Módulo para aptitud de atletas

Objetivo general:

El objetivo general de este proyecto es crear una aplicación que permite registrar los datos de cada atleta y verificar si es apto para participar en una carrera, a su vez también se presenta la posibilidad de elegir entre tres opciones para ver el promedio, el mayor o el menor de los datos ingresados

Objetivos específicos:

- 1. Generar funciones.
- 2. Llamar funciones con parámetros.
- 4. Generar y usar un módulo.
- 5. Probar las funciones
- 6. Permitir al usuario escoger entre opciones

Descripción de la Aplicación:

En esta aplicación vamos a calcular el tiempo que tarda un atleta en recorrer una ruta de cinco kilómetros durante 10 días, esta condición será planteada de la siguiente forma:

- Que en ninguno de las pruebas haga un tiempo mayor a 20 minutos
- Que al menos una de las pruebas realice un tiempo menor de 15 minutos
- que su promedio sea menor o igual a 18 minutos

Una vez realizada la prueba se informará al usuario:

- si cumple con la condición o no de hacerlo.

y se le da la opción de escoger qué desea saber mediante las siguientes teclas:

- 1) Se mostrará total de su tiempo.
- 2) Se mostrará la prueba que más le llevó hacer.
- 3) Se mostrará la prueba que menos le llevó hacer.

DOCUMENTACIÓN:

- La función MAIN() sera la encargada de ser la función principal

- El modulo_funciones_basicas que se encuentra ubicada en otro documento, sera la encargada de leer y validar todos los datos ingresados, de mostrar el máximo tiempo entre todas las pruebas ingresadas, el mínimo y el promedio de estas y finalmente de mostrar si el atleta esta apto para competir o no

_