

DANIEL QUISPE KUNO

danqk@outlook.com | <https://github.com/thecomediandan> |
<https://linkedin.com/in/daniel-quispe-kuno-397365183> | +591 79612430

Desarrollador de software con experiencia en aplicaciones móviles, web y herramientas de automatización. Apasionado por la creación de soluciones eficientes y bien documentadas. Busco oportunidades para seguir creciendo en entornos colaborativos y con tecnologías modernas.

EXPERIENCIA

Freelance – Home Office | Desarrollador de Software

Octubre, 2023 – Noviembre, 2023

Desarrolle una herramienta de apoyo basado en VBA con Excel para la investigación de pacientes con grado de dismovilidad de un geriátrico.

- Diseño y propuesta de la base de datos para el almacenamiento de los registros de pacientes.
- Programación y diseño de las funcionalidades de los formularios de llenado de datos.

Pasantía – Remoto | Desarrollador Web

Noviembre, 2023 – Febrero, 2024

Desarrolle características y mantenimiento de un sistema de gestión, optimización y administración de negocios llamado ECOGAN y otros sistemas.

- Realizar y gestionar el seguimiento de proyectos y sus tareas en tableros SCRUM.
- Diseñar y organizar la documentación de los proyectos con base en el cargo asignado, con el respectivo versionamiento de código.
- Realizar desarrollo, soporte y mantenimiento de código a las aplicaciones de la empresa en plataformas web de la empresa con tecnologías (CodeIgniter, PostgreSQL, GitLab).
- Presentar todo trabajo en base documental con la mayor especificación.
- Realizar la administración de servicios brindados por el desarrollo de software.

Freelance – Home Office | Desarrollador de Aplicaciones

Marzo, 2024 – Junio, 2024

Desarrolle un sistema de control de turnos de trabajadores de un negocio que consta de socios dentro de una aplicación móvil.

- Diseño y propuesta de la base de datos con Firebase para el almacenamiento de los registros de los socios e inventarios.
- Programación y diseño de los módulos de la aplicación con Flutter.

EDUCACIÓN

Centro de Estudios Actualizados “La Merced” | Programador en Sistemas

Enero, 2012 – Mayo, 2012

Universidad Mayor de San Andrés – Carrera de Informática | Ingeniería de Sistemas

Enero, 2014 – Presente

PROYECTOS

Apuntes de Git

<https://thecomediandan.github.io/notas-git-con-angular-17-no-standalone/>

Página Web de los apuntes más esenciales de la herramienta de versionado de código más usado Git.

- Fuente de información recolectada propia y de la propia documentación de la página oficial de Git.
- Desarrollo e implementación de la capa de Front End con Angular.
- Despliegue en GitHub Pages.

Aplicación móvil Diagrama Psicrométrico

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ardadev.psychrometricchart>

Herramienta que sirve para calcular humedades del ambiente mediante un diagrama psicrométrico. Aplicación desarrollada con Flutter disponible en Google Play Store.

- Fuente de información recolectada propia.
- Desarrollo e implementación del diseño de la app.
- Despliegue en Google Play Console.

Currency Converter

<https://github.com/thecomediandan/CurrencyConverter>

Aplicación de escritorio desarrollada en java que calcula el cambio de moneda de distintos países.

- Paradigma de programación POO.
- Consumo de API's.
- Desarrollo e implementación de Swing para la interfaz gráfica.
- Uso de Arquitectura Limpia.

Apuntes de programación web

<https://thecomediandan.github.io/Apuntes-de-Web/>

Los apuntes de CSS, HTML y Javascript más esenciales para la construcción de páginas web.

- Fuente de información recolectada propia y de diversas fuentes.
- Desarrollo e implementación de la capa de Front End.
- Despliegue en GitHub Pages.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Conocimiento en lenguajes de programación

- HTML, CSS, JavaScript, PHP, Java, Kotlin, Dart.

Conocimiento de tecnologías

- CodeIgniter, Angular, Bootstrap, Tailwind, Springboot, Git, Github, Android Studio, Jetpack Compose, Flutter, PostgreSQL, Firebase.