INVESTIGACIÓN GITHUB, GRADLE Y MAVEN

ASTRID CAROLINA DÍAZ GÓMEZ

LUIS CARLOS MARIN CAMPOS

ARQUITECTURA DE SOFTWARE

INGENIERÍA DE SISTEMAS

UDEA

2020-1

**Introduction**

**Objective General**

We objetive general is know the tecnologys necesarys for

**Objetivos Específicos**

**Breve marco teórico**

**Procedimiento**

**What is GitHub?**

GitHub is a code hosting platform for version control and collaboration (Git ). It lets you and others work together on projects from anywhere.

**What is Git?**

Git is a free and open source, distributed version control system. Designed to handle everything, from small to very large projects, with speed and efficiency.

**Basic Commands**

* git init: Create an empty Git repository or reinitialize an existing one
* Git Add : Add file contents to the index
* Git status: Show the working tree status
* Git Commit : Record changes to the repository
* Git push: Update remote refs along with associated objects
* Git Pull: Fetch from and integrate with another repository or a local branch
* Git Merge: Join two or more development histories together

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

How can you see what is in your Working Tree?

Run the command git status.

How do you add files to your Staging Area? Running the command git add #filename# will add a specific file to the Staging Area from your Working Tree. If you want to add everything from the Working Tree, then run the command git add .

How can upload commit in the remote repository ?

Run the command git push origin master

**A picture containing screenshot, drawing

Description automatically generated**

**What is Git flow**

Is a branching model for Git, created by Vincent Driessen. It has attracted a lot of attention because it is very well suited to collaboration and scaling the development team.

Key benefits:

* Parallel Development
* Collaboration
* Release Staging Area
* Support For Emergency Fixes

**Gradle**

Gradle es una herramienta que permite la automatización de compilación de código abierto centrada en la flexibilidad y el rendimiento, que bebe de las aportaciones que han realizado herramientas como ant y maven pero intenta llevarlo todo un paso más allá. Los scripts de compilación de Gradle se escriben utilizando Groovy o Kotlin DSL (Lenguaje específico de dominio) para trabajar con un lenguaje sencillo y claro a la hora de construir el build, además dispone de una gran flexibilidad que permite trabajar con ella utilizando otros lenguajes y no solo Java y también cuenta con un sistema de gestión de dependencias muy estable.

Gradle es altamente personalizable, se modela de una manera que es personalizable y extensible de las formas más fundamentales, es rápido, completa las tareas rápidamente reutilizando los resultados de ejecuciones anteriores, procesando solo las entradas que cambiaron y ejecutando tareas en paralelo y es potente; es la herramienta de compilación oficial para Android y viene con soporte para muchos idiomas y tecnologías populares. Además, es el sistema de compilación oficial para Android y cuenta con soporte para diversas tecnologías y lenguajes.

Algunas de las características de Gradle son:

* Depuración colaborativa: Permite compartir los resultados de la compilación para resolver en equipo de forma eficiente posibles problemas que aparezcan.
* Construcción incremental: Valida en el proceso de compilación si la entrada, salida o implementación de una tarea ha cambiado, en caso de no existir algún cambio la considera actualizada y no se ejecuta.
* Diseño de repositorio personalizado: Podremos tratar prácticamente cualquier estructura de directorios del sistema de archivos.
* Dependencias transitivas: Es uno de los principales beneficios que ofrece al utilizar la gestión de dependencias ya que se encarga de descargar y administrar las dependencias transitivas.
* Soporte a Groovy y Scala incorporado: Compatibilidad con los proyectos de Groovy, permitiendo trabajar con código Groovy o código Scala e inclusive desarrollar código mixto Java y Groovy o Java y Scala.
* Compilación incremental para Java: En caso de que el código fuente o la ruta de clase cambien, Gradle cuenta con la capacidad para detectar todas las clases que se vean afectadas por dicho cambio y procederá a recompilarlas.
* Embalaje y distribución de JAR, WAR y EAR: Cuenta con herramientas para empaquetar el código basado en JVM (Java Virtual Machine) en archivos de archivo comunes.
* Integración con Android Studio: Android Studio no cuenta con un generador interno, sino que delega todas las tareas de compilación en Gradle, garantizando la corrección en todas las construcciones, ya sea que se ejecuten desde Android Studio, la línea de comandos o un servidor de construcción de integración continua.
* Soporte de MS Visual C ++ y GoogleTest: Gradle acepta la construcción con el compilador de Visual C de Microsoft en Windows. (VS 2010, VS 2013 y VS 2015 compatibles), así como también realizar pruebas de aplicaciones C con GoogleTest.
* Publicar en repositorios Ivy y Maven: Permite publicar Artifacts en repositorios Ivy con diseños de directorios completamente personalizables
* TestKit para pruebas funcionales: Permite la ejecución prágramática de builds inspeccionando los resultados de compilación, ésta es una prueba de compatibilidad entre versiones.
* Distribuciones personalizadas: En Gradle cada distribución cuenta con un directorio init.d en el que se pueden colocar scripts personalizados que pre configuran su entorno de compilación.
* Lee el formato POM: Es compatible con el formato de metadatos POM, por lo que es posible recuperar dependencias de cualquier repositorio compatible con Maven.
* Compara builds: Resalta de forma rápida las diferencias entre compilaciones, lo que hace que el análisis de la causa raíz sea mucho más rápido y eficaz.
* Compilador daemon: Gradle crea un proceso de daemon que se reutiliza dentro de una compilación de múltiples proyectos, cuando necesita bifurcar el proceso de compilación, mejorando la velocidad de compilación.
* Personalizar y extender escaneos: Ofrece la opción de agregar sus propios datos para construir escaneos como etiquetas, valores y enlaces, integrando escaneos de compilación en la cadena de herramientas.
* Caché de dependencia de terceros: Las dependencias de repositorios remotos se descargan y almacenan en caché localmente, las compilaciones posteriores utilizan los artifacts almacenados en caché para evitar el tráfico de red innecesario.

