

Ingeniería en Informática / Ingeniería en Sistemas de Información / Ingeniería de Software

Programación III

Lic. Rolando Sequeira Víctor

Bienvenida



Presentación reciproca

Canales de comunicación

- Plataforma Teams
- Correo electrónico: roloseqvic@gmail.com
- Skype: roloseqvic

Programa de curso

[Ver programa](#)

Evaluación del curso

Rubro	Porcentaje
Investigación (Sem. 7)	10%
Proyecto (Sem 14 y 15)	40%
Laboratorios (8 laboratorios, 5% c/u)	40%
Quiz	10%
TOTAL	100%

Hora de Recreo

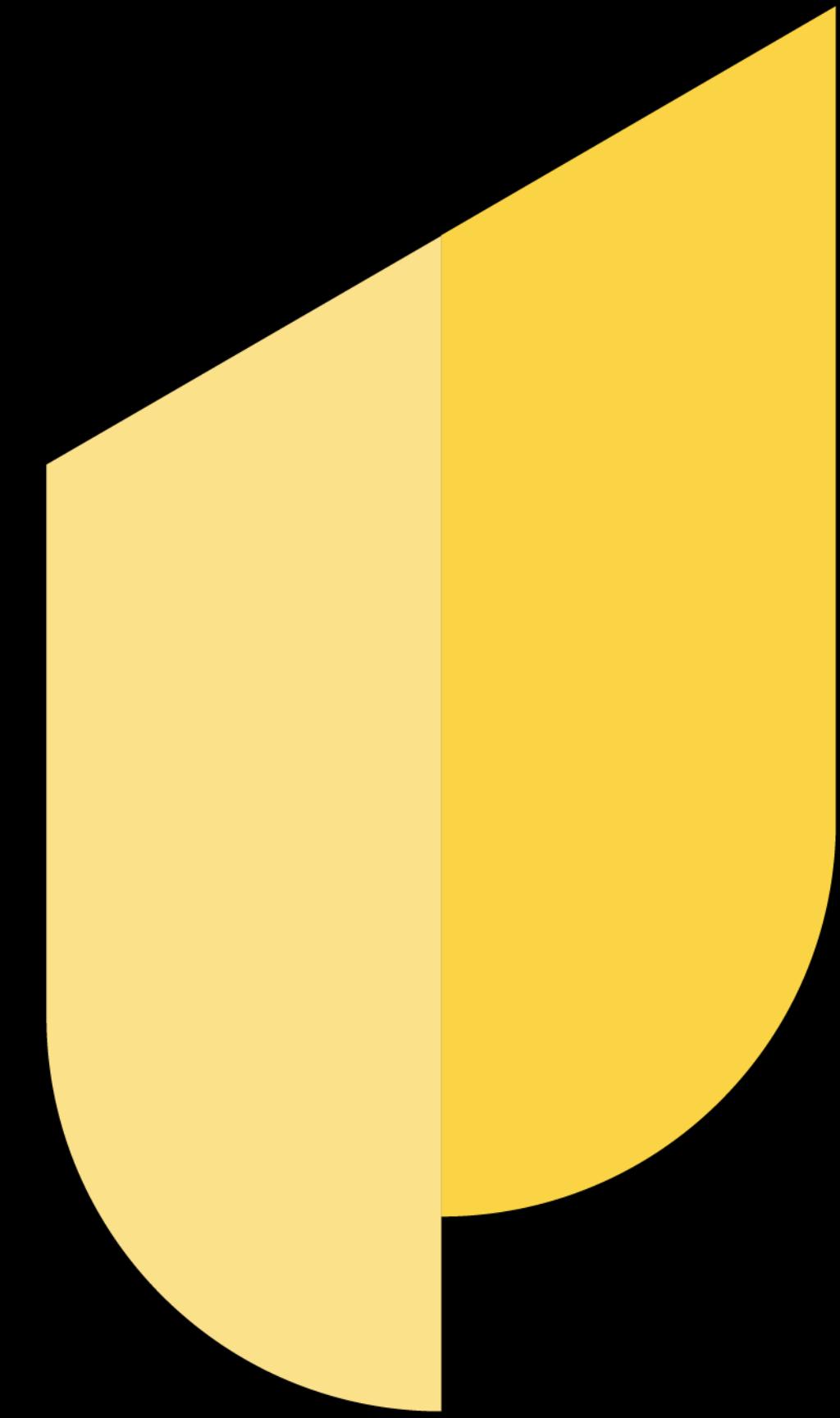
- 8:00pm a 8:20pm
- Clase continua hasta las 9:10

Evaluación diagnostica

- <https://forms.office.com/r/er94DPX1JE>

Conceptos

básicos



HTML

- HTML (Lenguaje de Marcas de Hipertexto, del inglés HyperText Markup Language) es el componente más básico de la Web.
- Define el significado y la estructura del contenido web.
- "Hipertexto" hace referencia a los enlaces que conectan páginas web entre sí, ya sea dentro de un único sitio web o entre sitios web.

