est différente, la sienne devient rouge	Aucune	Comparer la réponse du joueur et la réponse prévue
Passage à la question suivante	Enchaînement automatique.	Donner une réponse ou attendre la fin du timer.	Sans réactualisations de l'intégralité de la page: utilisation d'AJAX
Timer	*Temps par question: 5s. Affichage du temps restant pour chaque question en haut à droite de l'écran.	Aucune	A la fin du timer, passage à la question suivante et conservation du temps de réponse.
Calcul du score	*Bonne réponse : +10pts, une mauvaise réponse : - 5pts. Score final : nombre de points - nombre de secondes totales pour faire le quizz	Aucune	Fonction qui calcule le résultat en fonction des données (nombre de points et temps) fournis.
Affichage du score	Nombre de points et temps total affichés au centre de l'écran (bien mis en valeur)	Aucune (apparaît après qu'il ait terminé la dernière question)	Affichage avec du javascript/AJAX
Ajout au palmares	Fonction qui compare son score aux autres et l'ajoute si il est dans les 10 meilleurs	Saisie du pseudo dans un formulaire et choix d'ajouter ou non son score dans le palmares	Requête dans la base de donnée pour comparer, et éventuellement ajouter le score et supprimer le dernier du palmares.
Affichage du palmares	Liste des 10 premiers, avec leur pseudo et leur nombre de points	Clic sur un bouton « voir le palmares » pour l'afficher	Requête dans la base de donnée/PHP/Javascript

