Отчет по лабораторной работе №9

Дисциплина: Архитектура компьютерных наук

Литвинов Максим Андреевич

Содержание

1	Целі	ь работы														5
2	Выполнение лабораторной работы									6						
	2.1	Реализация подпрограмм в NASM														6
	2.2	Отладка программам с помощью GDB														10
	2.3	Задание для самостоятельной работы	•	•	•		•	•		•	•	•	•	•		22
3	Выв	ОДЫ														29

Список иллюстраций

2.1	Изменение кода	1
2.2	Запуск программы	8
2.3	Изменение кода	9
2.4	Запуск программы	10
2.5	Изменение кода	11
2.6	Запуск программы в отладчике	12
2.7	Дизассимилированный код	13
2.8		14
2.9	Точка остановки	15
2.10	Изменение регистров	16
2.11		17
2.12	Изменение значения переменной	18
2.13	Вывод значения регистра	19
		20
2.15	Изменение кода	21
2.16	Вывод значения регистра	22
2.17	Изменение кода	23
2.18	Запуск программы	24
2.19		25
		26
		27
		28

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация подпрограмм в NASM

Я создал каталог, предназначенный для выполнения лабораторной работы №9, и перешел в него.

В рамках примера рассмотрим программу, которая вычисляет арифметическое выражение f(x)=2x+7 с использованием подпрограммы calcul. В данном примере значение переменной x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется внутри подпрограммы.

```
lab9-1.asm
<u>О</u>ткрыть ▼
              \oplus
                                       ~/work/lab09
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите <u>х</u>: ',0
result: DB '2x+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
                                      I
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax, result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
call quit
_calcul:
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Изменение кода

Первые строки программы отвечают за вывод сообщения на экран с использованием функции sprint, чтение данных, введенных с клавиатуры с помощью функции sread, и преобразование введенных данных из символьного в числовой формат с помощью функции atoi.

После инструкции call _calcul, которая передает управление подпрограмме _calcul, выполнение программы переходит к инструкциям, содержащимся внутри

подпрограммы.

Инструкция ret является последней в подпрограмме и ее выполнение приводит к возврату в основную программу к инструкции, следующей за инструкцией call, которая вызвала данную подпрограмму.

Внесены изменения в текст программы, добавлена подпрограмма subcalcul внутри подпрограммы calcul для вычисления выражения f(g(x)), где значение x вводится с клавиатуры, f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.

```
[malitvinov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[malitvinov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[malitvinov@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 6
2x+7=19
[malitvinov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.2: Запуск программы

Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.

```
lab9-1.asm
Открыть ▼ +
                                    ~/work/lab09
mag. Do Doctore ... , o
result: DB '2(3x-1)+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
                                   I
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
call quit
_calcul:
call _subcalcul
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
ret ; выход из подпрограммы
_subcalcul:
mov ebx,3
mul ebx
sub eax,1
ret
```

Рис. 2.3: Изменение кода

```
[malitvinov@fedora lab09]$ <u>U</u>
[malitvinov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[malitvinov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[malitvinov@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 6
2(3x-1)+7=41
[malitvinov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.4: Запуск программы

2.2 Отладка программам с помощью GDB

Я создал файл с именем lab9-2.asm, в котором содержится текст программы из Листинга 9.2, реализующей функцию печати сообщения "Hello world!".

```
lab9-2.asm
~/work/lab09
SECTION .data
msg1: db "Hello, ",0x0
msglLen: equ $ - msgl
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msgl
mov edx, msglLen
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
                                                           I
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80
```

Рис. 2.5: Изменение кода

После компиляции получил исполняемый файл. Чтобы использовать отладчик GDB, я добавил отладочную информацию к исполняемому файлу, указав ключ "-g" при компиляции.

Затем я загрузил исполняемый файл в отладчик GDB и проверил его работу, запустив программу с помощью команды "run" (или "r" в сокращенной форме).

```
[malitvinov@fedora lab09]$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
[malitvinov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
[malitvinov@fedora lab09]$ gdb lab9-2
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) r
Starting program: /home/malitvinov/work/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 2753) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.6: Запуск программы в отладчике

Для более детального анализа программы я установил точку остановки на метке "start", с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустил ее. Затем я просмотрел дизассемблированный код программы.