URL

- URL significa Uniform Resource Locator (Localizador de Recursos Uniforme).
- Una URL no es más que una dirección que es dada a un recurso único en la Web.
- Cada URL valido apunta a un único recurso. Dichos recursos pueden ser páginas HTML, documentos CSS, imágenes, etc.
- En la practica, hay algunas excepciones, siendo la más común una URL apuntando a un recurso que ya no existe o que ha sido movido.
- Como el recurso representado por la URL y la URL en si son manejadas por el servidor Web, depende del dueño del servidor web manejar ese recurso y su URL asociada adecuadamente.

HTTP

- HTTP, de sus siglas en inglés: "Hypertext Transfer Protocol", es el nombre de un protocolo el cual permite realizar una petición de datos y recursos, como pueden ser documentos HTML.
- Es la **base de cualquier intercambio de datos en la Web**, y un protocolo de estructura cliente-servidor, esto quiere decir que una petición de datos es iniciada por el elemento que recibirá los datos (el cliente), normalmente un navegador Web.

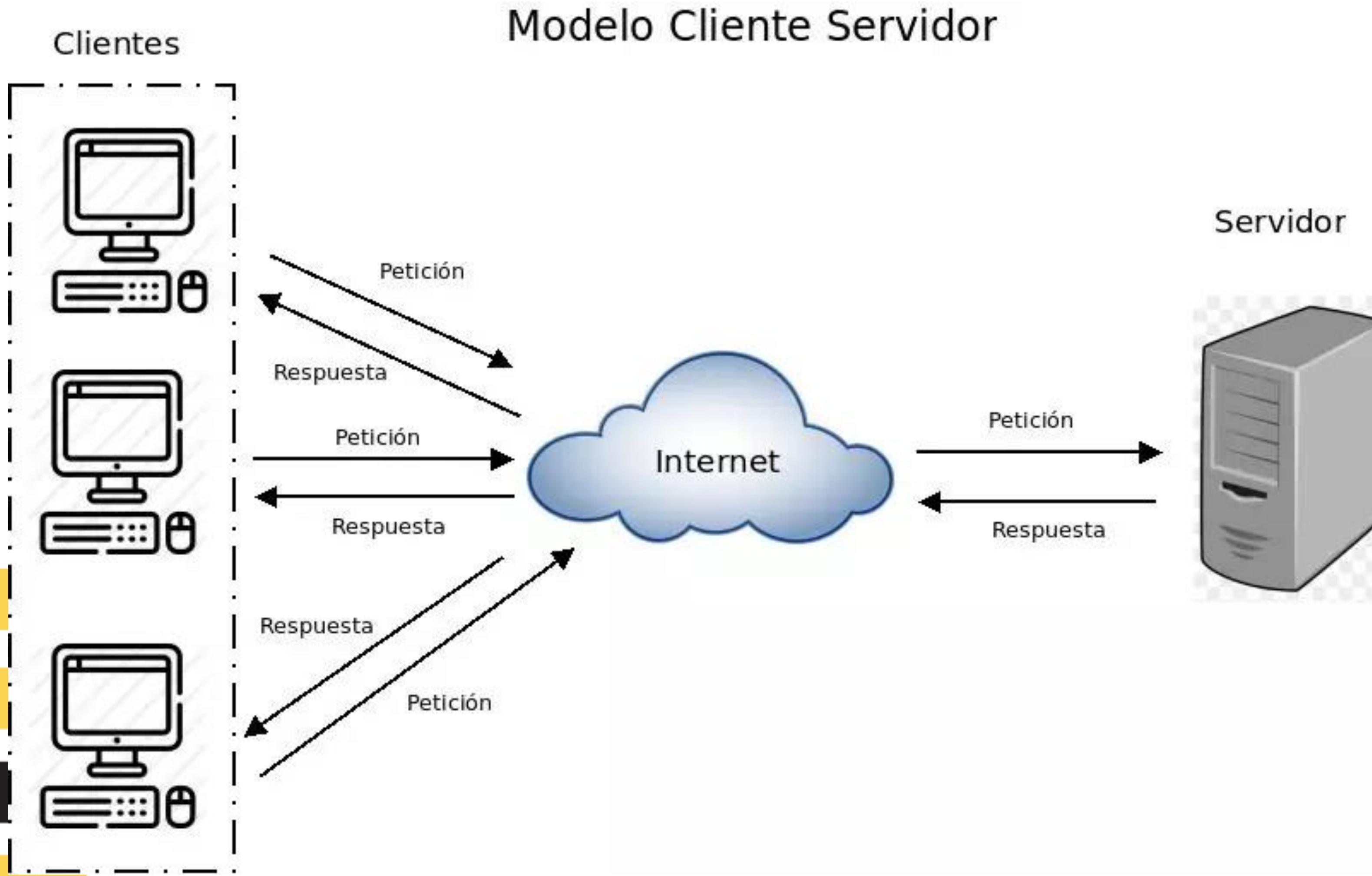
API

- Significa Interfaz de programación de aplicaciones.
- Es una interfaz que tiene un conjunto de funciones que permite a los programadores adquirir algunas características específicas o los datos de una aplicación.

Web API

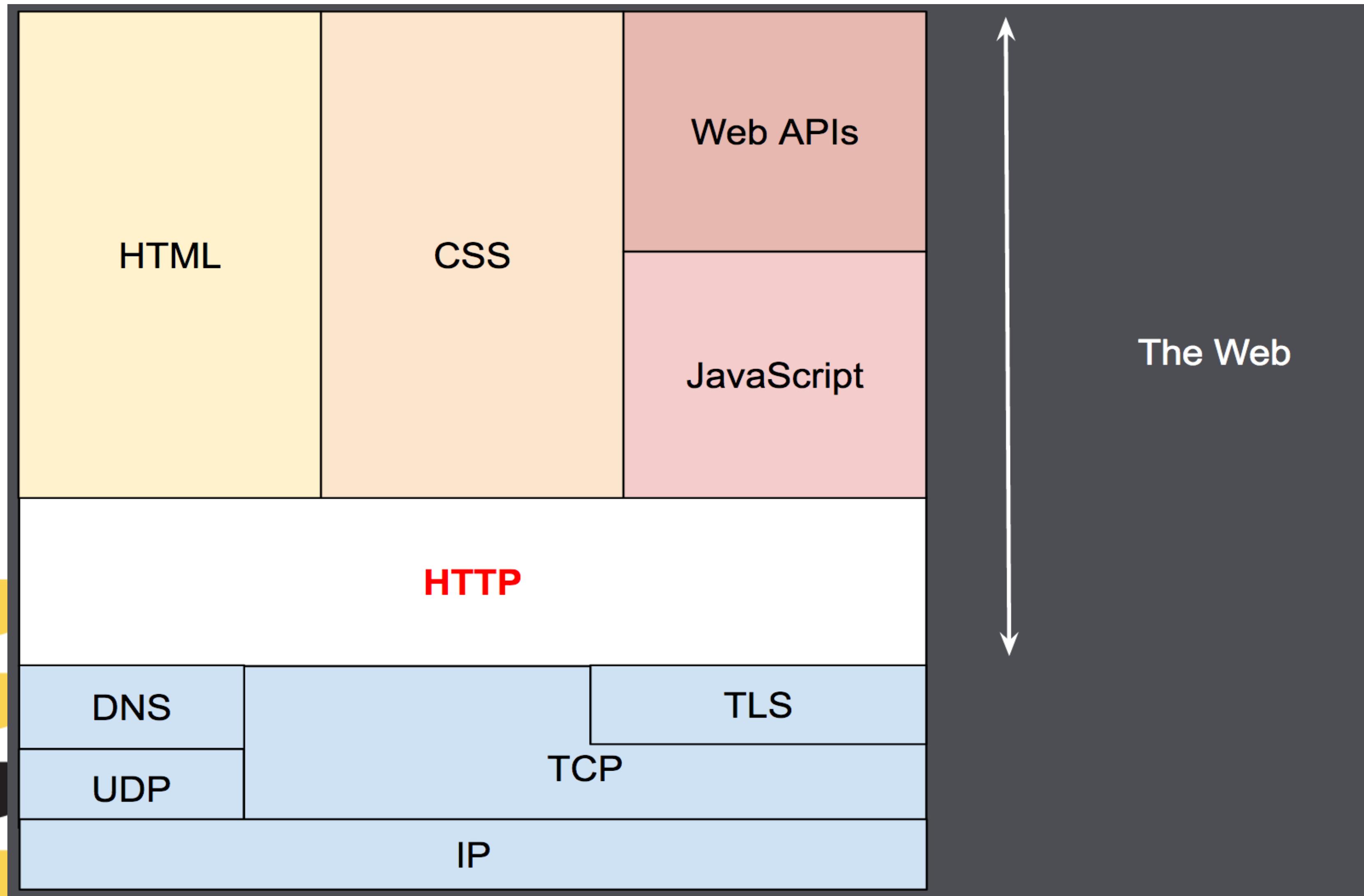
- La API web es una API, se puede acceder a ella a través de la web mediante el protocolo HTTP.

