Скобки

( Круглыe скобки )

когда передаем аргументы в функцию

(a, b) =>

когда нужно расставить приоритет операторов, как в математике - все, что в скобках считается первым

(a + b) \* 2

когда нужно вызвать функцию

becomeJsDeveloper()

когда нужно записать условие

if (a > b) {

/\*do smth \*/

}

когда нужно вернуть объект из сокращенной стрелочной функции

(a, b) => ({id: 5})

тоже самое, что и

(a, b) => {

return {id: 5}

}

{ фигурные скобки }

когда объявляем начало блока программы. Это может быть тело функции, условие или даже просто блок

(a, b) => {

return z

}

if (a > b) {

/\*do smth \*/

}

for(let i=0;i<10; i+=1) {

}

когда объявляем объект

{

id: 5,

color: 'white'

}

квадратные скобки

массивы

[1,2,3,4,5]

точка .

точка нужна для доступа к дочернему объекту или полю

obj.id

точка с запятой ;

Раньше было принято ставить точку с запятой в конце каждой строки, сейчас это встречаетс все меньше. Единственное место, где надо ставить точку с запятой железобетонно - это циклы.

for(let i=0;i<10; i+=1) {

}

Syntax

Объявление функций. Они эквивалентны между собой

function(a) {

return a

}

(a) => a

(a) => (a)

(a) => {

return a

}

Тип данных

typeof variableName

Условия

if (smthBoolVariable) {

smthTrue

} else {

smthFalse

}

Условий может быть несколько

if (smthBoolVariable) {

smthTrue

} else if (smthBoolVariableAnother) {

smthTrue

} else {

smthFalse

}

Длина строки или длина массива

variable.length

Шаблон текста

`${variable} text ${variable} `

Объект

{

field1: value1,

field2: value2,

field3: value4

}

Внимание. Когда пишете код используйте отступы между блоками, чтобы код был читаемый. Так вы будете меньше путаться

if (cond) {

if (cond2) { return z} else { return f;

}}

if (cond) {

if (cond2) {

return z

} else {

return f;

}

}

Сравните первый и второй кусок кода. как вам легче читать? вы внутри функции два пробела отсупа - вы внутри услвоия два пробела еще. Вы вышли из условия два пробела назад. Это улучшит читабелньость кода и поможет вам быть внимательными.

Второе условие. Подумайте  
Это тупо, потому что мы по факту возвращаем z

if (z === true) {

return true;

} else {

return false

}

то же самое что и

return z

или

if (z.length % 2 === 1) {

return 1

} else {

return 0

}

то же самое что и

return z.length % 2

еще в данном контексте вам не нужен else.

if (z === 5) {

return true;

}

return false