Projet logiciel Éditeur de liens - Phase de fusion

Extrant Robin, Omel Jocelyn, Raynaud Paul, Sorin Gaëtan et Visage Yohan 13 janvier 2017

Table des matières

1	Introduction	1
2	Compilation des programmes	1
3	Utilisation des programmes 3.1 readelf	2 2 2
4	Organisation du code	2
5	Fonctionnalités	3
6	Bugs connus	3

1 Introduction

L'objectif de ce projet est de créer un programme capable de réaliser la phase de fusion d'un éditeur de lien. Cela permet de fusionner deux fichiers au format objet (de type ELF32 pour ARM) en un nouveau fichier.

Pour cela, le projet est décomposé en deux phases :

- Phase 1 : Lecture d'un fichier ELF32, interprétation et affichage des données collectées
- Phase 2 : Fusion des données issues de deux fichiers distincts

2 Compilation des programmes

Afin de compiler les fichiers C de notre projet, nous avons recours à l'outil CMake. Il suffit de l'utiliser ainsi, après s'être placé dans le répertoire du projet :

cmake . make

3 Utilisation des programmes

Les exécutables produits se trouvent dans le même répertoire. On peut les utiliser comme ceci :

3.1 readelf

Cet utilitaire est similaire à son homonyme : il permet d'afficher sous forme structurée les informations d'un fichier au format ELF.

```
./readelf OPTIONS fichier1 [fichier2 ...]
```

Les options sont :

Affiche cette aide et quitte

3.2 fusion

-H, --help

Cet autre utilitaire permet de fusionner deux fichiers .o, à l'instar de la commande ld -r -o fichier_sortie fichier_entrée1 fichier_entrée2.

```
./fusion fichier_entrée1 fichier_entrée2 fichier_sortie
```

```
Ce programme ne dispose pas d'options.
Variable d'environnement DEBUG_FUSION : détail les opérations faites.
```

4 Organisation du code

Le code est organisé en une partie commune (une bibliothèque locale), comprenant un fichier pour chacune des étapes de la première phase :

- L'étape 1 : la récupération de l'en-tête ELF
- L'étape 2 : la récupération de l'en-tête des sections
- L'étape 4 : la récupération de la table des symboles
- L'étape 5 : la récupération des tables de réimplémentations

Ensuite, il y a deux parties spécifiques dédiées à l'affichage et la fusion, qui sont respectivement readelf et fusion.

5 Fonctionnalités

Le programme readelf est capable de :

- Lire des fichiers au format ELF32 (peu importe l'architecture, du moment qu'elle est 32 bits)
- Lire l'en-tête du fichier, en affichant les informations mentionnées ci-dessus
- Afficher un équivalent avec des caractères ASCII imprimables lors de l'affichage brut d'une section
- Récupérer les tables de symboles dynamiques (DYNSYM)
- Lire les tables de réimplémentations avec addend explicite (RELA)
- Reconnaître de façon exhaustive tous les types (voir type strings.h)
- Convertir les données au format Big Endian sur une machine Little Endian et vice-versa

En revanche, il n'est pas capable de faire le café.

Le programme fusion est capable de :

- Fusionner les sections PROGBITS
- Fusionner et corriger les tables de symboles
- Fusionner et corriger les tables de réimplémentations
- Produire un nouveau fichier .o, correspondant à la concaténation des deux fichiers d'entrée

Mais il n'est pas capable de :

- Adapter les sections propres à ARM (comme .ARM-attributes)
- Gérer les addend explicites (RELA)

6 Bugs connus

- Problème de correction des addends lors de la réimplémentation : il n'est pas possible, à partir du fichier .o généré, de créer un exécutable avec la commande *arm-none-eabi-gcc -o prog prog.o*; cela échoue.
- Le programme ne considère pas qu'un fichier ELF peut être mal formé : à partir du nouveau fichier .o généré, il est possible de faire planter notre *readelf* en lui passant ce fichier avec l'option -r.
- La fusion plante quand on essaye de concaténer un fichier avec luimême (vu avec file1.0): ce n'est pas lié au fait que qu'il y ait deux fois la même fonction globale définie, car si on essaye de fusionner les fichiers file1.0 et test_main.0, fusion émet une erreur et quitte (car main() est définie deux fois), ce qui est le comportement attendu.