## Каргальцев Степан, М05-894а

Домашнее задание по теории решеток.

## Алгоритм:

Давайте извлечем всевозможные фичи для всех положительных примеров (power, support, confidence), а так же для симметричной задачи.

После этого возьмем различных аггрегации от них (минимум, максимум, медиана, среднее), а также разности аггрегаций для прямой и симметричной задач. Получим 36 аггрегатных функций на каждый пример.

После этого будем искать правило в виде Arrg[i] >(<) threshold, где і от 1 до 36, а threshold перебирается по сетке от минимального до максимального значения аггрегатной функции, максимизируя f1\_score

Среди топ-10 решающих правил:

```
Rule: median(POS_SUPPORT-NEG_SUPPORT) > -0.005758
Rule: 1.0 - median(NEG_SUPPORT) > 0.9381
Rule: mean(POS_POWER-NEG_POWER) > -0.4242
```

## Лучшие метрики:

accuracy: 0.9186 f1\_score: 0.9474 precision: 0.9403 recall: 0.9545

Если отложить валидационную выборку и выбирать правило по кроссвалидации на оставшемся сете, а потом применить его к ней то получится:

```
val_accuracy: 0.8854
val_f1_score: 0.9091
```

val\_precision: 0.8462 val\_recall: 0.9821

То есть выбор правила по кросс-валидации не совсем корректен, всетаки мы переобучаемся

Если делать кросс-валидацию не по 10 фолдам, а по 20, то качетво растет:

accuracy: 0.9767 f1\_score: 0.9841 recall: 1.0000 precision: 0.9688

Значит, увеличение количества данных в контекстах сильно влияет на итоговое качетсво.