**MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem**

|  |  |
| --- | --- |
| **Acadêmico:** Augusto Henrique da Silva Neto | **R.A.** 24107448-5 |
| **Curso:** Engenharia de Software | |
| **Disciplina:** Programação Front-End | |

**Instruções para Realização da Atividade**

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos.
2. É obrigatória a utilização deste formulário para a realização do MAPA.
3. Esta é uma atividade individual. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota.
4. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo. Antes de selecionar a opção de 'Finalizar' a atividade no sistema, verifique o arquivo anexado, pois arquivos em branco ou incorretos **não** poderão ser substituídos após a finalização.
5. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado.
6. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT.
7. Critérios de avaliação: Utilização do template (Formulário Padrão); Atendimento ao Tema; Constituição dos argumentos e organização das Ideias; Correção Gramatical e atendimento às normas ABNT.
8. Procure argumentar de forma clara e objetiva, de acordo com o conteúdo da disciplina.

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

**AGORA É COM VOCÊ!**

# RELATÓRIO TÉCNICO – PORTFÓLIO thednz  
  
1. INTRODUÇÃO  
Apresento aqui o portfólio pessoal de Augusto Henrique (thednz), um estudante de Engenharia de Software na Unicesumar. Este projeto foi construído utilizando HTML5, CSS3 e JavaScript, e segue rigorosamente os princípios de design responsivo e acessibilidade.  
  
2. ESCOLHAS DE DESIGN  
3. 1. Estilo Visual  
\* Adoção de um tema escuro com um gradiente vermelho animado.  
\* Implementação do efeito glassmorphism em todas as seções.  
\* Seleção da tipografia Inter para otimizar a legibilidade.  
\* Definição das cores através do uso de variáveis CSS.  
\* Utilização de efeitos hover suaves em botões e cards.  
  
4. 2. Responsividade  
\* Definição de breakpoints para tablets (768px) e dispositivos móveis (576px).  
\* Implementação de um menu hamburger em telas de dimensões reduzidas.  
\* Grade de projetos com ajuste dinâmico (4 → 2 → 1 coluna).  
  
5. ARQUITETURA DO SITE

6. 1. Estrutura de Arquivos:  
portfolio/  
├── index.html  
├── projects.html  
├── about.html  
├── contact.html  
├── css  
│ └── style.css

└── responsive.css

└── animations.css  
├── js/  
│ ├── main.js  
│ └── projects.js

└── form-validation.js

└── animations.js  
  
└── images/  
  
7. 2. Componentes Reutilizáveis  
\* Barra de navegação fixa com menu que se adapta ao dispositivo.  
\* Rodapé posicionado de forma consistente na parte inferior da página.  
\* Utilização de cards uniformes para apresentação dos projetos.  
  
8. TECNOLOGIAS UTILIZADAS  
\* HTML5: Emprego de estrutura semântica na construção do site.  
\* CSS3: Utilização de Grid/Flexbox e criação de animações diversas.  
\* JavaScript: Integração com a GitHub API e implementações de validações.  
\* GitHub API: Exibição dinâmica dos projetos do portfólio.  
\* Google Fonts: Uso da família de fontes Inter para a tipografia.  
  
9. DESAFIOS E SOLUÇÕES  
10. 1. GitHub API  
\* Problema: Necessidade de exibir os projetos de forma dinâmica.  
\* Solução: Utilização das funções fetch() e template strings.  
  
11. 2. Footer Fixo  
\* Problema: O rodapé não permanecia fixo na parte inferior da página.  
\* Solução: Aplicação de Flexbox e da propriedade margin-top: auto.  
  
12. 3. Tema Claro/Escuro  
\* Problema: Ocorrência de flicker durante o carregamento da página.  
\* Solução: Verificação da preferência do usuário antes do DOM.  
  
13. APLICAÇÃO DE CONCEITOS  
\* HTML Semântico: Utilização de elementos como section e main.  
\* CSS Modular: Emprego de variáveis e media queries.  
\* JavaScript Moderno: Implementação de async/await.  
\* SEO: Inclusão de meta tags e textos alternativos em imagens.  
\* Acessibilidade: Adição de aria-label e garantia de contraste adequado.  
  
14. CONCLUSÃO  
O projeto demonstra a aplicação de conceitos avançados de Front-End:  
\* Design responsivo e adaptável.  
\* Integração eficiente com APIs externas.  
\* Persistência do tema escolhido pelo usuário.  
\* Exibição de conteúdo dinâmico.  
  
Próximos passos:  
\* Implementação de internacionalização (PT/EN).  
\* Otimização do desempenho geral do site.  
  
  
Augusto Henrique (thednz)  
Estudante de Engenharia de Software – Unicesumar

FOTOS:

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.Tela de computador com jogo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.Tela de celular com fundo preto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.Interface gráfica do usuário

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.