NAVEGANDO EN INTERNET



- Clientes y servidores se comunican intercambiando mensajes individuales (en contraposición a las comunicaciones que utilizan flujos continuos de datos).
- Los mensajes que envía el cliente, normalmente un navegador Web, se llaman peticiones, y los mensajes enviados por el servidor se llaman respuestas.

Comunicación



Editor de texto

- Un editor de texto es un programa que se utiliza para crear o modificar archivos de texto sin formato. Es decir se puede escribir y guardar texto pero no podemos darle color ni tamaño ni ninguna otra propiedad.
- Ejemplos son el bloc de notas de Windows.

Editor web

- Un editor web es el programa que se utiliza para desarrollar una página web.
- Hay aplicaciones que son editores de texto especializados para crear páginas web. Se distingue del block de notas de Windows o cualquier otro editor simple en que los editores web tienen además una serie de funciones que facilitan al diseñador la creación de la página.

Ejemplos de editores web

- Sublime Text
- Atom
- Notepad++
- CoffeeCup
- TextMate
- Vim
- UltraEdit
- Coda
- BBEdit
- Komodo Edit
- Visual Studio Code
- Brackets
- CodeShare

Desarrollo

Web

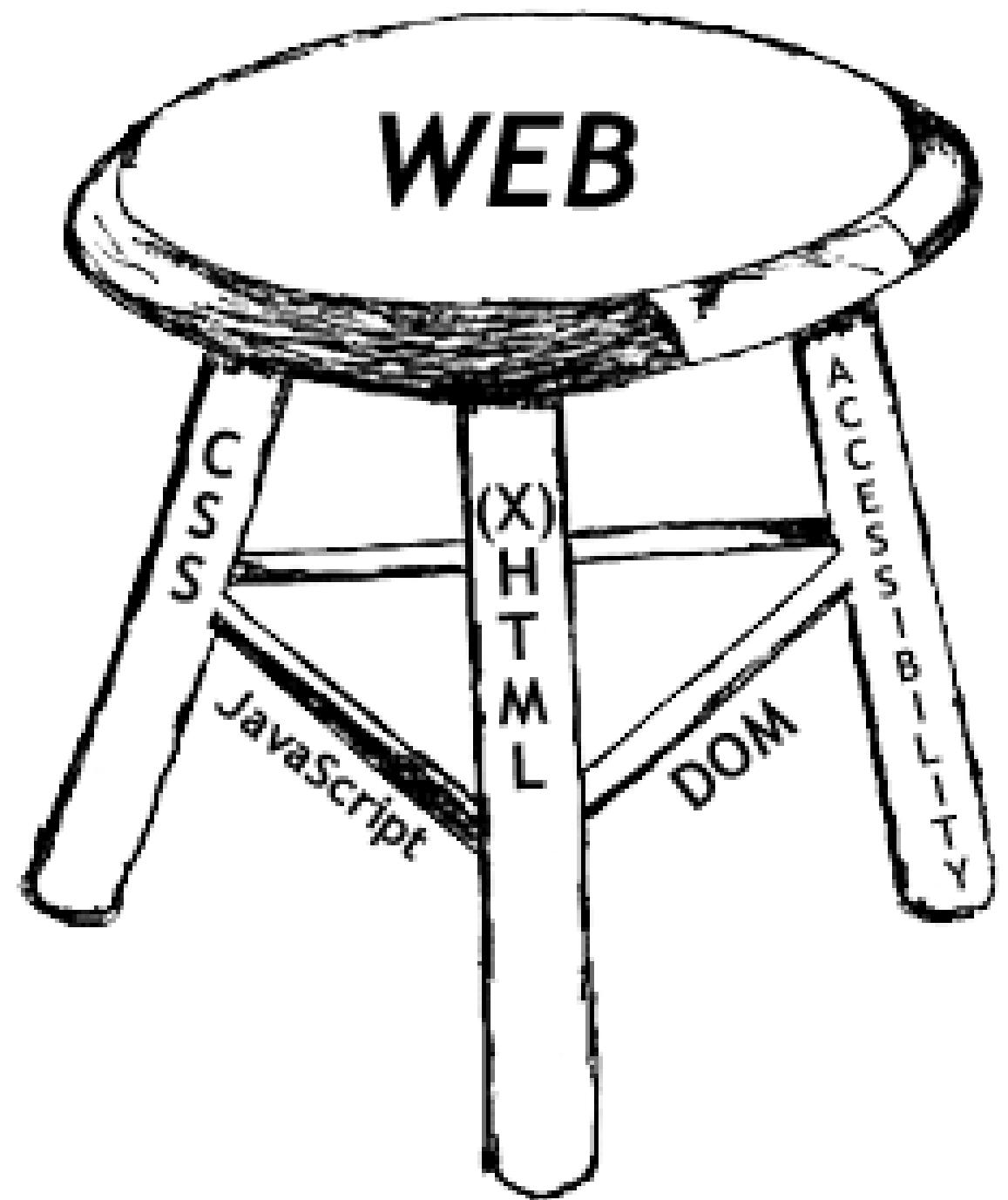


Consorcio W3C

- Comunidad internacional donde las organizaciones Miembro, personal a tiempo completo y el público en general trabajan conjuntamente para desarrollar estándares Web, la misión del W3C es guiar la Web hacia su máximo potencial.

Estándares w3c

- **Javascript**, el cual otorga dinamismo y funcionalidad a la web.
- **HTML** por sus siglas en inglés “HyperText Markup Language”, define y presenta la estructura de los documentos web.
- **CSS**, por sus siglas en inglés “Cascading Style Sheets”, el cual permite la asignación de estilos para la correcta representación de los documentos.
- **XML**, por sus siglas en inglés “eXtensible Markup Language”, cuya función es la de base para un número extenso de tecnologías.



Importancia de los estándares

