# What is E2E Testing

E2E Testing (end-to-end) - сквозное тестирование, эмуляция поведения пользователя на веб-сайтах для тестирования на ошибки.

Для данного типа тестирования и скрапппинга(привет 5я неделя) мы будем использовать стороннюю библиотеку - Puppeteer, которую называют Headless Chrome (Безголовый Хром).

Headless Chrome - это процесс для автоматизации других процессов. Условно, браузер без визуального окна.

### Код из лекции для вашего локального проекта

Что-бы запустить создайте файл test.js с листингом ниже  
Запустите yarn init  
Запустите yarn add puppeteer  
Запустите node test.js

const puppeteer = require('puppeteer')

const city = 'New York'

const screenshot = `booking\_results\_${city}.png`

try {

(async () => {

const browser = await puppeteer.launch()

const page = await browser.newPage()

await page.goto('https://booking.com')

await page.type('#ss', city)

await page.keyboard.press('Enter')

await page.waitForSelector('#hotellist\_inner')

await page.screenshot({

path: screenshot,

fullPage: true

})

const hotels = await page.$$eval('span.sr-hotel\_\_name', (anchors) => {

return anchors.map((anchor) => anchor.textContent.trim()).slice(0, 20)

})

console.log(hotels)

await browser.close()

console.log('See screenshot: ' + screenshot)

})()

} catch (err) {

console.error(err)

}

Запускать  
sudo node test.js

### Важные ссылки

[Документация Puppeteer](https://github.com/puppeteer/puppeteer/blob/v3.0.2/docs/api.md)