

# Code101

## Rejsen ind i Kodningens Verden

*En kort fortællende bog for begyndere*

### Prolog

Christian kigger op på en verden fyldt med symboler, farver og idéer. Han opdager hurtigt, at alt dette handler om et sprog, som ikke mange kender – kodning.

### Hvad er kode?

Kode er et sprog, vi bruger til at fortælle computere, hvad de skal gøre. Ligesom vi lærer dansk eller engelsk, kan vi også lære 'kode-sprog'.

## Hello World

Det første program, de fleste lærer, er 'Hello World'. Det viser, hvordan man får computeren til at sige noget på skærmen. Eksempel:

```
print('Hello World')
```

## Variabler

Forestil dig små kasser, hvor du kan gemme ting. I kode kalder vi dem variabler. Fx:

```
navn = 'Christian'
```

## If-sætninger

Kode kan tage beslutninger. Fx:

```
if vejr == 'sol':  
    print('Tag solbriller på')
```

## Loops

Hvis du vil gentage noget mange gange, kan du bruge loops. Fx:

```
for i in range(5):  
    print('Hej!')
```

## Kreativitet

Med kode kan du bygge spil, apps eller hjemmesider. Kun fantasien sætter grænser.

## Fremtiden

Kodning er en nøgle til fremtiden. Det bruges i alt fra spil og apps til selvkørende biler og kunstig intelligens.

## **Afslutning**

At lære at kode handler ikke kun om at forstå maskiner. Det handler om at skabe – og gøre idéer levende.