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
(gdb) r
Starting program: /home/malitvinov/work/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
(gdb)
(gdb) r
The program being debugged has been started already.
Start it from the beginning? (y or n) n
Program not restarted.
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov
                               $0x4,%eax
                               $0x1,%ebx
  0x08049005 <+5>:
                       mov
  0x0804900a <+10>: mov $0x804
0x0804900f <+15>: mov $0x8,9
0x08049014 <+20>: int $0x80
                            $0x804a000,%ecx
$0x8,%edx
  0x08049016 <+22>: mov $0xq4,%eax
  0x0804901b <+27>: mov $0x1,%ebx
  0x08049020 <+32>: mov
                              $0x804a008,%ecx
  0x08049025 <+37>:
                       mov $0x7,%edx
   0x0804902a <+42>: int
                               $0x80
   0x0804902c <+44>:
                        mov
                               $0x1,%eax
  0x08049031 <+49>: mov
                              $0x0,%ebx
  0x08049036 <+54>:
                               $0x80
                        int
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассимилированный код

```
end of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function start:
=> 0x08049000 <+0>:
                         mov
                                eax,0x4
   0x08049005 <+5>:
                                ebx,0x1
                         mov
   0x0804900a <+10>:
                                ecx,0x804a000
                         mov
   0x0804900 f <+15>:
                                edx,0x8
                         mov
   0x08049014 <+20>:
                         int
                                0x80
   0x08049016 <+22>:
                                eax,0x4
                         mov
                                ebx,0x1
   0x0804901b <+27>:
                         mov
   0x08049020 <+32>:
                                ecx,0x804a008
                         mov
   0x08049025 <+37>:
                                edx,0x7
                         mov
   0x0804902a <+42>:
                         int
                                0x80
   0x0804902c <+44>:
                                eax,0x1
                         mov
   0x08049031 <+49>:
                                ebx,0x0
