## 窗宽/窗位实验

源图像: origin.png

原始灰度范围: [1.00, 242.00]

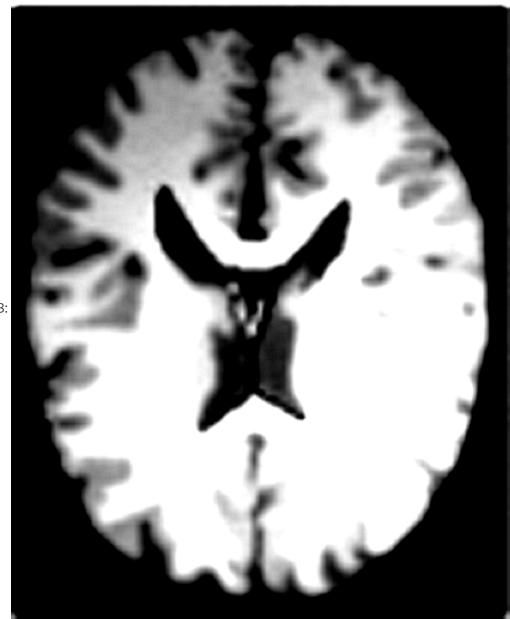
### 术语说明

• **窗宽(WW)**: 映射到可显示灰度的强度跨度。窗宽越窄,局部对比度越高,但更容易将范围外的结构剪切为纯黑/纯白。

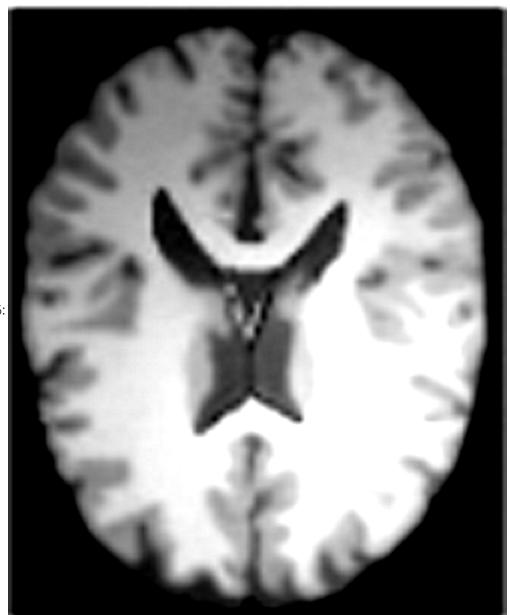
• **窗位(WL)**: 可见强度窗口的中心。提高窗位会将窗口向高灰度(较亮组织)移动(图像整体更暗);降低窗位会将窗口向低灰度(较暗组织)移动(图像整体更亮)。

## 固定窗位, 改变窗宽

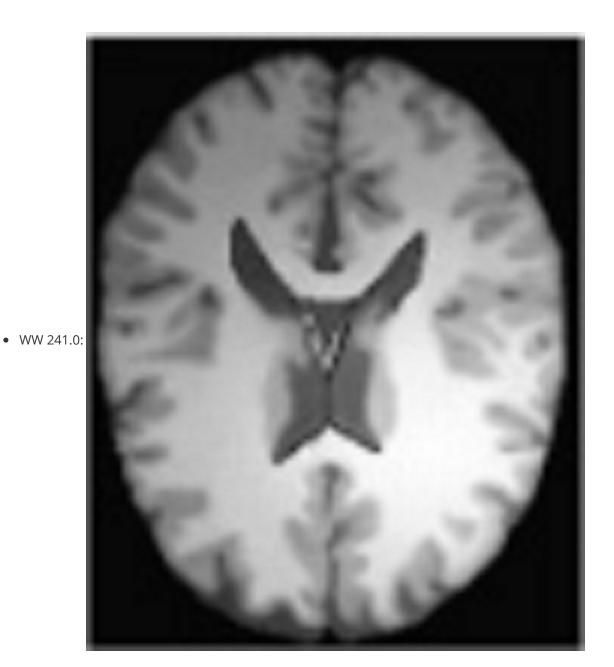
固定窗位: 123.00



• WW 72.3:



• WW 144.6:

