

O objetivo final desse trabalho é a implementação de um compilador que gere *bytecodes Java* para a linguagem definida pela gramática abaixo, a saída deve ser um arquivo texto com mnemônicos que representem as instruções. O arquivo gerado deve ser montado pelo *Jasmin*. A linguagem deve manipular apenas três tipos de dados: *int*, *float* e *string*. A sintaxe para expressões (lógicas, relacionais e aritméticas) deve ser definidas.

Na primeira etapa devem ser implementados os **analísadores léxico** e **sintático** usando o *flex* e *bison*.

<Programa>	→	<ListaFuncoes> <BlocoPrincipal> <BlocoPrincipal>
<ListaFuncoes>	→	<ListaFuncoes> <Função> <Funcao>
<Funcao>	→	<TipoRetorno> id (<DeclParametros>) <BlocoPrincipal> <TipoRetorno> id () <BlocoPrincipal>
<TipoRetorno>	→	<Tipo> void
<DeclParametros>	→	<DeclParametros>, <Parametro> <Parametro>
<Parametro>	→	<Tipo> id
<BlocoPrincipal>	→	{<Declaracoes> <ListaCmd>} {<ListaCmd>}
<Declaracoes>	→	<Declaracoes> <Declaracao> <Declaração>
<Declaracao>	→	<Tipo> <Listald>;
<Tipo>	→	int string float
<Listald>	→	<Listald>, id id
<Bloco>	→	{ <ListaCmd> }
<ListaCmd>	→	<ListaCmd> <Comando> <Comando>

<Comando>	→ <CmdSe> <CmdEnquanto> <CmdAtrib> <CmdEscrita> <CmdLeitura> <ChamadaProc> <Retorno>
<Retorno>	→ return <ExpressaoAritmetica>; return literal ; return ;
<CmdSe>	→ if (<ExpressaoLogica>) <Bloco> if (<ExpressaoLogica>) <Bloco> else <Bloco>
<CmdEquanto>	→ while (<ExpressaoLogica>) <Bloco>
<CmdAtrib>	→ id = <ExpressaoAritmetica>; id = literal ;
<CmdEscrita>	→ print (<ExpressaoAritmetica>; print (literal) ;
<CmdLeitura>	→ read (id) ;
<ChamadaProc>	→ <ChamaFunção>;
<ChamadaFuncao>	→ id (<ListaParametros>) id ()
<ListaParametros>	→ <ListaParametros>, <ExpressaoAritmetica> <ListaParametros>, literal <ExpressaoAritmetica> literal

- Uma expressão relacional tem como termos expressões aritméticas e envolve os operadores: <, >, <=, >=, ==, !=.
- Uma expressão lógica tem como termos expressões relacionais e envolve os seguintes operadores: && (conjunção), || (disjunção), ! (negação). Os operadores binários && e || têm a mesma precedência e a associatividade é da esquerda para a direita, o operador ! é um operador unário e possui a maior precedência.
- Os operadores aritméticos (+, -, *, /) têm associatividade da esquerda para direita e a precedência usual.
- Uma expressão aritmética tem como termos: identificadores de variáveis, constantes inteiras, constantes com ponto flutuante ou chamadas de funções.
- Nas expressões lógicas ou aritméticas os parênteses alteram a ordem de avaliação.
- Os *tokens* identificador (**id**), constante inteira, constante com ponto flutuante e constante cadeia de caracteres (**literal**) devem ser definidos como ocorrem usualmente em linguagens de programação.