                         mov
   0x08049036 <+54>:
                         int
                                0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассимилированный код в режиме интел

Чтобы установить точку остановки, я использовал команду "break" (или "b" в сокращенной форме). Типичным аргументом для этой команды может быть номер строки программы, имя метки или адрес. Чтобы избежать путаницы с номерами, перед адресом ставится знак "*".

На предыдущих шагах я уже установил точку остановки по имени метки "_start" и проверил это с помощью команды "info breakpoints" (или "i b" в сокращенной форме). Затем я установил еще одну точку остановки по адресу инструкции, определив адрес предпоследней инструкции "mov ebx, 0x0".

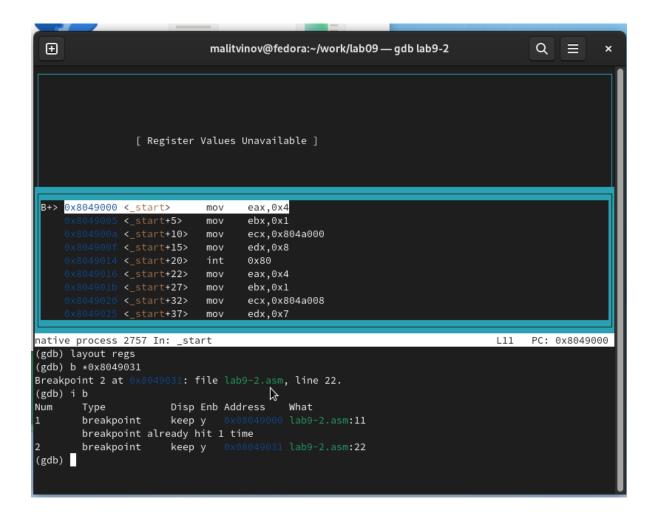


Рис. 2.9: Точка остановки

Я использовал отладчик, который позволяет просматривать содержимое ячеек памяти и регистров, а также вносить в них изменения при необходимости. Я выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и следил за изменениями значений регистров.

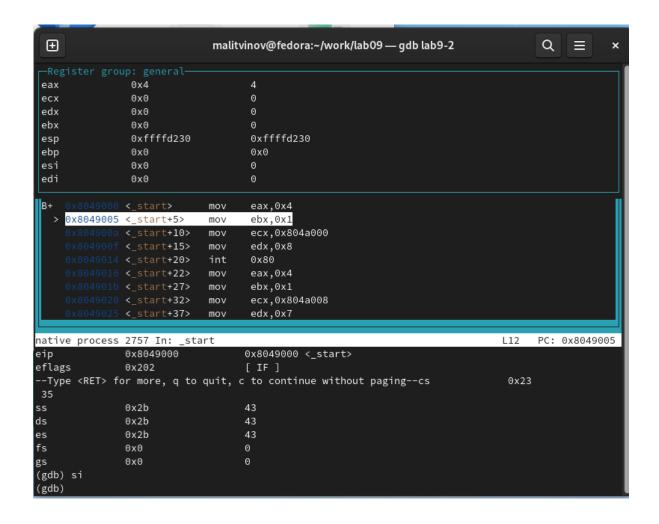


Рис. 2.10: Изменение регистров

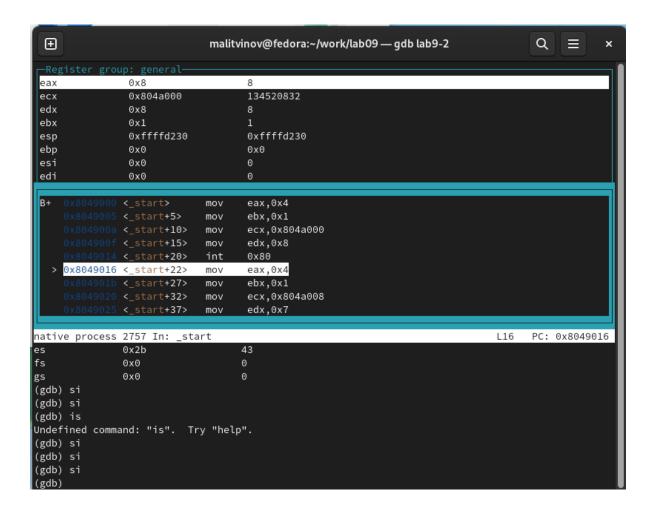


Рис. 2.11: Изменение регистров

Далее я просмотрел значение переменной msg1, обратившись к ней по имени. Также я посмотрел значение переменной msg2, обратившись к ней по адресу.

Для изменения значения регистра или ячейки памяти я использовал команду set, указав в качестве аргумента имя регистра или адрес. Я изменил первый символ переменной msg1.

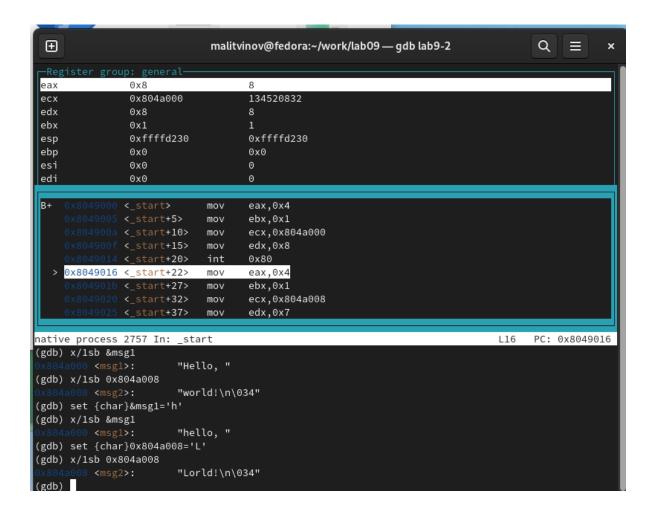


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Для вывода значения регистра edx в различных форматах (шестнадцатеричном, двоичном и символьном) я использовал соответствующие команды.

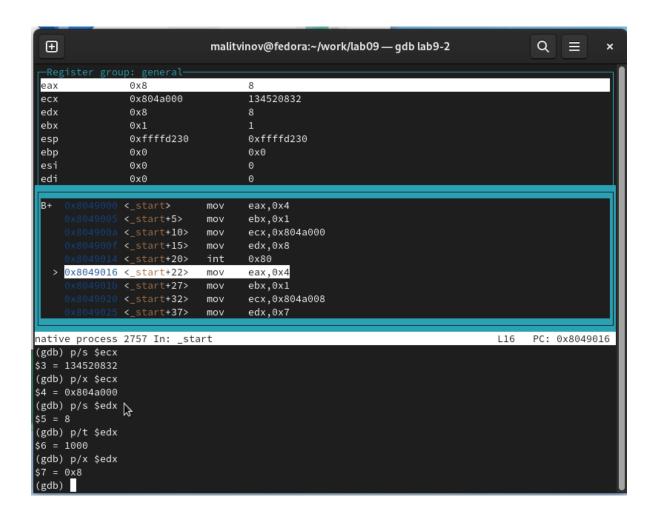


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set также изменил значение регистра ebx.

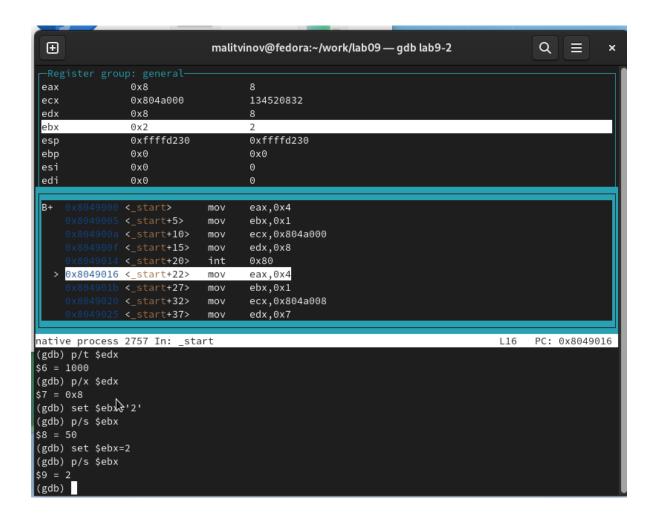


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

Я скопировал файл lab8-2.asm, созданный в ходе выполнения лабораторной работы №8, который выводит аргументы командной строки, и создал исполняемый файл. Для загрузки программы с аргументами в отладчик GDB использовал ключ –args, указав соответствующие аргументы. Затем установил точку остановки перед первой инструкцией в программе и запустил ее.