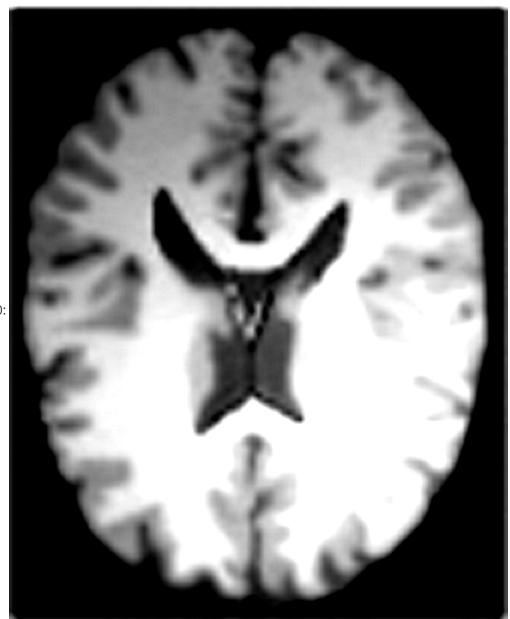


固定窗宽,改变窗位

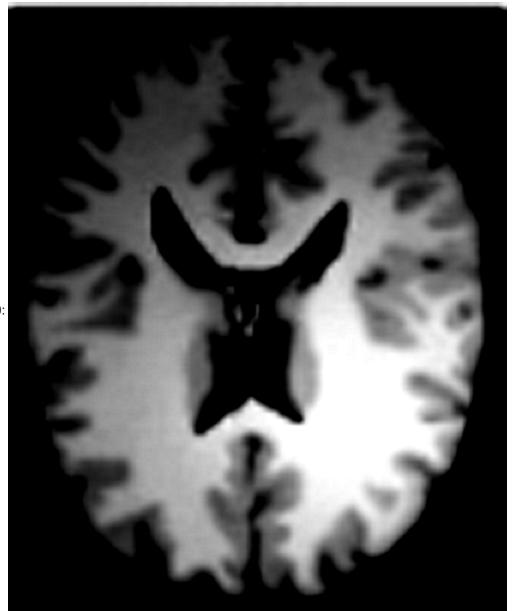
固定窗宽: 120.50



• WL 45.0:

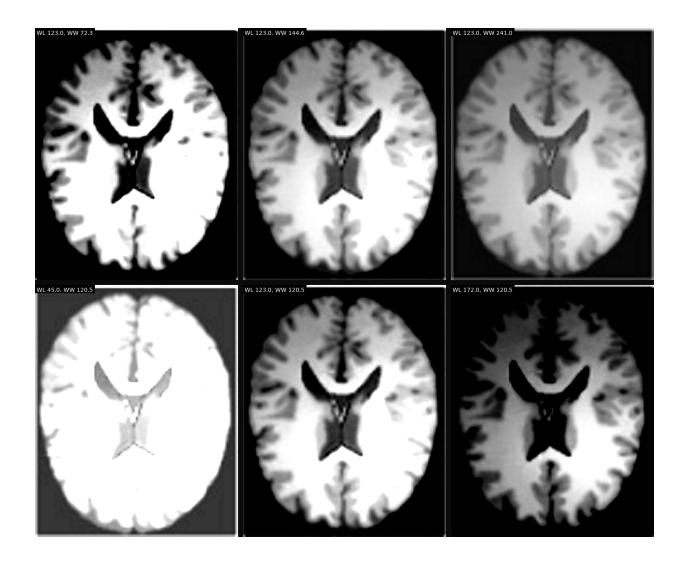


• WL 123.0:



• WL 172.0:

# 综合对比图



#### 观察与分析

- 窗宽较窄: 在所选强度带内的局部对比度更高, 但该范围之外的结构更容易被剪切为纯黑/纯白。
- 窗宽较宽: 保留更多强度信息,减少剪切,但跨组织的对比度会降低。
- 提高窗位 (在固定窗宽下): 窗口向较亮的强度移动,较暗组织细节变少,较亮组织细节增强。
- 降低窗位 (在固定窗宽下) : 窗口向较暗的强度移动,较亮组织更易饱和,较暗组织细节增强。
- 噪声与伪影:在低信噪比区域,缩小窗宽会同步放大噪声对比,易产生颗粒感;此时可适度增加窗宽或先行降噪。
- 动态范围与裁剪:过窄窗宽易造成高/低灰度端饱和(信息丢失)。可参考图像统计(如四分位间距 IQR)选择初始窗宽,并观察直方图避免严重截断。
- 目标组织优先:使关注组织的灰度分布落在窗口中部附近(调整窗位)通常能获得更佳可读性;若关注低灰度结构则降低窗位,关注高灰度结构则提高窗位。
- 交互调节策略: 先用较宽窗宽观察整体解剖与病灶分布,再逐步减小窗宽并微调窗位以突出关键细节, 最后对比不同设置确认最优显示。
- 适用场景: 当组织间灰度跨度大且背景复杂时, 先宽后窄更稳妥; 当背景大面积无关、病灶与邻近组织 灰度接近时, 窄窗更能凸显差异。

- 局限性: 线性窗 (WW/WL) 无法校正局部照度不均、金属伪影等问题;必要时可结合局部对比增强或自适应方法 (如 CLAHE) 辅助,但需防过增强。
- 显示量化:在 8-bit 显示链路下,过于狭窄的窗宽可能引入条带感(banding);适当扩大窗宽或启用 抖动/高位深显示可缓解。
- 可复现性:记录具体 WW/WL 数值与对照图,便于横向比较与多次随访复现相同观感。