

# ONDJIKA Glenn

sctglenn@gmail.com – +225 86 19 87 28

---

## Mes compétences

**intérêt professionnelle** Développement Web, ingénierie logiciel, apprentissage automatique, test unitaires

**Technologies** Python, SQL, linux, git, Qt, Flask, numpy, HTML, CSS, Javascript

**Langue** Français(natif), Anglais(professionnelle)

---

## Experience professionnelle

### IMMOASK

Stagiaire- Développeur python

juin 2019 - décembre 2019

- Identification les problèmes d'analyse de données, offrir les meilleures opportunités à l'entreprise.
- Coordonner, communiquer et fournir un support technique à d'autres groupes fonctionnels liés aux applications Web
- Contribuer à la conception et au développement des fonctionnalités de l'application.

### Legalplus international

juin 2020 -

Développeur backend

- Organiser, planifier et contrôler les phases de développement.
  - Superviser les phases, de documentation technique et de maintenance de l'applications.
  - Mettre en oeuvre des tests unitaires et fonctionnels.
  - Produire une documentation technique et fonctionnelle de la plateforme.
- 

## Formation

### Openclassroom

(2018 - 2020)

Développeur d'application enregistré au RNCP, de niveau II reconnu par l'État (équivalent au niveau Bac+3/4)

### Lycée Internationale Berth & Jean

(2013)

Baccalauréat science économique

---

## Projet personnel

<https://github.com/thedev1992/MacgyverGame> Réalisation d'un jeu de labyrinthe 2D avec en utilisant python et la librairie pygame.

[https://github.com/thedev1992/P5\\_Glenn\\_ONDJIKA](https://github.com/thedev1992/P5_Glenn_ONDJIKA) Réalisation d'une application en ligne de commande de recommandation d'aliment sain.

<https://github.com/thedev1992/GrandPy-Bot-le-papy-robot-> Réalisation d'un chatbot web indiquant une adresse recherchée par un utilisateur.