```
lab9-3.asm
~/work/lab09
%include 'in_out.asm'
SECTION .text
global _start
_start:
рор есх ; Извлекаем из стека в `есх` количество
; аргументов (первое значение в стеке)
pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
; (второе значение в стеке)
sub ecx, 1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
; аргументов без названия программы)
next:
стр есх, 0 ; проверяем, есть ли еще аргументы
jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
; (переход на метку `_end`)
рор еах ; иначе извлекаем аргумент из стека
call sprintLF ; вызываем функцию печати
loop next ; переход к обработке следующего
; аргумента (переход на метку `next`)
_end:
call quit
```

Рис. 2.15: Изменение кода

Адрес вершины стека хранится в регистре esp, и по этому адресу располагается число, равное количеству аргументов командной строки, включая имя программы. В данном случае число аргументов равно 5: имя программы lab9-3 и аргументы: аргумент1, аргумент2 и 'аргумент 3'.

Я также просмотрел остальные позиции стека. По адресу [esp+4] находится адрес в памяти, где хранится имя программы, по адресу [esp+8] хранится адрес первого аргумента, по адресу [esp+12] - второго и так далее.

```
\oplus
       malitvinov@fedora:~/work/lab09 — gdb --args lab9-3 argument 1 argument 2 argum...
                                                                                     a =
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
                0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
   fffd3b1: "/home/malitvinov/work/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
   fffd3d4: "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
      fd3dd: "1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
     fd3df: "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
   fffd3ea: "argument 3"
b) c 【
(gdb) c
Continuing.
argument
argument
argument 3
[Inferior 1 (process 2820) exited normally]
```

Рис. 2.16: Вывод значения регистра

Объясню, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12]). Это связано с тем, что шаг равен размеру переменной, который составляет 4 байта.

2.3 Задание для самостоятельной работы

Я внес изменения в программу из лабораторной работы №8, чтобы вычислить значение функции f(x) в виде подпрограммы.

