

Gustavo Michels de Camargo

Estudante

Informações pessoais

E-mail
gustavo.michels.de.camargo@gmail.com

Telefone
(47) 992166025

Endereço
Rua Professor Schutzler 1410
Joinville - Santa Catarina
Brasil

GitHub
github.com/gusscamargo

LinkedIn
https://www.linkedin.com/in/gustavo-michels-de-camargo/

Habilidades

- Adaptabilidade ★★★★★
- Criatividade ★★★★★
- Empatia ★★★★★
- Trabalho em equipe ★★★★★

Softwares

- Python ★★★★★
- C ★★★★★
- C++ ★★★★★
- Git ★★★★★
- Go Lang ★★★★★
- Java ★★★★★
- Php ★★★★★
- SQL ★★★★★
- NoSQL ★★★★★
- HTML ★★★★★
- CSS ★★★★★
- JavaScript ★★★★★

Busco por uma vaga de um estágio como desenvolvedor ou como junior. Sempre estou buscando ser um pessoa capacitada e que trabalha em equipe. Tenho aptidão em aprender tudo o que é necessário e ir além procurando descobrir o que falta ou o que da de melhorar e fazer daquilo em que trabalho em algo melhor. Tenho o compromisso de contribuir com o crescimento da empresa e adquirir novas experiências.

Formação acadêmica

- 2017-05 - Atualmente **UDESC - Universidade do Estado de Santa Catarina, Joinville**
Bacharel, Ciência da Computação
- 2015-02 - 2016-12 **SENAI - Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial, Joinville**
Técnico , Informática e Desenvolvimento Web
- 2014-02 - 2016-12 **SENAI - Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial, Joinville**
Ensino Médio, Completo

Projetos

- 2016-04 - 2016-12 **Casa e Cozinha**
Analista de sistemas, líder de equipe, programador e analista de testes

Liderei uma equipe de desenvolvimento para a criação de um web software que ajudasse uma empresa a organizar melhor a compra de insumos para os seus próprios projetos e encomendas, evitando faltas e compras desnecessárias.
- Após um ano da implementação, tive o feedback do aumento no lucro mensal da empresa.

Voluntariado

- 2020-02 - Atualmente **NexT - Núcleo de Estudos em Xadrez e tecnologias Instrutor de Xadrez e organizador de torneios**

É um núcleo permanente de estudos da UDESC que se desenvolve por meio do estabelecimento de uma comunidade de prática e uma série de programas, projetos e ações vinculadas, cooperando para a permanente missão de estudar continuamente o jogo de xadrez em conexão com a pesquisa, desenvolvimento, compartilhamento e disseminação de teorias e tecnologias que colaborem com a sua aprendizagem, treinamento, prática e estudo, visando tornar-se referência nacional e internacional no estudo, expertise, pesquisa, treinamento e prática do jogo de xadrez na Universidade.

Cursos

- 2021-01 **Ethereum e programação de contratos inteligentes com Solidity**
- 2020-11 **Programação em Golang**
- 2020-05 **Redes Neurais Artificiais em Python**

NodeJS

★★★★★

Word

★★★★★

Excel

★★★★★

Idiomas

Inglês

★★★★★

Interesses

Literatura

Música

Explorarar novas tecnologias

Poesia

Inteligência Artificial

Jogos

2018-01

Desenvolvimento Front-End com React e Redux

2017-05

Desenvolvimento Back-End com NodeJS e MongoDB

2016-06

Analise de dados públicos com Python e Web Scraping

Certificados

Golang Básico

Paradigmas basicos e características próprias da linguagem de programação Go.
<https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800202.5.06882922290100662628&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09>

Golang Medio

Metodologias de programação em relação a linguagem, Orientação a Objetos e criação de uma API em Go.
<https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800209.5.06882922290100662678&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09>

Golang Avançado

Concorrência, Paralelismo e limitações da linguagem Go.
<https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800204.5.06882922290100662648&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09>