- Los estándares web W3C propician el acercamiento de los sitios web a la idea de accesibilidad universal.
- En la actualidad, el acceso a Internet puede hacerse desde celulares, tablets, televisores y electrodomésticos.
- Es por ello que los sitios web deben ser capaces de adaptarse a estos cambios, haciendo uso de los estándares web W3C y algunos otros que buscan regular la estructura interna, seguridad y uso del idioma en sitios web.
- Reducción del tiempo requerido para el desarrollo y mantenimiento del sitio, la simplificación del código fuente y el apoyo que representa en su estrategia SEO.

Estándares de HTML

- HTML 2.0
- HTML 3.2
- HTML 4.0
- HTML 4.01
- HTML 5 ([ver](#))

Estándares CSS

- CSS 1
- CSS 2
- CSS 2.1
- CSS 3 ([ver](#))

Estándares JavaScript (ECMAScript)

- ES1
- ES2
- ES3
- ES4
- ES5
- ES6 (2015, 2016, 2017, 2018) [ver](#)



Software Recomendado

- Editor web: [Visual Code](#).

Plugin recomendados para Visual Studio Code

- Beautify
- Rainbow Brackets
- colorize
- Path Intellisense
- CanIUse
- Live Server
- Live Sass compiler
- Auto Rename Tag
- css-auto-prefix
- ESLint
- jQuery Code Snippets
- PHP Intelephense
- Minify
- IntelliSense for CSS class names in HTML

Backend

- Servidor web: Apache
- Lenguaje de programación: PHP
- Base de datos: MySql

Entorno de desarrollo

- [wampServer](#)
- [Video solución error MSVCR110.dll en WAMP](#)

Herramientas de apoyo

- <https://caniuse.com>
- Plugins(chrome):
 - Web Developer
 - Awesome Screenshot & Screen Recorder
 - ColorZilla
 - Fonts Ninja

Herramienta de fuentes

- <https://fonts.google.com/>
- <https://www.dafontfree.co/>
- <https://www.fontsquirrel.com/>

Herramientas para colores

- <https://color.adobe.com/create>
- <https://paletadecolores.online/crear-paleta/>

Herramientas para imágenes

- Photoshop
- <http://www.gimp.org.es/descargar-gimp.html>
- <https://tinypng.com/>

Herramientas de prototipado

- <https://pencil.evolus.vn/>
- <https://www.figma.com/>
- [Adobe XD](#)

MUCHAS

GRACIAS