**Maven**

Apache Maven es una herramienta de gestión y comprensión de proyectos de software. Basado en el concepto de un modelo de objetos de proyecto (POM), Maven puede administrar la construcción, informes y documentación de un proyecto a partir de una pieza central de información.

El concepto de Maven es aglutinar conocimiento y reutilización de código, estandarización y una buena definición de configuraciones de proyectos.

Basado en el concepto de un modelo de objeto de proyecto: las compilaciones, la gestión de dependencias, la creación de documentación, la publicación del sitio y la publicación de la distribución se controlan desde el archivo declarativo pom.xml. Maven puede ampliarse mediante complementos para utilizar una serie de otras herramientas de desarrollo para la elaboración de informes o el proceso de compilación.

Apache Maven es una herramienta que estandariza la configuración de un proyecto en todo su ciclo de vida, como por ejemplo en todas las fases de compilación y empaquetado y la instalación de mecanismos de distribución de librerías, para que puedan ser utilizadas por otros desarrolladores y equipos de desarrollo.

También contempla temas relacionados con la integración continua, para poder realizar la ejecución de test unitarios y pruebas automatizadas, test de integración, etc.

Principales características de Maven

Básicamente, Apache Maven no deja de ser la base de los compiladores actuales, de IDES como Eclipse, NetBeans o IntelliJ, a los que ofrece soporte gracias a algunas de sus características, como por ejemplo:

Un sistema de gestión dependencias.

Un mecanismo distribuido de distribución de librerías. El comportamiento distribuido es siempre desde el repositorio local de Maven hacia los repositorios que están publicados en Internet o en la red corporativa.

Mecanismos para ser extensible, por la creación de plugins customizables.

Es multi-plataforma, puede funcionar tanto en entornos Linux como Windows al ser una aplicación Java.

Es software libre, con lo cual es el código está disponible, se podría modificar y customizar en caso de que fuera necesario.

Fomenta la reutilización de código y de librerías. El hecho de que Apache Maven ofrezca repositorios oficiales y públicos de software libre, con librerías desplegadas, que toda la comunidad de desarrolladores de software utiliza, hace que este concepto también pueda trasladarse al mundo empresarial, a través de repositorios remotos corporativos, compartidos por distintos equipos de proyectos o el propio equipo de desarrollo.

Es compatible con múltiples IDEs.

Definición de Maven

Usando una traducción más ajustada, se podría decir que Maven es:

Una herramienta de gestión de proyectos que fomenta, a través de la definición de un Project Object Model (el fichero POM que se define en cada uno de los proyectos o módulos), un conjunto de estándares que definen el ciclo de vida del proyecto.

Un sistema de gestión de dependencias muy potente.

Una lógica de ejecución de plugins que permite, en determinadas las fases del ciclo de vida, poder ejecutar un plugin concreto que ofrezca una solución a un problema. Por ejemplo, antes de la ejecución de los test, en muchos casos interesa levantar un servidor de aplicaciones, ejecutar los tests y una vez hayan finalizado, bajar ese servidor para que no ocupe ningún puerto y para mejorar el rendimiento de la máquina.

**Conclusiones**

**Bibliografía**

<https://docs.github.com/es/github> (2020 – gihub)

<https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-github/> (Gustavo B. - mayo 13, 2019)

<https://en.wikipedia.org/wiki/GitHub>

<https://openwebinars.net/blog/que-es-gradle/>

<https://docs.gradle.org/current/userguide/userguide.html>

<https://www.arquitecturajava.com/que-es-gradle/>

<https://maven.apache.org>