PLANNING PREVISIONNEL										
	28/01/2016	29/01/2016	30/01/2016	31/01/2016	01/02/2016	02/02/2016	03/02/2016	04/02/2016		
PHASE PREPARATOIRE										
Rédaction du CdCf										
Création de la maquette										
Création du planning										
Création de la matrice des responsabilités										
Définiton des risques										
Rédaction des tests										
PHASE DE REALISATION										
Structure de base (menu, header, footer)										
Structure de la section "presentation des jeux"										
Affichage des avis										
Ajout d'avis par le visiteur										
Structure de la section "presentation des createurs"										
Ecriture des présentations de jeux										
Ecriture des présentations des créateurs										
Choix et ajout des images										
PHASE DE FIN DE PROJET										
Recette (tests)										
Présentation au client										
LEGENDE										
David										
Evan										
Konstantin										
Tous										
Livrable										
	David Delem	notte - Evan Gu	ielard - Konsta	ntin Sidorenko	Т	I				

## **MATRICE DES REPONSABILITES**

	DAVID	EVAN	<b>KONSTANTIN</b>
Rédaction du CdCf	R		
Création de la maquette		R	
Création du planning			R
Création de la matrice des responsabilités			R
Définiton des risques	R		
Structure de base (menu, header, footer)	R		
Structure de la section "presentation des jeux"		R	
Affichage des avis		R	
Ajout d'avis par le visiteur			R
Structure de la section "presentation des createurs"			R
Ecriture des présentations de jeux	R		
Ecriture des présentations des créateurs		R	
Choix et ajout des images			R
Recette (tests)	R	S	S
Présentation au client	S	R	S
Choix et ajout des images Recette (tests)	• •	S	S

## **LEGENDE**

R: Réalisateur S: Support

David Delemotte - Evan Guelard - Konstantin Sidorenko