```
lab9-4.asm
Открыть ▼ +
                                       ~/work/lab09
willie tage - III - ou crusiii
SECTION .data
msg db "Результат: ",0
fx: db 'f(\underline{x})= \underline{12x} - 7',0
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, fx
call sprintLF
рор есх
pop edx
sub ecx,1
mov esi, 0
                                     I
next:
cmp ecx,0h
jz _end
рор еах
call atoi
call _calc
add esi,eax
loop next
_end:
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
_calc:
mov ebx,12
mul ebx
sub eax,7
ret
```

Рис. 2.17: Изменение кода

```
[malitvinov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-4.asm
[malitvinov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-4 lab9-4.o
[malitvinov@fedora lab09]$ ./lab9-4

f(x)= 12x - 7

Результат: 0
[malitvinov@fedora lab09]$ ./lab9-4 1 2 3 5

f(x)= 12x - 7

Результат: 104
a [malitvinov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.18: Запуск программы

Ниже приведен исправленный листинг программы, который вычисляет выражение (3+2)*4+5. Однако, при запуске, программа дает неверный результат. Я решил использовать отладчик GDB для анализа изменений значений регистров и определения ошибки.

```
lab9-5.asm
Открыть ▼ +
                                     ~/work/lab09
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
; ---- Вычисление выражения (3+2) *4+5
mov ebx,3
mov eax,2
add ebx,eax
mov ecx,4
mul ecx
                           I
add ebx,5
mov edi,ebx
; ---- Вывод результата на экран
mov eax, div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.19: Код с ошибкой

```
\oplus
                          malitvinov@fedora:~/work/lab09 — gdb lab9-5
                                                                                        eax
                  0x8
 есх
                  0x4
                                         4
 edx
                  0x0
                                         Θ
 ebx
                                         10
                  0ха
                  0xffffd230
                                         0xffffd230
 esp
 ebp
                  0x0
                                         0x0
                  0x0
 edi
                                         10
                  0xa
 B+
                                 mov
                                         ebx,0x3
      0x8049100 <_start+24>
                                         eax,0x804a000
                                 mov
                                call
     0x804910a <_start+34>
0x804910c <_start+36>
0x8049111 <_start+41>
                                mov
                                         eax,edi
                                call
                                call
                                                 04a000
native process 3883 In: _start
                                                                          L16
                                                                                 PC: 0x8049100
BreakpoNo process In:
                                                                                  L??
                                                                                         PC: ??
                                  9-5.asm:8
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) c
Continuing.
Результат: 10
[Inferior 1 (process 3883) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.20: Отладка

В процессе отладки я заметил, что порядок аргументов в инструкции add был перепутан, и что при завершении работы, вместо еах, значение отправлялось в edi.

Вот исправленный код программы:

```
lab9-5.asm
Открыть ▼ +
                                                                     વિ
                                    ~/work/lab09
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
; ---- Вычисление выражения (3+2) *4+5
mov ebx,3
mov eax,2
add eax,ebx
mov ecx,4
mul ecx
                I
add eax,5
mov edi,eax
; ---- Вывод результата на экран
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.21: Код исправлен

```
Q
  \oplus
                        malitvinov@fedora:~/work/lab09 — gdb lab9-5
                                                                                ▤
                                                                                       ×
 eax
                0x19
                                      25
 есх
                0x4
                                      Θ
 edx
                0x0
 ebx
                0x3
                0xffffd230
                                      0xffffd230
 esp
                                     0x0
                0x0
 ebp
                0x0
 esi
                                      Θ
 edi
                0x0
 B+
                              moν
                                      ebx,0x3
     0x80490fe <_start+22>
                                     edi,eax
                              mov
     0x8049100 <_start+24>
                              add
                                     eax,eb804a000
                              call
     0x804910a <_start+34>
                              mul
                                     eax,edi
        04910c <_start+36>
                              call
     0x8049
              <_start+41>
                              call
                                             04a000
native process 3926 In: _start
                                                                    L14
                                                                          PC: 0x80490fe
       No process In:
                                                                           L??
                                                                                 PC: ??
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) c
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 3926) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.22: Проверка работы

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.