
Національний технічний університет

«Дніпровська політехніка»



3BIT

про виконання лабораторних робіт

з дисципліни

«Методи обчислень»

Варіант 2

Лабораторна робота № 2

Виконала:

студентка гр. 124-19-2

Бутенко Надія Віталіївна

Прийняв:

викладач. каф. «САУ»

Коряшкіна Л.С.

Дніпро

2021

Варіант 21

Тема: Рішення нелінійних рівнянь. Метод половинного ділення

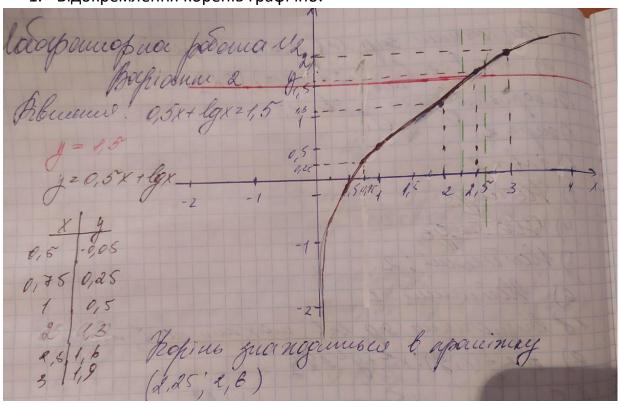
Завдання: 1) Відокремити корені рівняння графічно і програмно.

- 2) Уточнити один із коренів рівняння методом ітерацій з точністю е = 0,001, вказати число ітерацій.
- 3) Намалювати схему застосування методу ітерації до даного кореня рівняння.

Виконання:

Рівняння: 0.5x+log10(x)=1.5

1. Відокремлення коренів графічно:



Приблизний відрізок, що містить в собі корінь заданого рівняння : (2.25;2.6)

Для початку необхідно перетворити f(x) -> x = g(x).

$$x = \frac{1.5 - lgx}{0.5}$$

Необхідно також переконатися, що отримана функція задовольняє умовам збіжності.

 $Q'(x)=(ax)^2-cx(xxuno)g^2=2xuno$ -xuno xune xunog xu

1.1. Відокремлення коренів за допомогою програми. Програма реалізована за допомогою інструментів мови C++. Компіляція відбувалась у IDE Visual Studio 2019.

1.1.2. Код програми

```
2. #include <iostream>
3. #include <math.h>
4. #define e 0.001
6. double g(double x);
7.
8. int main()
9. {
10.
       double x0, y;
11.
       int n = 0;
       std::cout << "Left border: "; std::cin >>x0;
12.
13.
       for (;;)
14.
15.
            n++;
            y = g(x0);
16.
            if (fabs(y - x0) < e) break;
17.
18.
            std::cout << "\nIteration: " << n<<"\t| Root: "<<y;</pre>
19.
20.
21.
       std::cout << "\nEnd"<<"\nRoot: "<<y
22.
            <<"\t | Number of iterations: "<< n << std::endl;</pre>
23.
24.
25.}
26. double g(double x) {
      return (1.5 - log10(x)) / 0.5;
27.
28. }27.}
```

1.1.3. Результат роботи додатку

```
Left border: 2.25

Iteration: 1 | Root: 2.29563

Iteration: 2 | Root: 2.27819

Iteration: 3 | Root: 2.28482

Iteration: 4 | Root: 2.2823

End

Root: 2.28326 | Number of iterations: 5
```

- 2. Уточнення кореня
 - 2.1. Число ітерацій 5
 - 2.2. Корінь рівняння: 2,28326
- 3. Блок-схема знаходження кореня

